

# ПЛАНЕТА ТВАРИН

## Кінець раунду

Раунд триває до моменту, коли хтось з гравців не зіграє останньою картою. Коли це трапиться, гра продовжується до гравця, який сидить праворуч від того, з кого почався раунд.

Всі отримують стільки штрафних балів, скільки мають карток в руках. Всі картки, які використовувалися в першому раунді, добре перемішуються та складаються у стос. В другому раунді грають тими самими картами, що і в першому!

Жетони з характеристиками переміщуються на одну позицію праворуч. В результаті, в другому раунді на кожному континенті головною буде інша характеристика.

## Другий раунд

Другий раунд має деякі відмінності від першого. Він починається з гравця ліворуч від людини, яка в попередньому раунді зіграла останньою картою. Кожного разу, коли гравець робить помилку і неправильно вибирає континент для тварини або неправильно розташовує свою картку, він не тільки залишається з картою в руці, а й отримує один штрафний бал!

## Кінець гри

Гра закінчується після другого раунду. Гравець з найменшою кількістю штрафних балів виграє! У разі нічиєї гравці поділяють перемогу.

## Ускладнений варіант

Гравці, які хочуть спробувати більш складний варіант, можуть зіграти третій раунд. В цьому раунді гравець вибуває з гри після першої помилки. Він отримує стільки штрафних балів, скільки карток було у нього в руках. Гру закінчено, коли помилки зробили всі гравці. В ускладненому варіанті можете додати пішака- мисливця. Він починає гру з Європи.



5

# ПЛАНЕТА ТВАРИН

## Джерела фотографій:

Corel Corporation: 2. Фазан.  
Digitalvision/Big cats: 15. Генард, 43. Пума, 110. Рись.  
Digitalvision/Just Animals: 35. Ведмідь бурий.  
Image Source: 6. Лелека, 21. Хамелеон, 40. Павич.  
Studio Konkret: 31. Лебідь-шипун.

Wikimedia Commons: 1. Газель - Hatem Moushir, 3. Білан - Quartl, 4. Удав - Tod Baker, 5. Борсук - Chris Parfitt, 8. Хом'як - Agnieszka Szlag, 9. Чапля - Donald Hobern, 10. Динго - Benjamint444, 11. Красуня блискаччя - Andreas Eichler, 12. Фенек - Wildfeuer, 13. Фламініго - Derek Keats, 14. Тев'як - Mateusz Włodarczyk, 16. Горностай - James Lindsey at Ecology of Commanster, 17. Гієна - Just chaos, 19. Їжак - hedera.baltica, 20. Їжатець - Drew Avery, 22. Шулика - Thomas Kraft, 23. Дозорець-імператор - Andreas Eichler, 24. Клаіс - Andy Reago & Chrissy McClarren, 25. Баклан - JJ Harrison, 26. Кріт - Michael David Hill, 28. Криль - Paulo Costa, 30. Лисиця - Mark Harkin, 32. Лисиця - Keven Law, 33. Лосось - Hans Petter Fjeld, 37. Вечірниця - Mnofl, 38. Оцелот - Paula Andrea Castaño, 41. Косатець махаон - Dominik Stodulski (pandominik [at] interia.pl), 42. Пугач - Andrea Westmoreland, 44. Північний олень - Grand-Duc (Benutzer:Grand-Duc), 45. Ара - Froggydarb, 46. Росомаха - Rigelus, 47. Вільшанка - Chris Paul, 48. Сарна - PeterRohrbeck, 49. Синиця - Francis C. Franklin, 50. Жайворонок - Frebeck, 51. Єнот - de:Benutzer:BS Thurner Hof, 52. Тегенарія - An-d, 53. Тукан - Adalberto Hernandez Vega, 54. Верблюд - Jrgon, 55. Вивірка - Peter Trimming, 57. Видра - Factumquintus, 58. Жаба - Christian Fischer, 60. Лісовий кіт - Luc Viatour, 61. Стриж - rau.artigas, 62. Гедзь - James Lindsey, 63. Крячок - Aviceda, 64. Фрегат - Naplochromis, 65. Морж - Ansgar Walk, 67. Бражник - BetascommandBot, 68. Козиця - Fulvio Spada, 69. Носуха - Liz Roy, 70. Сарана - Quartl, 71. Крук - David Hofmann, 72. Курінка - Gregory "Greg" Smith, 73. Щука - Jik Jik, 75. Тадарида - U.S. Fish and Wildlife Service Headquarters, 76. Пінгвін - Liam Quinn, 77. Павіан - Sebastian Bergmann, 78. Сонечко - Dominik Stodulski, (pandominik [at] interia.pl), 79. Крокодил - Tomás Castelazo, 80. Окунь - Dgp. martin, 81. Журавель - PeterRohrbeck, 82. Беркут - DickDaniels, 83. Ара - Vmanpitt Photography (Brian Pitcher), 84. Канюк - Mark Medcalf, 85. Пекарі - en:User:Cburnett, 86. Краб - fearless Rich, 87. Гага - Andreas Trepte, 88. Крижень - Richard Bartz, 89. Крех - Alan D. Wilson, 90. Чирок - Andreas Trepte, 91. Опосум - Juan Tello, 92. Рибалочка - Andreas Trepte, info@photo-natur.de, 93. Ластівка - J.M. Garg, 94. Сорока - David Merrett, 95. Данаїда - LyWashu, 96. Соловейко - Frebeck, 97. Тупик - Richard Bartz, 98. Єнот - Pkuczynski, 99. Колпиця - User:Mwanner, 100. Черепаха - Jlopes, 101. Вивільга - Michel Idre, 102. Бджолоїдка - Anton Croos, 103. Ресун - Serphas, 104. Горобець - OpenCage, 105. Оса - Orangeaurochs, 106. Вампір - Uwe Schmidt, 107. Коата - Patrick Müller, 108. Сова - David Syzdek.

