

ПЕЧЕРНІ МАЛЮНКИ

ДОПОВНЕННЯ



НЕСКІНЧЕННА ЗИМА

ПАЛЕОАМЕРИКАНЦІ

Це доповнення приносить у гру нову дію: «Печерні Малюнки»!
Гравці використовують багаторазові планшети (що стираються), щоб окреслювати силуети тварин й отримувати найрізноманітніші миттєві та довготривалі переваги. До того ж після кожної гри планшети виглядають як унікальні тварини!

КОМПОНЕНТИ



4 ПЛАНШЕТИ ПЕЧЕРНИХ МАЛЮНКІВ
(із 2 тримачами кожен)



1 ТАЙЛ КОЛОНКИ ДІЙ
«ПЕЧЕРНІ МАЛЮНКИ»



1 ТАЙЛ
МІСЦЕВОСТІ



1 ТОКЕН
ПЬОДОВИКА



15 КАРТ ПЛЕМЕНІ
(Художник)



5 КАРТ КУЛЬТУРИ
(Еру І)

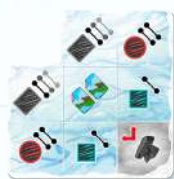


5 КАРТ ТВАРИН
(Кінь Гагерменський)



1 СВЯЩЕННИЙ КАМІНЬ
(Еру І)

Тримачі



1 МЕГАЛІТИЧНИЙ
ТАЙЛ



1 ТОКЕН
ВІДПОЧИНКУ



4 МАРКЕРИ



Вигляд збоку

Перед першою грою приєднайте 2 тримачі до кожного з планшетів Печерних Малюнків.



Іконка на компоненті позначає його належність до цього доповнення.

ПІДГОТОВКА

Підготуйте гру як зазвичай, але з наведеними далі змінами.

- 1 Розмістіть тайл Колонки Дій «Печерні Малюнки» зліва від Основного поля (в ряд з іншими Колонками Дій). Якщо у вас є ігровий килимок, покладіть тайл на призначене для нього місце.
- 2 Розмістіть 15 карт Племені «Художник» горілиць на місце, де зазвичай розміщуються карти Племені «Шаман». Поверніть карти Шамана в коробку, вони не використовуються.
- 3 Перетасуйте 5 карт Культури цього доповнення з картами Культури Ери I, перш ніж викладете доступні карти Культури.
- 4 Затасуйте 5 карт Гагерменських коней у колоду Тварин, перш ніж утворите Мисливські Землі.
- 5 Використовуйте Мегалітичний тайл із цього доповнення як частину Мегалітичного поля, замінивши ним тайл із перевагами карт Тварин або карт Культури. Альтернативно ви можете використовувати всі 5 тайлів (див. нижче).
- 6 Під час підготовки поля Місцевості додайте тайл Місцевості з цього доповнення на 3-му кроці, замінивши ним 1 із тайлів Льодовиків.
- 7 Переконайтеся, що при розміщенні тайлів Священних каменів на Основному полі ви розмістили Священний камінь із цього доповнення.
- 8 Кожен гравець бере планшет Печерних Малюнків, що відповідає його маркеру Племені, та розміщує його поруч зі своїм планшетом Гравця. Кожен гравець сам обирає, на якій стороні планшета Печерних Малюнків йому грати (сторони з Мамутом усі однакові; всі інші сторони – унікальні).



Примітка. Рекомендуємо намалювати голову обраної вами тварини за обрисами. Це необов'язково для гри, але це дасть зображенню відчуття завершеності, коли ви намалюєте лінії тіла.

Варіант підготовки. Гравці можуть вирішити використовувати планшети Печерних Малюнків, що не відповідають їхнім маркерам Племені, роздаючи їх випадково чи за допомогою драфту.

МОДУЛІ

Якщо ви граєте з токенами Льодовиків, переконайтеся, що токен із цього доповнення бере участь у грі. Якщо ви граєте з токенами Відпочинку, додайте токен із доповнення до інших.

