

Інструкція

Brainy Trainy

ЕМОЦІЙНИЙ ІНТЕЛЕКТ

У комплекті:

- 80 карток із завданнями та відповідями на звороті;
- ілюстровані правила.



Ви тримаєте в руках особливу гру! Brainy Trainy — це інтелектуальний тренажер для мозку. Пізнавальна та дослідницька активність у дитячому віці безпосередньо впливає на формування нейронних зв'язків і розвиток мозку, є одним із визначальних чинників розвитку здібностей та інтелекту.

Методика Brainy Trainy допомагає дитині розвинути повний спектр ключових компетенцій: логіка, просторове мислення, аналіз, спостережливість. Вони належать до метапредметних вмінь, тобто необхідні для ефективного навчання з усіх шкільних предметів і для успіху в інших життєвих сферах.

Такі вміння називають **Soft Skills** — гнучкі загальнопрофесійні компетенції. Фахівці в галузі управління персоналом виокремили 4 ключові навички, які в сучасному світі є визначальними під час добору персоналу. Ці навички об'єднали в «**Систему 4К**»:

- **Критичне мислення (Critical Thinking)** — вміння орієнтуватися в інформаційному потоці, виявляти важливі факти, бачити причинно-наслідкові зв'язки, аналізувати їх та робити висновки.
- **Креативність (Creativity)** — уміння діяти в нестандартних ситуаціях, здатність бачити проблему з різних точок зору та генерувати безліч ідей для її вирішення.
- **Комунікація (Communication)** — здатність домовлятися і налагоджувати контакти, слухати і чути співрозмовника, доносити свою точку зору.
- **Координація (Coordinating With Others)** — навичка роботи в команді: визначення спільної мети та бачення способів її досягнення, розподіл ролей у команді та оцінка результату.

Вирішення завдань Brainy Trainy формує критичний підхід до сприйняття інформації та допитливий дослідницький тип мислення. Якщо ви обрали цей тренажер для своєї дитини, значить вам небайдужі її розвиток, успішність у навчанні та професійній кар'єрі.

У цій збірці завдання розраховані на дітей 6-9 років, але при цьому розв'язувати їх буде цікаво навіть дорослим. Приєднуйтесь до занять за картками, влаштовуйте моментурніри та тренуйте пам'ять усією родиною!

ЩО ВСЕРЕДИНИ?

У наборі 80 карток із завданнями. У кожній картки — свій рівень складності та основна компетенція, яку розвиває цей тип завдань. На звороті картки — відповідь з прикладом розв'язання.

Незалежно від рівня підготовки гравців рекомендуємо починати заняття з мінімальної складності: для старших дітей прості завдання будуть гарною розминкою і налаштують на продуктивну роботу.



ТИПИ КОМПЕТЕНЦІЙ У ЗАВДАННЯХ

- **Розпізнавання емоцій** — візуальне визначення настрою.
- **Емпатія** — розуміння психологічного стану тих, хто вас оточує.
- **Психологія жестів** — зчитування прихованих емоцій за жестами, положенням тіла.
- **Соціалізація** — швидка адаптація в новому колективі, налагодження ефективних соціальних зв'язків.
- **Мистецтво впливу** — здатність керувати настроєм інших: вміння підтримати у важкій ситуації, надихнути, знизити рівень агресії.
- **Соціальні хитрощі** — розуміння особливостей поведінки людей, уникнення та врегулювання конфліктів, розумна поведінка в нестандартних ситуаціях.
- **Позитивний зворотний зв'язок** — уміння правильно реагувати на дії та слова інших людей для досягнення своїх цілей.

Brainy Trainy «Емоційний інтелект» підвищить рівень емоційної компетентності та соціальних навичок вашої дитини. Вирішення цих завдань вчить усвідомлено керувати своїми емоціями, визначати психологічний стан інших людей та ефективно взаємодіяти з ними. Це ключові компетенції для досягнення особистих цілей та успіху в діловій сфері.

ВАРІАНТИ ЗАНЯТЬ

1. Індивідуальний тренінг

Це базовий варіант гри. Він дає дитині змогу максимально сконцентруватися на завданні та мати достатній час на обдумування рішення.

Правила проведення тренінга:

- Виберіть для дитини 3-5 карток із завданнями, з різними компетенціями, але однакового рівня складності. Надайте по 3-5 хвилин на розв'язання кожної.
- Не потрібно змушувати дитину займатися через силу або пропонувати їй розв'язувати більше 5 завдань, дитина має закінчувати заняття з відчуттям «хочу ще».
- Переходьте до складних завдань поступово, щоб дитина змогла сама прийти до відповіді. Це додасть додаткової впевненості та мотивації для вирішення наступних завдань.
- Не підказуйте без нагальної необхідності, дайте дитині можливість самостійно досягти маленької перемоги.
- Займайтеся регулярно. Виберіть 3 дні на тиждень і певний час для занять. Найкращий час для розумової діяльності та засвоєння нового матеріалу з 9 до 12 години.
- Хваліть дитину. При цьому похвала має стосуватися не особистості, а вміння справлятися із завданнями. Але навіть якщо їй не вдалося розв'язати задачу, похваліть її за правильний хід думки або креативний підхід до вирішення.

2. Інтелектуальний турнір

Групу дітей розподіліть на команди, не більше 5 осіб у кожній, та не більше 3 команд. Відберіть картки з рівнем складності, що відповідає підготовці учасників:

- **Початковий рівень (новачки)** — картки з однією, двома, трьома зірками.
- **Просунутий рівень (профі)** — картки з двома, трьома, чотирма зірками.

Картки поділіть на три колоди за складністю, щоб у кожній були завдання з однаковою кількістю зірок. Додатково підготуйте: ручки/олівці, стікери для запису відповідей, секундомір або таймер.

У грі **три раунди**, в кожному з них командам належить вирішити по **3 завдання**.

Від раунду до раунду зростає рівень складності завдань, час на роздуми команд і кількість балів за правильну відповідь.

	1 раунд	2 раунд	3 раунд
Складність завдань	Для новачків — 1 зірка Для профі — 2 зірки	Для новачків — 2 зірки Для профі — 3 зірки	Для новачків — 3 зірки Для профі — 4 зірки
Час на роздуми	2 хвилини	3 хвилини	5 хвилин
Бали за вірну відповідь	1 бал	2 бали	3 бали

Правила проведення раунду:

1. Ведучий перемишує колоду з обраною складністю, дає кожній команді по випадковій картці з колоди та засікає час на роздуми.
2. Команди розв'язують завдання, записують на листочку свій варіант відповіді та віддають його ведучому.
3. Ведучий перевіряє відповіді та нараховує бали командам.

Перемагає той, хто набрав більше балів. Якщо кілька команд набрали однакову кількість балів, то капітани цих команд розв'язують ще по одній задачі максимальної складності. Час для розв'язання - 3 хвилини. Важливо не просто надати відповідь, а ще й пояснити її.

Якщо всі капітани розв'язали завдання правильно, оголошується нічия.



Успішність визначається широтою кругозору та різноманітністю компетенцій. Шукайте більше ігор Brainy Trainy на [@thebrainyband_ua](https://tbbink.com/bt6)