## Ліцензії Creative Commons:

CC BY-SA 3.0: 1, 3, 8, 10, 11, 12, 16, 25, 28, 37, 38, 42, 45, 49, 50, 51, 52, 54, 57, 58, 60, 62, 63, 64, 65, 69, 70, 73, 78, 82, 85, 95, 96, 97, 98, 100, 107.  
CC BY-SA 2.0: 4, 19, 24, 32, 41, 61, 68, 71, 72, 75, 76, 77, 108. CC BY 2.0: 5, 9, 13, 16, 20, 30, 47, 53, 55, 83, 84, 86, 91, 94, 101, 105.  
CC BY 3.0: 44, 80. CC BY-SA 4.0-3.0-2.5-2.0-1.0: 14. CC BY-SA 2.5: 22, 33, 67, 87, 88, 89, 90, 92, 104. CC BY-SA 4.0: 23, 46, 48, 81, 102, 103, 106. CC BY 2.5: 26. CC BY-SA 2.5-2.0-1.0: 79. GFDL: 93, 99.

Wikimedia Commons (публічний домен): 7. Бобер - Groucho M, 18. Олень, 27. Крокодил - Molly Ebersold of the St. Augustine Alligator Farm, 29. Ігуана - Manuel de Corselas, 34. Лось - Ryan Hagerty, 39. Орлан - Uclax, 56. Вовк - Gary Kramer, 59. Заць - en:User:A.C.Easton, 66. Лінивець - Stefan Laube (Tauchgurke), 74. Ящірка - TimVickers, 109. Веретільниця - Xavier MP Schmit.

ZOO Варшава: 36. Ведмідь білий.

Автор гри: Filip Miłtuński  
Дизайн серії: Huddlestone  
Дизайн: Gerard Lepianka

Ілюстрації: Katarzyna Fic  
Редактор: Dominik Marszał

Дистриб'ютор:  
ТОВ Бельвіль  
вул. Боткіна, 4 оф. 54  
м. Київ, Україна 03056  
www.bville.com.ua

GRANNA sp. z o.o.  
ul. Księcia Ziemowita 47  
03-788 Warszawa  
© GRANNA 2017  
Виготовлено в Польщі.



granna.pl

6



Професор  
GRANNA  
рекомендує

Автор: Filip Miłtuński

# ПЛАНЕТА ТВАРИН

## Вступ

Сова швидше за сарну? Фламініго живе довше, ніж олень? Ви знаєте відповіді? Чудово! Але перші коти за плоти! Бо одна ластівка не чинить весни. Розглянемо тепер, яка тварина більше: бобер чи лисиця? Ви і це знаєте? Ви мудрі, як сова!

На Планеті тварин ви зустрінете різні види тварин. Спробуйте визначити їх характеристики і вгадати на якому континенті вони живуть. Якщо ви зустрінете еколога, отримаєте більше балів. Але намагайтеся уникати мисливця. Краще не звати вовка з лісу.

На Планеті тварин ви будете почувати себе як риба у воді!

