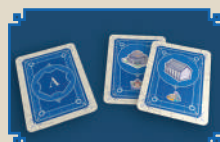


КИКСТАРТЕРНЫЕ ДОПОЛНЕНИЯ И ВАРИАНТ ИГРЫ

Благодаря кампании на Kickstarter стало возможным пополнить комплектацию несколькими компонентами, которые, как я считаю, улучшают впечатление от игры. Я хотел бы выразить свою скромную благодарность и признательность за поддержку и веру в мои игры всем потрясающим людям, поддержавшим кампанию на Kickstarter. Огромное вам спасибо!



Колода А из 4 карт
Колода В из 8 карт

Карты заданий для новичков

Эта колода из 12 карт используется для того, чтобы дать новичкам рекомендации на первую для них партию. Также эта колода призвана

помочь новичку в игре против опытных соперников: выполнив несколько несложных заданий, новичок получит небольшую фору.

Подготовка: каждый новичок берёт 1 случайную карту из колоды А. Оставшиеся карты колоды А уберите в коробку. Перемешайте колоду Б (8 карт) и положите её лицевой стороной вниз возле игрового поля.

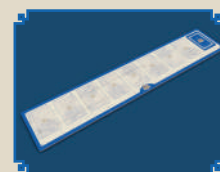
Игра: выполнив задание на вашей карте, в конце текущего хода получите награду, указанную на этой карте, затем сбросьте эту карту.

Вы можете выполнить только 1 задание за ход.

Примечание: чтобы выполнить задание из колоды А, вы должны нанести визит одному из дворян, сыграв карту в королевский двор (обращайте внимание на соответствующий символ на карте).

Колода А: задание	Награда
 1. Посетите Строителя и постройте лавку ИЛИ посетите Министра и постройте корабль.	Возьмите 2 карты из колоды Б.
 2. Посетите Короля и откройте общественное здание ИЛИ посетите Министра и примите указ.	
 3. Посетите Строителя и постройте лавку ИЛИ посетите Министра и примите указ.	
 4. Посетите Министра и постройте корабль ИЛИ посетите Короля и откройте общественное здание.	

Колода Б: задание	Награда
5. Назначьте 2 служащих в приёмные.	Разместите 1 вашего служащего в приёмной любого из дворян.
6. Примите проект.	
7. Посетите кардинала.	Получите 3 реала.
8. Получите королевскую милость.	Получите 2 влияния. Эффекты жетонов духовенства не учитываются.
9. Повторите чужой визит.	
10. Продайте товары.	Получите 3 реала.
11. Произведите товары.	Получите 1 жетон золота.
12. Получите влияние в ходе церковного подсчёта	Получите 2 ПО.



Планшет указов

При помощи этого планшета удобно раскладывать карты указов, а также наглядно определять, сколько новых карт указов нужно выложить в конце хода.

Разместите планшет указов вдоль левого края игрового поля и выложите по 1 карте указа в каждую ячейку. Тёмная ячейка — для колоды.

Вариант с начальными указами

Если вы ищете стратегию, которая будет направлять вас в первых нескольких партиях, попробуйте следующее: после подготовки к игре, в обратном порядке хода, каждый игрок берёт одну карту указа с планшета указов и кладёт её лицевой стороной вверх рядом со своим планшетом. Затем пополните планшет указов.



Накладку для игры вдвоём

При подготовке к игре вдвоём закройте этой накладкой ряд Д центра города.

Не забывайте также убирать из игры карты указов, относящиеся к ряду Д.

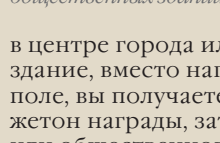


24 жетона наград кварталов

Жетоны наград участков

Эти жетоны помогут добавить элемент случайности при получении наград в центре города.

Подготовка: закройте награды, напечатанные на игровом поле, поместив по 1 круглому жетону на каждый участок в центре города и по 1 квадратному жетону на каждый участок для общественного здания.



14 жетонов наград общественных зданий

Игра: когда вы строите квартал в центре города или открываете общественное здание, вместо награды, напечатанной на игровом поле, вы получаете награду с жетона. Сбросьте жетон награды, затем положите жетон квартала или общественного здания.



1 маркер казны

Деревянные компоненты

Теперь в состав игры включено несколько роскошных деревянных компонентов, но на иллюстрациях в правилах игры по-прежнему изображены оригинальные компоненты.

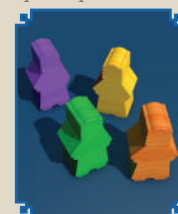
4 маркера цен



1 фигурка кардинала



4 фигурки придворных



По 8 фигурок служащих 4 цветов



4 маркера влияния



4 маркера ПО



кубиков щебня и жетонов духовенства.

2 мешка с рисунком

Используйте эти красиво оформленные мешки для раздельного хранения и использования