



### **Ратуша** (модификация эффекта)

Игрок с лучшей похерной комбинацией забирает открытую карту Земельных участков. Количество тузов в комбинации определяет, сколько дополнительных карт прав собственности на Земельные участки победитель может взять с верха колоды Земельных участков.

***Если у вас есть первое дополнение:** второе действие (обольстить жену Мэра и взять верхнюю карту Земельного участка из колоды) не изменяется.*

### **Прерии** (новое действие)

Игрок с наибольшим количеством тузов в комбинации идет в Прерии, где может выполнить **одно из** двух действий:

1. ~~Летающие коровы~~ Украсть коров
2. Нанять Ковбоя

***Если у вас есть первое дополнение:** как и в других локациях, при игре от 3-х игроков, игрок с наибольшим количеством тузов выбирает одно из двух действий. А игрок со вторым результатом по количеству тузов выполняет оставшееся.*

#### **1. Кража коров**

Игрок берет по 1 быку за каждого туза, что у него есть. Игрок должен брать быков из Прерий, пока они там есть. Если быков в Прериях не хватает - их следует красть в стадах одного или нескольких других игроков.

Когда игрок берет быка, он ставит его перед собой: это его **стадо**. Сразу же игрок может решить поставить часть или все свое стадо на одну или несколько своих карт Земельных участков. В этом случае игрок выкладывает выбранные Земельные участки перед собой и выставляет на них количество коров, точно совпадающее с номиналом Земельного участка. Таким образом, размещение коров на земле дает целых три преимущества:

- бумаги на этот Земельный участок (карта Земельного участка) не могут быть выкрадены в Салуне.
- быков с этого участка невозможно украсть.
- Земля, на которой размещены быки, приносит на 1 очко больше в конце игры.

Оставлять коров в **стаде** рискованно, ~~потому что вы можете летать на них~~ потому что их у вас могут украсть, но тот кто имеет самое большое стадо получает 10 очков в конце игры.

***Если у вас есть первое дополнение:** быков нельзя размещать на Ранчо. Только на Земельных участках.*

### **Пример:**

У Бруно уже есть две коровы и он выкинул каре тузов (4 туза). Таким образом у него в стаде насчитывается уже 6 коров. А еще у него есть право (карта) на Земельный

участок, стоимостью 5 очков, и он решает разместить коров на этом участке. Он выкладывает на стол эту карту Земельного участка и размещает на ней 5 коров. В стаде у него осталась 1 корова. Выложенная карта земельного участка не может быть украдена и принесет Бруно 6 очков в конце игры вместо 5.

## **2. Нанять Ковбоя**

Игрок берет одну из двух карт Ковбоев, лежащих лицом вверх. Затем выкладывает взамен взятой верхнюю карту из колоды ковбоев.

Есть 4 типа Ковбоев, каждый из которых приносит различные бонусы. Бонус карты - постоянный, пока не будет отменен очередным Родео (см. ниже). Бонусы одинаковых карт являются накопительными.

### **Ковбой Пик (Винни ;)**

Играть, когда вы выигрываете 1 или несколько слитков в шахте.

Вы получаете еще по одному слитку за каждого Ковбоя Пик, которым вы владеете.

### **Бубновый Ковбой**

Играть, когда вы берете деньги в банке.

Возьмите по 1\$ у каждого игрока, за каждого Бубнового Ковбоя которым вы владеете.

### **Ковбой Червей (Сердец)**

Играть, когда кто-то пытается ограбить вас, используя Дам. Вы отменяете по одной выпавшей на кубиках Даме за каждого Ковбоя Червей, которым вы владеете.

### **Ковбой Треф (Клевера)**

Когда берете быков из Прерий возьмите еще по одному быку за каждого Ковбоя Клевера, которым вы владеете.

### **Родео**

Когда у игрока появляется все 4 ковбоя разных типов, он обязан немедленно их сбросить, и получить карту Родео, приносящую 10 победных очков в конце игры.

### **Победные очки в конце игры**

- в конце игры каждый Земельный участок заполненный быками приносит 1 дополнительное очко к стоимости участка
- кроме того, игрок с наибольшим стадом (быками, не размещенными на земельных участках) получает финальный бонус в 10 очков. В случае равенства стад между несколькими игроками, они все получают по 5 баллов.
- каждая карта Родео приносит 10 очков своему владельцу

## Свойства новых карт ~~сельно~~ Магазина



### Пастух (Gardien de troupeau)

Играть, когда противник решил украсть у вас коров.

Ему придется украсть коров у другого игрока. Если в других стадах нет коров, атакующий игрок пролетает.



### Лассо (Lasso)

Играть, когда вы крадете коров.

Возьмите по две коровы за каждого туза в вашей комбинации вместо одной.



### Рекрут (Recrutment)

Играть, когда вы нанимаете ковбоя.

Возьмите двух открытых ковбоев вместо одного.



### Убедительность

Играть, когда вы получаете поддержку мэра.

За каждого туза в комбинации взять дополнительную карту из колоды, выбрать среди них одну, а остальные убрать в коробку.



### Уборка

Играть, когда вы получаете поддержку мэра.

Вместо открытой карты Земельных участков с планшета, возьмите две верхние карты Земельных участков из колоды.

(в моей копии игры текст и картинка на двух последних картах и в правилах поменяны местами. Привел к тому виду как на картах)

Авторы: Бруно Катала и Людовик Моблан. Художник: Пьеро

(с) Matagot, 2017 (с) Перевод: ThunderWolf, 2017 (<http://tesera.ru/user/ThunderWolf/>)