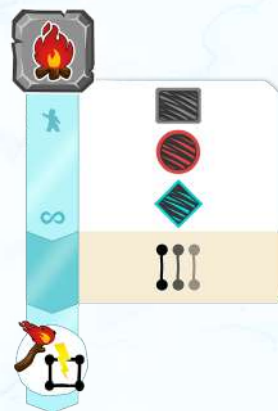


АЛЬТЕРНАТИВНІ СХЕМИ ПІДГОТОВКИ МЕГАЛІТИЧНОГО ПОЛЯ

Використовуйте наступні конфігурації, якщо граєте з 5 Мегалітичними тайлами. Темний тайл – це тайл із цього доповнення. Всі інші тайли розміщуються випадковим чином. Ми не рекомендуємо використовувати всі 5 тайлів у грі, де менше 3-х гравців.

ЗМІНИ ДО ІГРОВОГО ПРОЦЕСУ

Під час 2-го кроку вашого ходу ви можете розмістити фігурку на нову Колонку Дій «Печерні Малюнки» і виконати певні дії, описані далі.



МАЛЮВАННЯ: СТАВТЕ КРАПКИ ПРОВІДЬТЕ ЛІНІЇ

∞ ВЕРХНЯ СЕКЦІЯ

Поставте будь-яку крапку на своєму планшеті Печерних Малюнків, заплативши ціну, вказану справа від вашого Печерного Малюнка (враховуючи будь-які знижки, що ви розблокували завдяки Смолоскипам). Відмітьте поставлену крапку, заповнивши її маркером. Ви можете виконати цю дію декілька разів, сплачуючи вартість кожної поставленої крапки.

Примітка. Ви можете поставити будь-яку крапку, яку можете оплатити. Вона не обов'язково має бути з'єднаною чи сусідньою з іншими лініями/крапками.

1x СЕРЕДНЯ СЕКЦІЯ

Ви можете провести лінію між будь-якими двома поставленими крапками, слідуючи обрисам вашої тварини. Під час цієї дії ви можете провести скільки завгодно ліній.

1x НИЖНЯ СЕКЦІЯ

(лише перша фігурка)

Отримайте 1 Смолоскип та одну перевагу повністю окресленої зони ноги вашого Печерного Малюнка (якщо такі є).

ОКРЕСЛЕННЯ ЗОНИ



Кожен Печерний Малюнок складається з 4 зон тіла та 8 зон ніг.

Коли ви повністю окреслите **зону ноги**, то почнете отримувати зображену всередині перевагу в кожну фазу Затемнення. Не закреслюйте цю перевагу.

Коли ви повністю окреслите **зону тіла**, негайно отримайте зображені всередині переваги (в будь-якому порядку) та закресліть кожну з них.





ВАРТІСТЬ ВИСТАВЛЕННЯ КРАПОК

Сіра крапка: 1 Праця + 1 Знаряддя

Червона крапка: 1 Праця + 1 Їжа

Блакитна крапка: 2 Праці

Існує певна ієрархія крапок. Ви можете замінити крапку певного кольору на "меншу". Наприклад, ви можете заплатити 1 Працю та 1 Інструмент, щоб поставити червону чи блакитну крапку замість сірої.



ЗНИЖКИ

Щоразу, коли ви отримуєте перевагу Смолоскипа, закресліть найнижчу іконку Праці у лівій колонці чи отримайте 1 Ідолу. Щойно іконка Праці стала закресленою, вам більше не потрібно платити цю Працю за відповідну крапку.

Примітка. Лише іконки в лівій колонці можуть бути закреслені. Коли ви закреслите всі три іконки, беріть по одному Ідолу за кожен наступний отриманий Смолоскип.



Приклад. Оскільки раніше ви отримали перевагу Смолоскипа та закреслили іконку Праці, поставити блакитну крапку вам коштуватиме лише 1 Працю (замість 2-х).



ФАЗА ЗАТЕМНЕННЯ

Коли ви отримуєте переваги під час фази Затемнення, після активації властивостей Затемнення ваших карт Племені та Тварин, але до отримання переваг поля Місцевості, отримайте перевагу кожної повністю окресленої зони ноги вашого Печерного Малюнка (в будь-якому порядку). Не закреслюйте ці переваги; ви отримуєте їх кожної фази Затемнення.

Примітка. Якщо при отриманні переваги ви окреслите ще одну зону ноги, можете отримати перевагу цієї зони в цю ж фазу Затемнення.



