

WM3 – ДАГ, ПОЧАТОК

Складно / 1 герой (Даг) / 45 хвилин

Після того як його офіс оточили зомбі, Даг дотримувався чіткого плану: врятувати клієнта, знайти союзників (якщо пощастить) і вийти з будівлі живим.

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**
Потрібні плитки: **1R, 5V, 8R і 9V.**

ЗАВДАННЯ

Перед вами одиночна місія для Дага. Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

- 1. Дідько, ти це чув?** Візьміть усі жетони цілей.
- 2. Геть з цієї будівлі!** Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

Приготування

- Візьміть 1 синій жетон цілі, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.
- Не розміщуйте жетон ящика зі суперзброєю на плитку 9V.
- Розмістіть відчинені й зачинені двері вказаних зонах.
- Даг починає гру з предметами «Узі» та «Пожежна сокира» замість початкового спорядження.
- Розмістіть блукачів у вказаних зонах.
- Виберіть навмання 1 карту героя (звісно ж, крім Дага). Розмістіть вибраного героя у початкову зону Дага. Цей герой стає супутником, а Даг — його лідером.

• **Зачинені кімнати.** Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

• **Агов! З тобою все гаразд?!** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Синій жетон цілі додає в гру нового героя. Виберіть навмання 1 героя, візьміть його карту та розмістіть відповідну фігурку в зону, звідки був узятий цей жетон. Відтепер ви контролюєте обох героїв. У нового героя відсутнє спорядження. Даг може відразу обмінятися спорядженням з новим героєм, не витрачаючи на це дію.

• **Мила штучка.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

• **Клієнт понад усе!** Супутник Дага — це клієнт. На лідера клієнта діють додаткові правила:
— Лідер може здійснити дію переміщення щонайбільше 2 рази за хід.
— Коли лідер виконує дію обшуку, він може взяти 2 карти, вибрати 1 з них і скинути іншу. Якщо він це робить, після скидання карти розмістіть 1 блукача у цій зоні.

• **3 мене досить.** Якщо внаслідок дії дальнього бою Дага гине принаймні 1 зомбі, Даг негайно отримує 1 додаткову дію ближнього бою, яку може виконати до кінця свого ходу. Ефект накопичувальний, тому Даг може у такий спосіб отримати кілька дій ближнього бою.

1R	9V
8R	5V



Початкова зона Дага	Зона виходу	Зони появи
4x	4x	
ящики зі суперзброєю	жетони цілей (по 5 ОА)	
		2x
Відчинені двері	Зачинені двері	блукачі

МІСІЯ ЗОМБІЦИД. ДРУГА РЕДАКЦІЯ