

Карты початкових працівників

	Немає бонусу.
	Заплатіть 1 лівр, щоб отримати 1 маркер мережива або 1 маркер ниток (лише один раз).
	Виконайте 1 додаткову дію «Придбати матеріали» (незалежно від своєї основної дії).
	Візьміть 2 ліври з банку.

Карты рівня I

	Візьміть 1 лівр з банку.
	Делегуйте будь-якого 1 свого працівника (включаючи цього). Перед вилученням карти з гри використайте бонус працівника. (Ви не отримуєте ліврів за делегування цього працівника).
	Заплатіть 1 лівр і візьміть навання 1 жетон матеріалів з мішечка. Як завжди, або залиште собі його як шовк, поклавши на підставку, або одразу скиньте й отримайте мереживо/нитки (лише один раз).
	Виконайте 1 додаткову дію «Придбати матеріали» (незалежно від своєї основної дії).
	Безплатно візьміть навання 1 жетон матеріалів з мішечка. Як завжди, або залиште собі його як шовк, поклавши на підставку, або одразу скиньте й отримайте мереживо/нитки (лише один раз).
	Безплатно візьміть 1 маркер мережива або ниток (лише один раз).

Карты рівня II

	: 1	Візьміть з банку 1 лівр за кожен свій синій одяг на полі та 2 ліври за кожен свій зелений одяг на полі.
	: 2	
		Виконайте 1 додаткову дію «Пошити одяг» (незалежно від своєї основної дії). Коли ви шите одяг, що потребує синіх чи рожевих рулонів шовку, можете використати на 1 рулон менше (синій АБО рожевий). Однак цієї дією ви не можете пошити одяг Майстра.

		Делегуйте будь-якого свого працівника. Перед тим як скинути карту з гри, візьміть певну кількість ліврів з банку залежно від типу працівника: Майстер – 8, Підмайстер – 5, Учень – 2. (Бонус цього працівника не можна використати).
--	--	--

	: 1	Наберіть 1 очко престижу за кожні 2 декорації, профінансовані вами (за винятком бонусу «Усі зали»).
--	-----	---

Карты рівня III

	: 1	Візьміть з банку 1 лівр за кожну декорацію, профінансовану вами (за винятком бонусу «Усі зали»).
	: 1	Наберіть 1 очко престижу за кожен свій набір з 3 плиток одягу на ігровому полі.
	: 5	Виконайте 1 додаткову дію «Фінансувати декорацію» (незалежно від своєї основної дії) зі знижкою у 5 ліврів.
	: 2	Візьміть з банку стільки ліврів, скільки всього маєте карт працівників. 5 чи 6 карт: 2 ліври; 7 чи 8 карт: 6 ліврів; 9 чи 10 карт: 10 ліврів; 11 чи більше карт: 14 ліврів.
	: 6	
	: 10	
	: 14	

Карты рівня IV

	: 1	Візьміть з банку стільки ліврів, скільки всього маєте карт працівників. 5 чи 6 карт: 1 лівр; 7 чи 8 карт: 3 ліври; 9 чи 10 карт: 5 ліврів; 11 чи більше карт: 7 ліврів.
	: 3	
	: 5	
	: 7	
		Виконайте 1 додаткову дію «Пошити одяг» (незалежно від своєї основної дії). Коли ви шите одяг, що потребує зелених рулонів шовку, можете використати на 2 рулони зеленого шовку менше. Однак цієї дією ви не можете пошити одяг Майстра.

	: 2	Візьміть з банку 2 ліври за кожен свій рожевий одяг на полі й наберіть 1 очко престижу за кожен свій оранжевий одяг на полі.
	: 1	
	: 4	Наберіть 1 очко престижу за кожні 4 ліври, які ви повертаєте в банк (багаторазово).

Карты рівня V

	: 1	Візьміть 1 лівр з банку за кожну свою плитку одягу на ігровому полі.
	: 1	Наберіть 1 очко престижу за кожні 2 профінансовані вами декорації (за винятком бонусу «Усі зали»).
	: 1	Наберіть 1 очко престижу за кожен свій набір з 2 плиток одягу на ігровому полі.
	: 1	Скиньте будь-яку кількість жетонів матеріалів та наберіть очки престижу за рулони шовку на цих жетонах. 1 очко престижу за кожен оранжевий чи зелений рулон шовку та 1 очко престижу за будь-яку комбінацію з двох рулонів (рожевого і/або синього) шовку.

Карты рівня VI

	: 3	Наберіть 1 очко престижу за кожні 3 ліври, які ви повертаєте в банк (багаторазово).
	: 10	Виконайте 1 додаткову дію «Фінансувати декорацію» (незалежно від своєї основної дії) зі знижкою в 10 ліврів.
	: 2	Одноразовий бонус наприкінці гри: наберіть очки престижу залежно від загальної кількості своїх карт працівників. 5 чи 6 карт: 2 очки престижу; 7 чи 8 карт: 5 очок престижу; 9 чи 10 карт: 8 очок престижу; 11 чи більше карт: 11 очок престижу.
	: 5	
	: 8	
	: 11	Одноразовий бонус наприкінці гри: наберіть 3 очки престижу за кожен набір з 1 мережива й 1 ниток, які ви повернете в запас (багаторазово).
	: 3	Одноразовий бонус наприкінці гри: наберіть 3 очки престижу за кожен свій набір з 2 плиток одягу на місцях гостей Майстра.
	: 2	Одноразовий бонус наприкінці гри: наберіть 2 очки престижу за кожен свій набір з 1 жіночої сукні й 1 чоловічого костюма на ігровому полі (незалежно від їхніх кольорів і розміщення на ігровому полі).

Загальна примітка.

Монета з білими цифрами вказує, скільки ліврів ви **отримуєте** з банку.

