

“Білосніжка” пропонує два види завдань в буклеті: 24 завдання, в яких показаний внутрішній інтер'єр будинку, і 24 завдання, в яких показаний фасад будинку. Перед тим, як почати грати, переконайся, що ти повернув до себе будинок саме тією стороною, яка зображена у завданні.

- 1** Вибери завдання. Закрий двері та ті створи вікон, які зачинені на малюнку; розташуй у будиночку тих персонажів, яких бачиш у завданні.
- 2** Знайди місце для решти персонажів за допомогою підказок, наданих в завданні:
  - Всі персонажі мають знаходитися всередині будинку.
  - Блакитні та червоні гноми завжди розміщуються парами. З цієї причини вони не можуть бути розміщені перед дверима.
- 3** Існує тільки одне правильне рішення кожного завдання. Правильні відповіді знаходяться на звороті кожної сторінки буклету.

## СИМВОЛИ

Рівні JUNIOR, EXPERT і MASTER мають додаткові правила про правильне розташування персонажів, з використанням символів з верхньої частини сторінки:

- Кольоровий квадрат вказує, що персонаж має бути розміщений в кімнаті цього кольору (його місце в кімнаті не вказане). В будинку є 3 кімнати:
  - Блакитна кімната має 4 місця, вона повністю займає другий поверх будинку.
  - Зелена кімната має 3 місця (2 місця за вікном та 1 за дверима).
  - Помаранчева кімната має 2 місця.
- ✕** Закреслений кольоровий квадрат вказує, що персонаж НЕ може знаходитися в кімнаті цього кольору.
- +** Символ “+” між персонажами підказує, що персонажі мають знаходитися в одній кімнаті, але цей символ не вказує на порядок їх розташування та не підтверджує знаходження поруч.

## ПОРАДИ БАТЬКАМ ТА ВИХОВАТЕЛЯМ

Починайте із завдань з внутрішнім інтер'єром будинку. Завдання з фасадом будинку складніші для дітей, тому що спочатку потрібно навчитися сприймати невидимий простір за закритими дверима та вікнами.

Коли дитина розпочинає гру, вона потребує допомоги та керівництва. Не намагайтеся вирішити завдання за дитину, а ставте їй запитання, наприклад:

- як ти гадаєш, що означає цей символ?
- як гадаєш, де треба розмістити зеленого гнома?



© 2016 Концепція, дизайн гри та оформлення:  
SMART - Бельгія. Всі права захищені.  
Дизайнер: Раф Петерс.  
Оригінальна назва продукту: SnowWhite  
Нірвелд 14, B-2550 Контіг, Бельгія  
Факс +32 15 45 10 60 info@smart.be  
[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

Дистриб'ютор в Україні:  
ТОВ “Бельвіль”  
вул. Боткіна, 4 оф. 54  
м. Київ, Україна 03056  
тел. +380 44 236-98-66  
e-mail: bvillage@ville.kiev.ua  
сайт: [www.bville.com.ua](http://www.bville.com.ua)

**БілоСніжка**  
De.succ

dd: 20170405 B Виготовлено в Китаї

