



Подготовка к игре:

- Соберите Марс, разместите рядом Фобос и Lost in Space Memorial (Мемориал Космических Пропаданцев).
- Постройте Док для старта космических кораблей, по количеству игроков.
- Разместите в Доке ракеты. Если присутствует ракета без назначения, замените её. Если на старте отсутствует пункт назначения Фобос, задайте его самой правой ракете используя маркер.
- Распределите цвета игрокам и раздайте миниатюры космонавтов и карты персонажей соответствующего цвета.
- Определите Первого игрока, случайным образом расставив по одному астронавту на ракеты.
- Распределите втемную жетоны ресурсов на областях Марса и Фобосе (по одному).
- Перемешайте карты Миссий и раздайте по две каждому игроку. Одну из них игрок оставляет себе и хранит в тайне от соперников до конца игры. Вторую возвращает в колоду. Они замешиваются вместе с картами Открытий и Действий и размещаются рядом с жетонами ресурсов.

Ход игры:

1. Выберите персонаж
2. Реализуйте его свойства
3. Запустите возможные корабли
4. Разместите астронавтов в пунктах прибытия
5. Заполните Док
6. Передайте ход

Ресурсы, размещение и сбор:

В фазы указанные на треkere хода, разместите ресурсы в указанном количестве на открытых областях. Соберите и распределите между игроками по принципу большего влияния (количество астронавтов в области).

В случае ничьей распределите (по возможности) равномерно, при невозможности жетоны остаются на области до следующего цикла.

Карты персонажей:

Все действия указанные на карте персонажа являются обязательными. Исключение «Турагент»

Пример:

Один из игроков играет «Саботажник», к моменту его хода на старте остался только один корабль, он должен разместить на него своего астронавта и обязан взорвать его.

Карты миссий, действий, открытий:

Все действия указанные на картах Действий сбрасываются во время указанное на них.



Карты Открытий размещаются игроками под одну из внешних областей Марса. Лицевой стороной вниз и по одной на область. Результаты Открытий применяются перед третьей фазой сбора ресурсов.

Карты Миссий сохраняются в тайне от остальных игроков до конца игры.

Карты полученные с помощью Ученого можно: Миссия — оставить себе для выполнения, Действие — оставить и разыграть в обозначенный момент, Открытие — разместить на одной из областей Марса.

Подсчет победных очков:

Начисляются очки за выполнение Основной миссии «Лед». Все игроки открывают свои карты миссий и по выполнению начисляют очки. Все игроки подсчитывают прибыли от жетонов ресурсов. Все игроки считают плюсы или минусы от открытий.





1 Pilot

Пилот:

Поставьте 2 астронавта на 1 или 2 ракеты на старте. **И** поменяйте жетон пункта назначения на 1 ракете (на старте или в полете).

Place a total of 2 astronauts in 1 or 2 docked ships **AND** place a destination token on 1 ship (either docked or launched).



4 Femme Fatale

Роковая женщина:

Поставьте 1 астронавта на ракету на старте. **И** в 1 зоне или ракете, где есть хотя бы один **ваш** астронавт, замените 1 астронавта противника на своего.

Замененные астронавты погибают и отправляются в Lost in Space Memorial (Мемориал Космических Пропаданцев).

Place 1 astronaut in a docked ship **AND**, in 1 zone or ship where you have at least 1 astronaut, replace 1 opponent's astronaut with 1 of your astronauts.



7 Scientist

Ученый:

Поставьте 2 астронавта на 1 или 2 ракеты на старте. **И** либо возьмите 1 карту событий или посмотрите 1 карту исследования, которая находится на Марсе.

Place a total of 2 astronauts in 1 or 2 docked ships **AND** either draw 1 event card or look at 1 discovery card in play.



2 Soldier

Солдат:

Поставьте 1 астронавта на ракету на старте. **И** убейте 1 астронавта на Фобосе или внешней зоне Марса. **И** передвиньте до 3 своих астронавтов с Фобоса на любую зону Марса.

Не убивать астронавтов в зонах Syrtis Major и Valles Marineris. Игрок может убивать своих.

Place 1 astronaut in a docked ship **AND** kill 1 astronaut on Phobos or an outer zone of Mars **AND** move up to 3 of your astronauts from Phobos to any zone(s) on Mars.



5 Saboteur

Саботажник:

Поставьте 1 астронавта на ракету на старте. **И** уничтожьте 1 ракету на старте.

Ракета разрушается и ее карта идет в сброс. Находившиеся на ней астронавты погибают и уходят в Lost in Space Memorial (Мемориал Космических Пропаданцев).

