



[АФРИКАНСКИЙ ЦИКЛ]

ПРАВИЛА

Африка завораживает. Я полагаю, никто из нас этого не ожидал. Я приготовился к битвам в жаре и песках, чего здесь, несомненно, хватает, но тут так же есть огромные леса и реки, наполненные жизнью. Конечно, многое из этого сейчас пострадало от войны. Бронетанковые колонны портят любой пейзаж, артиллерия уничтожает вельды, армии оставляют за собой огромные разоренные территории, и трупы. Я думаю, Африка сейчас в этом не отличается от остального мира.

Что поражает меня более всего с момента прибытия так это то, насколько эта земля кажется древней, и люди здесь кажутся пришельцами, которым здесь не особенно рады. По рассказам аборигенов, это земля наполнена древними богами и скрытыми местами повсюду, многими из них настолько ужасными, что считается табу даже произносить их имена и названия. Я думаю, поэтому мы и здесь.

Мы продолжаем изучать Артефакты, хотя и дорогой ценой. Их сила делает больше чем просто создает армии ужасных выродков; она искривляет саму реальность нашего мира. Невозможные вещи случаются на этих ужасных полях боя, вещи, которые мы не можем объяснить или забыть. Иногда это как трещина в пространстве, откуда возникают вещи, не принадлежащие нашему миру, а иногда как инфекция, превращающая предметы поклонения в носители сверхъестественного.

Некоторые из них неопасные, позволяющие их носителям творить фантастические вещи. Но другие темные, либо требуют цену за свои дары, либо вообще не имеют последних. Правило подразделения «Zego» подразумевает, что они все имеют негативную силу и их нужно избегать, но боюсь, мы не можем позволить себе такую роскошь. Если хотя бы один такой предмет позволит нам уничтожить еще один Артефакт, отсрочив Апокалипсис еще на один день, мы используем его. Можем ли мы поступить иначе?

Эйб Гриффин, личный журнал боевых действий, Африка 1943

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

13 фигурок Терниев
3 справочные карты по Монстрам
32 карты Улучшений
13 карт Цели
20 карт Разведки
30 карт Предметов
4 карты Приоритета
8 карт Перемен Терниев
1 жетон «Знак Черных Цветов»
1 жетон «Кровавый Пень»
1 жетон «Король Шипов»
1 жетон «Трон Кутал-Хара»
1 жетон «Деревянная Чаша»
1 жетон «Небесный Скульптор»
1 жетон «Грузовик с Потерпевшими»
4 сектора игрового поля

НОВЫЕ МИССИИ И МОНСТРЫ

Дополнение «**Fireteam Zero: African Cycle**» включает в себя новую операцию состоящую из 3-х миссий против Терниев, а так же 3 отдельные миссии. Все это описано в Буклете Брифингов Миссий.

КАРТЫ ПРЕДМЕТОВ

Дополнение «**Fireteam Zero: African Cycle**» включает в себя 30 карт Предметов, которые представляют из себя вещи, найденные на поле боя. Эти карты могут быть замешаны вместе с картами Событий в один набор. Когда вам нужно будет взять определенное количество карт Событий по условиям миссии, для формирования колоды Разведки, вы будете тянуть эти карты из этого комбинированного набора карт Событий и Предметов.

[Примечание: не все найденные предметы будут полезны – среди них есть несколько проклятых вещей, которые имеют жуткий эффект но так же есть и другие что имеют позитивное влияние.]

НОВЫЕ КАРТЫ УЛУЧШЕНИЙ

Дополнение «**Fireteam Zero: African Cycle**» включает в себя 32 новые карты Улучшений по 8 для каждой роли героя. Некоторые из этих карт добавляют повторные броски кубиков Атаки. Каждый такой бросок позволяет перебросить **один** кубик Атаки.

НОВЫЕ КАРТЫ ПРИОРИТЕТА

Дополнение «**Fireteam Zero: African Cycle**» включает в себя 4 карты Приоритета по одной для каждой роли героя.