СВЯЩЕННИЙ КАМІНЬ

Отримайте 2 бали за кожну закреслену іконку Праці на вашому планшеті Печерних Малюнків.



Приклад. У цій ситуації ви отримуєте 2 бали.

ФІНАЛЬНИЙ ПІДРАХУНОК

Під час фінального підрахунку отримайте 1 бал за кожну поставлену крапку у вашому найдовшому безперервному ряді ліній на зовнішніх краях вашого Печерного Малюнка.

Примітка. Лінії, намальовані під час підготовки, можуть рахуватися як частина ряду.

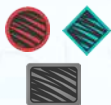


Приклад. У цій ситуації ви отримуєте 11 балів.

Нагадування про фінальний підрахунок

ЗНАЧЕННЯ СИМВОЛІВ

Ви можете зустріти ці іконки на різноманітних компонентах із цього доповнення.



Поставте крапку відповідного типу (або “меншу” крапку) на вашому планшеті Печерних Малюнків.



Проведіть 1 лінію між будь-якими двома сусідніми поставленими крапками, слідуючи обрисам зображення тварини на своєму планшеті Печерних Малюнків.



Проведіть будь-яку кількість ліній між сусідніми поставленими крапками, слідуючи обрисам зображення тварини на своєму планшеті Печерних Малюнків.



Отримайте 1 Смолоскип (або отримайте 1 Ідола).



Ця іконка дозволяє вам взяти Священний камінь так само, як і в базовій грі, але ви не платите за нього ані Їжі, ані Знрядь (ви все ще отримуєте переваги за розміщення тайлу).



Оберіть 1 зі своїх Священних каменів і негайно отримайте бали згідно з його критеріями.



Негайно отримайте перевагу однієї з ваших повністю окреслених зон ніг вашого Печерного Малюнка (якщо такі є).

ТВОРЦІ ГРИ

Автор: Джонні Пак, Стен Кордонський

Розробник гри: Джонні Пак

Ілюстратор: The Mico

Художній керівник/ Керівник проєкту / Графічний дизайнер: Йома

Соло-режим: Дрейк Віллареал

Розробник соло-режиму: Джонні Пак, Карстен Бурак

Адміністратор / Головний тестувальник: Танос Аргіріс

Редактор правил: Пол Гроген («Gaming Rules!»)

Макет правил: Бріджит Інделікато, Джим Гарнер

Тестувальники: Джозеф Апостол, Стівен Араміні, Вільям Дж. Браун III, Денні Дівайн, Джордж Енглесос, Рікардо Гонсалвес, Джон Гатрі, Річард Гем (Rahdo), Девід Гоук, Ерік Джом, Дейл Кіфер, Холден Кім, Рейчел Кордонська, Нік Каунтзас, Денні ЛаПланте, Костянтинос Ласкас, Кле Негре, Міхаліс Ніколау, Алекс Редкліф, Джабу Родро, Девід Сеттерфілд, Полін Сірл, Бен Тейлор, Тімоті С. Райт, Антоніо Закс.

Коректори: Джонатан Бобал, Брюс Флетчер, Джонні Пак, учасники команди «Gaming Rules!» і члени discord-спільноти «Endless Winter».

Переклад українською: ТОВ «Ігромаг»

Перекладач: Петро Квасняк
Редактори: Оксана Квасняк, Віктор Шлехт
Верстальник: Дмитро Білоус



Ігромаг

MORE ENDLESS WINTER PRODUCTS!



- **ENDLESS WINTER - PALEOAMERICANS** (CORE GAME)
- **ANCESTORS** - EXPANSION
- **RIVERS & RAFTS** - EXPANSION
- **CAVE PAINTINGS** - EXPANSION
- **BIG PLAYMAT** - ONE PIECE OR SPLIT
- **SMALL PLAYMAT** - FITS IN THE BOX
- **MAMMOTH** - MODULE
- **CANINE FAMILIARS** - MODULE
- **CEREMONIAL GROUNDS** - MODULE
- **AURORA BOREALIS** - MODULE
- **RESIN PACK** - IDOL, SCORING, & MEGALITH PIECES



FANTASIA