

Холст Отражения




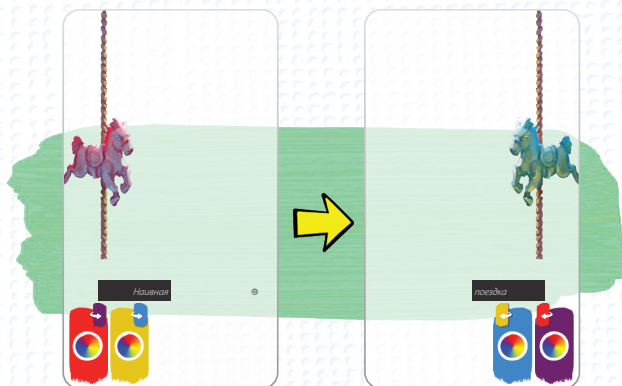
! Для этого дополнения требуется базовая игра «Холст». Если вы играете впервые, сначала ознакомьтесь с правилами базовой игры, а затем — с правилами дополнения.


Об игре

Дополнение «Холст. Отражения» позволяет по-новому взглянуть на творческий процесс благодаря особым картам живописи — **зеркальным картам**. Иллюстрации, названия и символы на этих картах есть с обеих сторон, что позволяет более гибко выстраивать комбинации из элементов дизайна. Кроме того, на новом планшете творчества будет больше карт живописи. Это расширяет выбор, даже когда у вас мало жетонов вдохновения, и позволяет планировать действия наперёд.


Новые символы

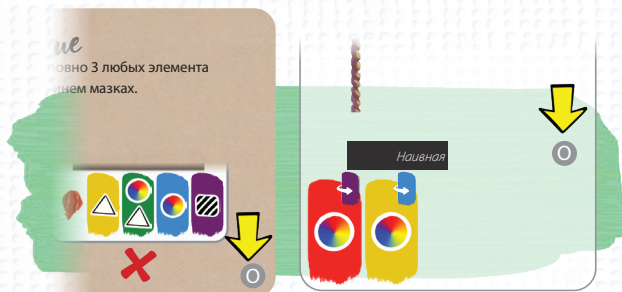
Зеркальные символы  встречаются на мазках зеркальных карт и означают, что карту можно перевернуть. На обратной стороне карты — мазки с такими же символами. Вы можете в любой момент переворачивать зеркальные карты, находящиеся на планшете или у вас на руке.



Золотые символы бонусов позволяют вам получать золотую ленту  за каждый **соседний** соответствующий элемент дизайна. Золотая лента приносит 3 ПО. Золотые символы бонусов не являются элементами.



Все карты дополнения «Холст. Отражения» отмечены **буквой «О»** , по которой вы можете отличить их от карт базовой игры.

