

КТУЛХУ



Мир погрузился в эпоху безумия, хаоса и разрушений. Вы проиграли.

ШАДД-МЕЛ



Все игроки сбрасывают в сумме 3/4/5 жетонов рассудка (на 2/3/4 игроков).

ШУБ-НИГТУРАТ



Возьмите 4 карты из под колоды Призыва и добавьте в эти локации по 1 Культисту. Карты уходят в сброс.

ДАГОН



Поставьте по 1 Культисту на каждую локацию с Вратами (в том числе и запечатанными (X)).

ИТАКУА



Чтобы выйти из локации с двумя или более Культистами, игрок должен уничтожить одного Культиста.



АЗАТОТ



Удалите 3-х неиспользованных Культистов.



ЦАТОПТУА



Все игроки сбрасывают в сумме 2/3/4 карты (на 2/3/4 игрока).

ЙИГ



Чтобы запечатать врата нужно сбросить на 1 карту Улики больше.



ХАСТУР



Возьмите нижнюю карту колоды Призыва и поставьте Шоггота в эту локацию, сбросьте эту карту в колоду сброса. Затем подвиньте каждого Шоггота на один шаг к Вратам.

ЙОГ-СОТОТ



Карты реликвий может играть только активный игрок.



НЬЯРЛАТХОТЕП



Игроки больше не могут использовать для перемещения Врата.



АТЛАЧ-НАЧА



Каждый игрок ставит 1 Культиста в свою локацию или теряет 1 жетон рассудка. (Нельзя выбрать потерю жетона, если он последний).