Place 1 astronaut in a docked ship **AND** destroy 1 docked ship.



8 Explorer

Исследователь:

Поместите 1 астронавта на корабль. **И** сделайте до трех шагов своими астронавтами по Марсу.

За один шаг можно передвинуть 1 астронавта в соседнюю область. Одного астронавта можно передвигать несколько раз. Когда игрок перемещает своего астронавта в неисследованную область, жетон ресурсов на ней открывается.

Place 1 astronaut in a docked ship **AND** make up to 3 moves on Mars with your astronauts.



3 Travel Agent

Турагент:

Поставьте 3 астронавта на 1 ракету на старте.

Если на старте нет ракет с тремя свободными местами, свойство карты игнорируется.

Place 3 astronauts in the same docked ship. If there is not at least 1 docked ship with room for 3 or more astronauts, ignore this effect.



6 Secret Agent

Секретный агент:

Поставьте 2 астронавта на 2 разные ракеты на старте. **И** форсируйте старт одной из незаполненных ракет.

Place a total of 2 astronauts in 2 different docked ships **AND** force 1 ship that is not yet full to launch.



9 Recruiter

Рекрутер:

Поставьте 1 астронавта на ракету на старте. **И** верните все карты персонажей на руку.

Place 1 astronaut in a docked ship **AND** return all character cards to your hand.

Сыграйте эту карту после вскрытия карт исследования. Вы можете сделать до 2 движений своими астронавтами на Марсе.	Если общее количество ваших астронавтов в обеих красных зонах больше, чем у других игроков, получите 6 очков.	Если у вас больше всего жетонов очков «сильванит», получите 8 очков.	Каждый игрок теряет 1 очко за каждого своего астронавта в этой зоне.	Каждый игрок, у которого четное количество астронавтов в этой зоне, рассматривается как имеющий 0 астронавтов в этой зоне
Сыграйте эту карту перед вскрытием карт исследования. Вы можете перенести любое количество ваших астронавтов из Мемориала на 1 любую зону, где есть хотя бы один ваш астронавт.	Выберите 1 зону. Получите 1 очко за каждого вашего астронавта в этой зоне.	За каждый сэт жетонов очков (1 «селериум», 1 «сильванит» и 1 «лед»), получите 2 очка.	Каждый игрок получает 1 очко за каждого своего астронавта в этой зоне.	Эта зона производит 2 дополнительных жетона очков.
Сыграйте эту карту в конце третьей производственной фазы. Вы получаете 2 жетона очков «лед».	Если на Фобосе ваших астронавтов больше, чем астронавтов других игроков, получите 7 очков.	За каждую зону, в которой у вас есть хотя бы один астронавт (включая Фобос), получите 1 очко.	Каждый игрок перемещает 1 своего астронавта из этой зоны на Мемориал.	Переместите всех астронавтов с ракет на старт в эту зону.
Сыграйте эту карту в конце третьей производственной фазы. Вы получаете все оставшиеся жетоны очков на Марсе и Фобосе.	Если у вас есть хотя бы 1 астронавт в 1/2/3/4 красных зонах, получите 9 очков.	Если у вас есть хотя бы 1 астронавт в 1/2/3/4 красных зонах, получите 1/2/4/7 очков соответственно.	Замените жетон ресурса в этой зоне на жетон из запаса. Замените все жетоны очков, которые остались в зоне с прошлых производственных фаз на жетоны очков нового ресурса.	Эта зона производит 2 дополнительных жетона очков меньше.
	Если у вас есть хотя бы 1 астронавт в 1/2/3/4 красных зонах, получите 1/2/4/7 очков соответственно.	Если у вас есть хотя бы 1 астронавт в 1/2/3/4 красных зонах, получите 1/2/4/7 очков соответственно.	Если один игрок имеет большинство астронавтов в этой зоне, то второй по количеству астронавтов игрок получает жетоны очков.	Каждый игрок, у которого есть хотя бы один астронавт в этой зоне получает 6 очков.
	Если у вас самое большое количество астронавтов на Марсе (не считая Фобоса), получите 9 очков.	Если у вас есть хотя бы 1 астронавт в 1/2/3/4 красных зонах, получите 1/2/4/7 очков соответственно.	Сбросьте все жетоны очков в этой зоне. Эта зона больше не производит жетоны очков.	Каждый игрок, у которого нечетное количество астронавтов в этой зоне, рассматривается как имеющий 0 астронавтов в этой зоне.
			Соседние зоны производят 1 дополнительный жетон очков.	

ACTION

MISSION

DISCOVERY