

DOMINANT SPECIES FAQ

Общие правила

Вопрос: Бонусные ПО даются только в следующих четырёх случаях?

- **Оледенение (Glaciation):** Бонусные ПО начисляются в зависимости от количества существующих тайлов тундры, соседних с только что выложенным тайлом.
- **Путешествие (Wanderlust):** Бонусные ПО начисляются в зависимости от количества существующих тайлов, соседних с только что выложенным тайлом.
- **Карта Выживания:** Игрок с картой получает бонусные ПО в зависимости от числа тайлов с тундрой, на которых есть хотя бы одна его особь.
- **Ледниковый Период:** Каждый игрок получает бонусные ПО в зависимости от числа своих конусов Доминирования на игровом поле.

Ответ: Да, всё верно. И плюс за карты Ледяной покров (Ice sheet) и Оледенение (Glaciation).

Вопрос: Единственный способ удалить элементы с планшета игрока – потерять их с помощью Регрессии (Regression). Игрок **не может** по необходимости удалить элементы с планшета своего животного. Это так? Если да, то это значит, что если у животного будет шесть элементов на планшете, то единственный способ заменить элемент – удалить его с помощью Регрессии (Regression) и воспользоваться Адаптацией (Adaptation) в следующих раундах.

Ответ: Вы не можете добровольно удалять элементы с планшета, это верно. Но Регрессия (Regression) – не единственный способ. Есть, по крайней мере, одна Карта выживания, позволяющая сделать это. [Карты доминирования Metamorphosis, Disease и Immigrants удаляют и/или заменяют элементы.]

Вопрос: Особи становятся вымирающими сразу же, как только совпадение элементов оказывается равным 0, а не позже в Фазе сброса?

Ответ Chad Jensen: Правильно. Вымирание – условие, которое проверяется постоянно. См. стр. 7 правил: первый параграф раздела «Вымирающие виды» и второй параграф раздела «Доминирование».

Подготовка к игре

Вопрос: Хочется уточнить подготовку к игре при игре неполным составом. Предположим, играют Рептилии, Амфибии и Насекомые. Если я правильно понимаю, то не участвующие в игре животные игнорируются. Т.о., в данном примере Рептилии начинают с доминирования в двух гексах. В процессе игры это не является преимуществом над другими игроками, но хочется быть уверенным, что подготовка к игре была сделана правильно. Выиграли игру Насекомые.

Ответ Chad Jensen: Именно так. Игнорируйте тех, кто не играет. То же самое и для трека Инициативы: не оставляйте пустые места.

Фаза исполнения

Оледенение (Glaciation)

Вопрос: Из правил: «После выполнения всех действий Истощения снимите только крайнюю левую AP из этой секции. Игрок, снявший AP, выполняет следующие действия:». Это значит, что если в области Оледенения стоит единственная AP на самом правом «глазке», она удаляется и игрок выполняет действие Оледенения, так? Или активируется только AP, находящаяся на самом первом «глазке»?

Ответ Chad Jensen: Зачем кому-то ставить AP на самый правый «глазок», когда свободен левый? Это нонсенс. Кто-то в самом деле так играл, или вы интересуетесь гипотетически?

В любом случае текст «снимите только крайнюю левую AP из этой секции» следует понимать именно так, как написано. Т.о. в вашем примере снимается только одна эта AP (если она единственная в области Оледенения, то она является самой левой, даже если стоит на последнем «глазке») и выполняется действие Оледенение.

Видообразование (Speciation)

Вопрос: Если я размножаюсь за счёт элемента, окружённого тремя гексами, я должен выставить кубики на **все** три, или могу выставить их на один или два?

Ответ Chad Jensen: Правила позволяют игрокам выставить кубики ДО указанного количества на каждую территорию. Так что выставить 0 кубиков – вполне законно.

Миграция (Migration)

Вопрос: Может одна особь (не Птицы) переместиться на два гекса во время Миграции (Migration)? Или сначала выбираются особи, которые будут перемещаться, а потом каждая из них перемещается на один гекс (кроме Птиц)?

Ответ: Можно переместить одну особь только на один тай в течение одной Миграции (кроме Птиц). Аналогично, каждая особь Птиц может переместиться не более чем на 2 гекса за одну Миграцию. Вы можете взять два действия Миграции с помощью двух AP и переместить во вторую Миграцию тех особей, которые перемещались в первую.

Доминирование (Domination)

Вопрос: В1: можно выбирать для подсчёта очков за доминирование тайл, на котором нет особей? В2: кто получит очки в этом случае?

Ответ Chad Jensen: В1: да. В2: никто.

Фаза сброса

Вопрос: Особенность млекопитающих подразумевает, что один кубик можно оставить на игровом поле на тайле, где особи вымерли, правильно? (Другая возможная интерпретация – одна особь возвращается в генофонд вместо коробки с игрой.) Т.о. одна особь млекопитающих может жить в тундре (или на другом тайле), даже если там совсем нет элементов?

Ответ: Млекопитающие действительно оставляют один кубик на игровом поле вместо того, чтобы удалить его.

Конец игры

Вопрос: Для окончания игры кто-то должен взять карту Ледникового периода. Игра не заканчивается автоматически сразу же после этого. Правильно?

Ответ: Да. Обратите также, что карта Ледникового периода приносит бонусные ПО, так что у игроков могут быть причины взять её раньше или позже в раунде, в котором она появилась, или даже оставить её на следующий раунд.