

AQUATIC

Разместите любой на выбор кружок элемента на тайл моря или болот. Положите туда до 4 кубиков своего животного.

BIODIVERSITY

Получите 1 победное очко за каждый тайл, который вы делите с другими животными.

BIOMASS

Убейте 1 животное на каждом тайле, где общее количество кубиков животных больше кружков элементов

BLIGHT

Выберите тайл. Уберите все кружки элементов с тайла, кроме одного.

CATASTROPHE

Выберите тайл земли. Убейте там всех животных, оставив только один кубик одного любого животного. Убейте также по одному кубику на соседних тайлах (если там нет чужих животных, убейте своё).

COLD SNAP

Все противники теряют по одной особи на каждом тайле тундры.

DISEASE

Каждое животное, у которого кружков элементов больше, чем у вашего, теряет по 1 элементу на свой выбор.

ECODIVERSITY

Получите 1 победное очко за каждый элемент на земле, совпадающий с ТИПАМИ элементов вашего животного.

EVOLUTION

Выберите до 2-х разных противников. Замените у них 1 кубик на свой в любом месте земли.

FECUNDITY

Положите до 1 нового животного из вашего пула на каждый тайл, где уже есть ваши животные.

FERTILE

Выберите тайл, где есть хотя бы одно ваше животное. Получите ПО в количестве, равном числу ВСЕХ особей на этом тайле.

HABITAT

Выберите 1 любой кружок элемента из мешка и выложите его на землю (его можно положить между тремя тундрами, но после ближайшего обледенения он исчезнет).

HIBERNATION

Обратно положите на один тайл до 5 ваших уничтоженных/вымерших кубиков. Эти особи не подвержены Вымиранию в этом раунде.

ICE AGE

Каждый игрок получает **бонусные** ПО в зависимости от числа тайлов, на которых он доминирует в данный момент.

Это последний раунд в игре.

ICE SHEET

Немедленно выполните Обледенение согласно общим правилам игры.

IMMIGRANTS

Каждое животное обязано выбрать одно: ИЛИ потерять 1 элемент; ИЛИ потерять цилиндр действия; ИЛИ убить на всех тайлах всех своих животных, кроме 1.

INSTINCT

Положите 1 незадействованный цилиндр действия на любой пустой глазик действий. Если на тот, который предшествует выполняющемуся в данный момент, он выполнится в следующем раунде. Если положили первым слева на шкалу обледенения, сдвига цилиндров в конце текущего раунда не происходит.

INTELLIGENCE

Ваше животное и все животные **ВЫШЕ** вашего по пищевой цепи получают по 1 цилиндру действия.

MASS EXODUS

Выберите тайл. Переместите все (свои и чужие) кубики с этого тайла на 1 или несколько соседних тайлов.

METAMORPHOSIS

Замените 1 кружок элемента на вашем животном на любой из мешочка по выбору.

NICHE BIOMES

Каждое животное, у которого больше ПО, чем у вас, теряет количество победных очков, равное очкам за первое место на только что сыгранном тайле.

NOCTURNAL

Передвиньте свое животное на 1 шаг вперед по шкале инициативы.

OMNIVORE

Возьмите себе 1 новый цилиндр действия.

PARASITISM

Ваше животное и все животные **НИЖЕ** вашего по пищевой цепи получают по 1 цилиндру действия.

PREDATOR

Убейте 1 чужое животное на каждом тайле, где есть ваши животные.

SYMBIOTIC

Ваше животные и все, у кого меньше кружков элементов, получают один случайный кружок элементов.