

ПРАВИЛА ДЛЯ ПАКЕТА ОБНОВЛЕНИЙ “UPGRADE PACK”

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ “ЛИЧНЫЕ ЦЕЛИ”

Перемешайте карты и раздайте по 1 карте каждому игроку вместе с 3 стартовыми личными целями. Теперь каждый игрок начинает игру с 4 картами личных целей. Согласно обычным правилам, вы можете выполнить только одну из этих целей во время игры.



Цель: Расположить тайлы технологий на всех указанных местах вашей лаборатории

Бонус: Получить 9 ПО

ПЛАНШЕТ ДЛЯ ПРОЕКТОВ

Поместите этот планшет рядом с основным полем игры.

В его левом нижнем углу находится напоминание о том, как обновляются карты при повышении уровня колонии.

НОВЫЕ КОНТРАКТЫ

Эти новые контракты содержат 2 новых типа (по 6 карт каждого типа), всего в игре теперь 4 типа контрактов. Во время раскладки игры разделите все контракты на 4 колоды по типу. Случайно (или осознанно) выберите 2 колоды для вашей игры, а оставшиеся 2 колоды верните обратно в коробку с игрой.



КОНТРАКТЫ НА УПРАВЛЕНИЕ:

Эти контракты дают 12 ПО или -6 ПО в конце игры, если имеете 2 продвинутых здания в комплексе указанного типа, размером 3 или больше.



КОНТРАКТЫ НА ПРОЕКТЫ:

Эти контракты дают 9 ПО или -4 ПО в конце игры, если вы имеете 3 проекта одного типа здания (пример: 3 проекта продвинутых зданий теплиц). Наличие карт достаточно, чтобы завершить данный контракт; Сами продвинутые здания совсем не обязательно должны быть размещены на карте.