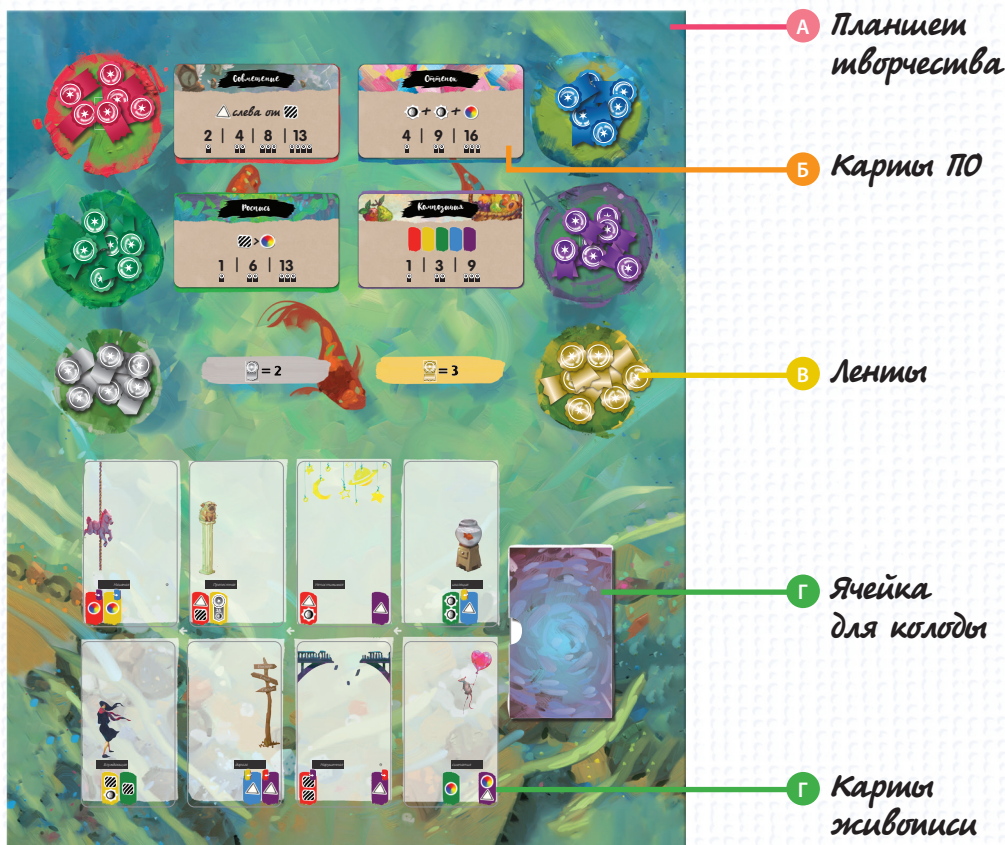


Подготовка к игре

- А** Поместите **планшет творчества** в центре стола.
- Б** Перемешав **карты ПО** из базовой игры и дополнения, выложите 4 случайным образом в цветные ячейки планшета творчества или используйте один из сценариев на последней странице базовых правил или правил дополнения.
- В** Разложите **ленты** по цветам рядом с соответствующими символами на планшете творчества.
- Г** Перемешайте **карты живописи** из базовой игры и дополнения. Затем положите часть получившейся колоды лицевой стороной вверх в **коробочку**

для колоды карт живописи (в неё помещается около 70 карт, которых более чем достаточно для партии с любым количеством участников). Уберите в коробку оставшиеся карты живописи. Коробочку разместите в ячейке для колоды (правый нижний угол). Выложите 8 карт живописи из колоды лицевой стороной вверх в ячейки слева от неё.

- Д** Поместите каждую **карту фона** в протектор. Каждый игрок берёт 3 любые карты фонов (их функции не отличаются). Уберите в коробку оставшиеся карты фонов.
- Е** Каждый игрок берёт по 6 **жетонов вдохновения**. Уберите в коробку оставшиеся жетоны.



А Планшет творчества

Б Карты ПО

В Ленты

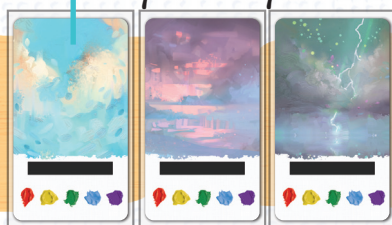
Г Ячейка для колоды

Г Карты живописи

Д Карты фонов в протекторах

Е Жетоны вдохновения

Подготовка игрока:



Изменения в правилах

Играйте по правилам базовой игры с описанными далее исключениями. Карту живописи из крайней левой колонки (самой дальней от колоды) можно брать бесплатно. Если вы хотите взять карту живописи из другой колонки, положите по одному жетону вдохновения 🎨 из своего запаса на **каждую карту во всех колонках слева от выбранной**. Затем сдвиньте оставшиеся в этом ряду карты живописи (вместе с жетонами, лежащими на них) влево и выложите в пустую ячейку новую карту живописи из колоды.