## ВМІСТ КОРОБКИ

110 карток



6 жетонів з континентами



50 жетонів з балами



Пішаки:  
еколог  
та мисливець



3 жетони  
з характеристиками



ВІК: 8+

Інструкція

2-6 ГРАВЦІВ

# ПЛАНЕТА ТВАРИН

## Підготування до гри

Розкладіть на столі 6 жетонів з континентами – як вказано на малюнку. Перетасуйте жетони з характеристиками та розкладіть таким чином, щоб один жетон відповідав за два континенти і знаходився над ними.



Жетони з балами покладіть, щоб всім було зручно до них дотягнутися.

Пішака-еколога розташуйте в Австралії. Пішака-мисливця відкладіть в коробку, він використовується тільки в ускладненому варіанті гри. Кожен гравець отримує жетони з балами загальною вартістю - 5.

Перетасуйте карти та роздайте їх гравцям. Кількість карт, яку вони отримають, залежить від кількості гравців, що приймають участь у грі:

- 2 гравці – по 10 карт,
- 3 гравці – по 7 карт,
- 4 гравці – по 6 карт,
- 5 гравців – по 5 карт,
- 6 гравців – по 4 карти.

Дуже важливо правильно роздати карти. Кожен гравець має тримати карту таким чином, щоб бачити зображення тварини та її назву, а на картах суперників – характеристики тварин та їх місце проживання.



2

# ПЛАНЕТА ТВАРИН

## Мета гри

Метою гравців є розміщення карт з тваринами на відповідних континентах згідно з характеристиками. Коли будь-який гравець позбудеться останньої картки, раунд закінчується. Решта гравців отримують штрафні бали, відповідно до кількості карток, що залишилися у них в руках.

## Хід гри

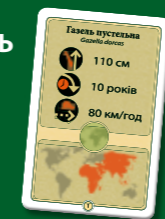
Гра складається з двох раундів. Хід переходить до наступного гравця за стрілкою годинника. Гру починає гравець, який утримує вдома найбільше тварин.

Гравець в свою чергу вибирає одну з карток, що отримав, і оголошує, на якому континенті він хоче її розмістити. Крім того, якщо на цьому континенті вже є якісь карти з тваринами, він повинен вирішити між якими картками він хотів би покласти свою.

Увага! Характеристика РОЗМІР означає максимальну довжину тварини з хвостом, якщо вона має хвіст. Для птахів – це розмах крил, для тварин – довжина від носа до кінчика хвоста. Що важливо – показник РОЗМІР – є середнім для даного виду, а ВІК та ШВИДКІСТЬ – максимальні значення, зафіксовані для даного виду.

Суперники мають підтвердити, чи може він покласти там картку. Аби отримати дозвіл гравець повинен:

- правильно визначити континент, на якому зустрічається ця тварина,
- правильно помістити картку, відповідно до характеристик, між картками інших гравців.



3

# ПЛАНЕТА ТВАРИН

**Приклад:** Марко має картку із сірою чаплею та хоче помістити її в Азії. Там вже знаходяться дві інші картки, а характеристика, яка зараз діє в Азії – ВІК. Марку треба правильно покласти свою картку, посилаючись на вік інших тварин. На інших картах кріт європейський (тривалість життя 3 роки) та газель пустельна (тривалість – 10 років). Марко вирішує покласти свою картку між ними. Суперники мають підтвердити, що він може це зробити.

Якщо гравець обрав континент правильно та вірно вибрав положення карти серед інших карт, які вже розміщені, він має перевернути картку характеристиками вгору та покласти картку на відповідне місце.

Увага! Якщо картки мають однакові характеристики, друга картка може бути розміщена з будь якої сторони відносно першої.

Якщо гравець неправильно обрав континент або розташував неправильно карту відносно інших, його хід закінчується, карта залишається в руках. Решта гравців не повинні повідомляти в чому гравець помилився (неправильно обрав континент або характеристику).

## Фігурки мисливця та еколога

Після вдалого розташування карти гравець може переставити одного пішака на будь-який континент. На одному континенті не можуть стояти обидві фігурки!

Континент, на якому стоїть пішак мисливця, вважається заблокованим. На нього не можна класти карти тварин. В свою чергу континент, на якому стоїть пішак еколога, є ідеальним середовищем для тварин. Кожного разу, коли гравець розташовує там карту, він позбавляється одного жетона, тобто одного штрафного бала.

Увага! В базовому варіанті гри не використовується фігурка пішака-мисливця, бо це, безумовно, ускладнює гру.



4