

# Dominant Species – Официальный “безкарточный” вариант

Пишет Chad Jensen (автор игры):

Некоторые хотят, чтобы игра в Dominant Species длилась немного меньше. Другие – чтобы игра в меньшей степени зависела от эффектов карт. Этот вариант подойдёт всем. Он вносит небольшие изменения в базовые правила.

1) При подготовке к игре шаги G и H (стр. 4) изменяются следующим образом:

«Уберите карту Ледникового периода из колоды Карт доминирования и поместите её рядом с игровым полем **лицом вверх**. Оставшиеся карты Доминирования положите на неё **лицом вниз**. Возьмите пять карт сверху колоды и положите лицом вниз на области в секции Available Dominance Cards на игровом поле.»

2) Первый пункт в секции «Подготовка области приказов» (стр. 20) заменяется на следующий:

«Возьмите с верха колоды Карт доминирования необходимое число карт, чтобы заполнить пустые области в секции Available Dominance Cards на игровом поле. Если карта в колоде лежала рубашкой вверх, на игровое поле она также кладётся рубашкой вверх; если карта в колоде лежала лицом вверх (карта Ледниковый период), то и на поле она кладётся лицом вверх. Если в колоде недостаточно карт, чтобы заполнить все свободные области в секции Available Dominance Cards, выложите все оставшиеся в колоде карты и оставьте остальные области пустыми.»

3) Шаг 5 действия Доминирование (стр. 16) изменяется следующим образом:

«Если на тайле, за который начисляются очки, есть доминирующее животное, игрок должен выбрать одну из лежащих в секции Available Dominance Cards карт (если там есть карты). Если выбранная карта лежит рубашкой вверх, игрок просто кладёт её на стол перед собой. Если выбранная карта – лежащая лицом вверх карта Ледникового периода, выполните инструкции с этой карты, как написано в правилах, затем положите её перед собой рубашкой вверх. (Игроки набирают подобным образом карты в течение игры, чтобы получить за них ПО в конце игры.)»

4) Наконец, добавьте следующее предложение в конец секции “Окончание игры» (стр. 20):

«После получения очков за все тайлы каждый игрок получает **бонусные** ПО (см. стр. 3) в зависимости от числа лежащих перед ним Карт доминирования»

Т.о. этот вариант игры отменяет все эффекты карт (кроме карты Ледникового периода) – вместо этого Карты доминирования просто добавляют игроку ПО в конце игры.

Игра без эффектов карт позволяет игрокам сосредоточиться исключительно на стратегии и тактике, а не изучать карты каждый ход. Игрокам не придётся ощущать, будто их «взяли в оборот» или «сделали» определённые эффекты карт. Кроме того, без возможности добавить AP за счёт карт Intelligence, Parasitism и Omnivore игра будет короче.

Безусловно игроки могут удалить любое число Карт доминирования из колоды при подготовке к игре (кроме карты Ледникового периода) – каждые 5 карт, оставленные в коробке, сократят игру примерно на один раунд.

Наслаждайтесь! И дайте знать, что вы думаете об этом варианте.

Источник: <http://boardgamegeek.com/article/7823126#7823126>