

## FUEL TANK

(Топливный бак)



Вместо получения повреждения, можешь сбросить эту стопку карт с *Топливным баком*:

\* все цели в радиусе 1.

1. Поворот на 90°.
2. Поворот на 90° или 180° + в радиусе 2.
3. Поворот в любую сторону + в радиусе 3.

## BLAZE (Пламя)



1. Движение вперёд на 1 клетку и \*: 2 цели с боков (1 слева и 1 справа).
2. Движение вперёд на 2 клетки и \*: 2 цели с боков (1 слева и 1 справа).
3. Движение вперёд на 3 клетки и \*: 2 цели с боков (1 слева и 1 справа).

## FLAMESPITTER (Огнемёт)



1. \*: все цели в области действия 1.
2. \*: все цели в области действия 1 и 2.
3. \*: все цели в области действия 1, 2 и 3.



## MEMORY CORE

(Ядро памяти)



В фазе выбора карт: если ты *Первый игрок*, то **тяни +1** карту.

1. Поворот на 90°.
2. Поворот на 90° или 180° + **тяни +2** карты.
3. Поворот в любую сторону + **тяни +3** карты.

## OMNI STOMP

(Топот)



1. Движение на 1 клетку вперёд или боком.
2. Движение на 2 клетки вперёд или боком (всё в одном направлении).
3. Движение на 3 клетки вперёд или боком (всё в одном направлении).

## HEXMATIC AIMBOT

(Авто-наводчик)



1. \*: 1 цель в радиусе 1.
2. \*: 1 цель в радиусе 2.
3. \*: 1 цель в радиусе 3.

## SCYTHE (Коса)



1. Поворот на 90° + \*: 1 цель в радиусе 1.
2. Поворот на 90° или 180° + \*: 2 цели в радиусе 1.
3. Поворот в любую сторону + \*: 3 цели в радиусе 1.

## SKEWER (Вертел)



1. Движение на 1 клетку вперёд.
  2. Движение на 2 клетки вперёд.
  3. Движение на 3 клетки вперёд.
- Если ты убил миньона этим *Вертелом*, положи его на эту карту (не более 1). Вместо получения повреждения, можешь сбросить миньона.

## RIPSAW (Пила)



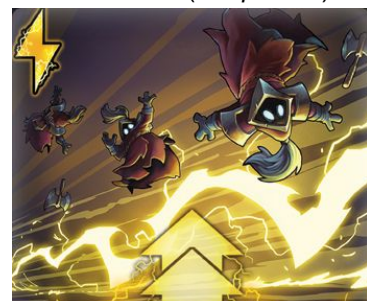
1. \*: 1 цель по прямой, на любой дистанции.
  2. \*: 2 цели по прямой, на любой дистанции.
  3. \*: 3 цели по прямой, на любой дистанции.
- Каждая *Пила* повреждает ближайшую цель. Препятствия и *Мехи* блокируют *Пилу*.

## CYCLOTRON (Циклотрон)



1. Поворот на 90° + \*: все цели по диагонали в радиусе 1.
2. Поворот на 90° или 180° + \*: все цели по диагонали в радиусе 2.
3. Поворот в любую сторону + \*: все цели по диагонали в радиусе 3.

## SPEED (Скорость)



1. Движение на 1-2 клетки вперёд.
2. Движение на 2-4 клетки вперёд.
3. Движение на 3-6 клеток вперёд.

## CHAIN LIGHTNING

(Цепочка молний)



- \*: 1 цель перед вами. Если миньон убит:
1. \*: 1 цель по диагонали от погибшего.
  2. \*: 3 цели по диагональной цепочке.
  3. \*: 5 целей по диагональной цепочке.