Монета з чорними цифрами вказує, скільки ліврів ви **платите** в банк.



«СКРИНЬКА З КОШТОВНОСТЯМИ»

Екзаменаційні завдання



Це завдання вважають завершеним, щойно ви за допомогою Учня виконуете дію «Придбати матеріали» й отримуєте жетон матеріалів із зображенням принаймні 1 рулону синього і/або рожевого шовку (жетон треба зберегти як шовк).



Це завдання вважають завершеним, щойно ви за допомогою Учня виконуете дію «Придбати матеріали» й отримуєте жетон матеріалів із зображенням принаймні 1 рулону зеленого і/або оранжевого шовку (жетон треба зберегти як шовк).



Це завдання вважають завершеним, щойно ви за допомогою Учня виконуете дію «Придбати матеріали» й отримуєте жетон матеріалів із зображенням мережива і/або ниток (жетон треба скинути, щоб узяти відповідні матеріали).



Це завдання вважають завершеним, щойно ви за допомогою Учня виконуете дію «Фінансувати декорацію».



Це завдання вважають завершеним, щойно ви за допомогою Підмайстра виконуете дію «Пошити одяг» і шиете жіночу сукню.



Це завдання вважають завершеним, щойно ви за допомогою Підмайстра виконуете дію «Пошити одяг» і шиете чоловічий костюм.



Це завдання вважають завершеним, щойно ви за допомогою Майстра виконуете дію «Пошити одяг».

Умови наймання



Ви мусите мати на ігровому полі принаймні 3 чоловічі костюми.



Ви мусите мати на ігровому полі принаймні 3 жіночі сукні.



Ви мусите мати на ігровому полі принаймні 3 плитки одягу на місцях для гостей Майстра.



Ви мусите мати принаймні 30 ліврів у своєму запасі.



Ви мусите мати принаймні 3 жетони коштовностей.



Ви мусите викласти фішки своїх торгових марок принаймні на 3 різні типи місць для декорацій (Музиканти, Феєрверки, Ювелір, Кухня, Статуї).



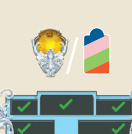
Ви мусите мати принаймні 4 жетони матеріалів, 2 маркери мережив і 2 маркери ниток у своєму запасі.



Ви мусите мати принаймні 5 очок престижу. Тут не враховуються очки престижу, які ви наберете наприкінці гри.



Ви мусите принаймні раз скласти екзамен на Майстра.



Ви мусите бути представлені у кожній з 5 Зал (тобто мати фішку своєї торгової марки принаймні на 1 плитці одягу чи місці декорації в кожній Залі).

Бонуси Підмайстрів



Виберіть 1 працівника зі своєї закритої колоди працівників і горілиць покладіть його праворуч свого планшета. Потім негайно використайте бонус цього працівника.



Виконайте бонусну дію працівника, що лежить зверху скиду працівників будь-якого суперника (використайте цей бонус, ніби ви самі щойно зіграли цього працівника).



Візьміть з банку по 1 ліврові за кожну Залу, де ви представлені (тобто коли ви маєте принаймні одну фішку торгової марки на 1 одязі чи 1 декорації).



Візьміть з банку стільки ліврів, скільки всього маєте карт працівників:
4 карти = 6 ліврів;
5 карт = 5 ліврів;
6 карт = 4 ліври;
7 чи більше карт = 2 ліври.



Візьміть 3 ліври з банку за кожен свій набір з 2 фішок торгових марок на декораціях (за винятком бонусу «Усі зали»).



Виконайте 1 додаткову дію «Пошити одяг» (незалежно від своєї основної дії). Ви мусите продати цей одяг за ціною, вказаною на плитці. Ви теж отримуєте 1 очко престижу. Однак цієї дією ви не можете пошити одяг Майстра (плитка із золотим наперстком).



Виберіть 1 Залу. Наберіть 1 очко престижу за кожен свій набір з 2 плиток одягу в цій Залі.



Візьміть 3 ліври з банку за кожні 2 свої персні.

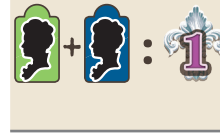


Наберіть 1 очко престижу за кожні 3 свої жетони коштовностей.

Бонуси Майстрів



Виберіть 1 Залу. Візьміть 2 ліври з банку за кожен свій одяг у цій Залі.



Наберіть 1 очко престижу за кожну свою пару із синьої й зеленої суконь на ігровому полі (незалежно від їхнього розташування).



Візьміть 3 ліври з банку за кожні 2 свої плитки одягу на місцях для гостей Майстра.



Візьміть 3 ліври з банку за кожні 2 свої жетони коштовностей.



Візьміть 4 ліври з банку, якщо ви не маєте зелених жіночих суконь на ігровому полі.

Візьміть 5 ліврів з банку, якщо ви не маєте оранжевих чоловічих костюмів на ігровому полі.

Ви можете взяти 9 ліврів з банку, якщо виконуете обидві умови.



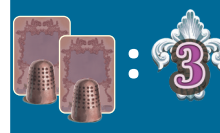
Одноразовий бонус наприкінці гри: наберіть 6 очок престижу за кожен свій повний набір коштовностей (1 синє кільце, 1 зелене кільце, 1 рожевий перстень і 1 оранжевий перстень).



Одноразовий бонус наприкінці гри: наберіть 3 очки престижу за кожен свій набір із 2 колье (будь-яка комбінація кольорів).



Одноразовий бонус наприкінці гри: наберіть 1 очко престижу за кожну фішку своєї торгової марки на декораціях (за винятком бонусу «Усі зали»).



Одноразовий бонус наприкінці гри: наберіть 3 очки престижу за кожен свій набір з 2 Учнів серед усіх своїх карт працівників.