В свой ход Алёна хочет взять карту (обведена жёлтой рамкой). Она кладёт жетоны вдохновения на все 4 карты слева и берёт нужную ей карту.

Затем она сдвигает четвёртую карту влево и выкладывает новую карту живописи из колоды в пустую ячейку.

Рисуем вместе с Винсентом. Изменения

Играйте по правилам базовой игры с описанными далее исключениями. Вы можете использовать этот режим в одиночной игре или в партии на двоих (чтобы ускорить ротацию карт на планшете творчества). Все участники и Винсент начинают игру с 6 жетонами вдохновения. Винсент всегда ходит последним. Если в результате броска лицевой стороной вверх упало чётное количество жетонов, то после их размещения Винсент берёт карту живописи из верхнего ряда. Если это количество нечётное, то Винсент сохраняет 1 из жетонов, выпавших лицевой стороной вверх, размещает остальные и берёт карту живописи из нижнего ряда. Винсент не может положить больше 6 жетонов за ход.

Результат броска



В ход Винсента 5 жетонов вдохновения упали лицевой стороной вверх. Четыре из этих жетонов кладутся на карты в первых двух колонках. Затем Винсент сбрасывает третью карту в нижнем ряду, так как выпало нечётное количество жетонов вдохновения (см. пример выше).

Решаем загаду. Изменения



Играйте по правилам базовой игры с описанными далее исключениями. Вы начинаете игру с 6 жетонами вдохновения. Положите ещё 6 жетонов рядом с крайней левой колонкой карт живописи: это будет запас. Пропуская карты живописи, сбрасывайте их из обоих рядов. Взяв карту живописи, сдвиньте оставшиеся карты в обоих рядах влево до конца и выложите новые карты из колоды в пустые ячейки, начиная с верхнего ряда. Каждый раз, когда вы берёте одну из крайних левых карт живописи, берите 1 жетон вдохновения из запаса.

Шедевр. Второй победитель



Лента «Победитель» достаётся игроку с наибольшим количеством ПО. Затем каждый игрок выбирает одну из своих картин и объясняет её значение. Игрок, картина которого понравилась большинству участников, получает ленту «Шедевр». Этот игрок также объявляется победителем! Один игрок может стать и победителем выставки, и автором шедевра.

Сценарии

Вы можете использовать один из следующих сценариев, предлагающих интересную взаимосвязь между картами. Если кто-либо из игроков наберёт целевое количество ПО (указано в ) , сценарий считается пройденным! Закрасьте каплю краски  рядом с пройденным сценарием.

Простые

Средние

Сложные

20

Семейная игра 2

Вариант для семейных вечеров и новых участников, обучающий основам игры.

Композиция

Единство

Не выбирается

Не выбирается

32

Первая выставка 2

Рекомендуется для вашей первой партии с дополнением, а также обучения новичков.

Совмещение

Роспись

Композиция

Оттенки

35

Расположение 2

Стремитесь достичь конкретного расположения элементов.

Соседство

Совмещение

Близость

Пространство

27

Пары

Собирайте пары одинаковых элементов, чтобы победить!

Соседство

Повторение

Ритм

Не выбирается

33

Нововведения

Попробуйте сочетание уникальных для этого дополнения карт ПО.

Соседство

Совмещение

Равновесие

Средоточие

37

Точность

Собирайте определённое количество тех или иных элементов.

Равновесие

Постоянство

Акценты

Средоточие

30

Рецепты

Собирайте по несколько комбинаций элементов одновременно!

Повторение

Оттенки

Разнообразие

Не выбирается

35

Баланс 2

Это сочетание новых и старых карт и карт с разнообразными условиями получения ПО.

Равновесие

Роспись

Пропорция

Симметрия

40

Относительность

Количество нужных вам элементов зависит от карт ПО, условия которых вы выполняете.

Равновесие

Роспись

Постоянство

Иерархия

Игра Джеффри Чина и Эндрю Негера
Иллюстрации Люана Хвина
Графический дизайн Джеффри Чина