

Замки Бургундии

Дополнение 9 “Командная игра”

В этом дополнении вам предстоит играть двумя командами по два игрока. Члены команды должны сидеть рядом друг с другом. Все основные правила остаются прежними за исключением:

Перед началом игры

Секция базовых правил “Выдайте каждому игроку...” меняется следующим образом:

1 двойное поле, состоящее из двух половинок. (После первых пробных партий с обычным полем, вы можете попробовать более соревновательный вариант на обратной стороне полей.)

1 замок, помещается на тёмно-зелёное место в центре. (Когда играете на продвинутом поле, каждая команда может выбрать тёмно-зелёный гекс или со значением 1, или со значением 6.)

3 случайных тайла товаров, помещаются на соответствующие общие склады. Тайлы одного цвета складываются стопкой.

3 тайла работников (для команды А) и 5 тайлов работников (для команды В), а также по 2 серебрянных самородка для

каждой команды, они помещаются на соответствующих общих местах на поле.

Наконец, каждый игрок выбирает себе цвет и получает соответствующие 2 кубика и 2 фишки (ПО и порядок хода). Получаемое используется каждым игроком отдельно. Положите фишки очередности хода в определённом порядке, в первом раунде это будет: А1, В1, А2, В2. В последующих раундах очередность хода будет зависеть от положения фишек на треке.

Как играть

Отличия от основных правил:

- У каждого игрока есть всего 2 личных места под чертежи. Но так же есть и 2 общих места под чертежи для игроков одной команды (сверху по центру).
- Оба члена команды в любой момент своего хода могут использовать общие запасы: работников, товары, слитки и до 2 тайлов строений. Но они не могут использовать тайлы строений личных мест для чертежей друг-друга.
- Игроки не могут перемещать тайлы строений из личного хранилища в общее и наоборот, после того, как они положили тайл на планшет.

Правила

- Члены команды могут строить на обеих частях двойного поля.
- Так как на поле рынка нет места по 7, 8 и т.д. корабль, то применяется следующее правило: Когда вы строите 7, 8 и т.д. корабль, просто помещайте свою фишку поверх остальных (если они там есть) на последнем месте трека очередности хода.

Подсчёт очков

Просуммируйте ПО членов команды. Побеждает команда с большей суммой ПО. В случае ничьи, побеждает команда, у которой осталось больше незастроенных мест в герцогстве.