

Стамбул: игра на кубиках

ВВЕДЕНИЕ

Добро пожаловать на Стамбульский Базар! Готовы ли вы посостязаться в торговле? Если так, то вы должны приобрести желанные рубины быстрее, чем ваши конкуренты!

В этой гонке вы не одни: ваши помощники помогут вам собрать товары и деньги. Используйте свой доход мудро, вкладывая в улучшенные способности, или экономьте для покупки рубинов! При правильной стратегии и небольшой толике удачи, вы станете победителем и стать Владельцем Торговой Гильдии!

ОБЗОР И ЦЕЛЬ ИГРЫ


Вы – торговец в Стамбульском базаре, и ваша цель – первым приобрести 6 рубинов (5 рубинов при игре вчетвером).

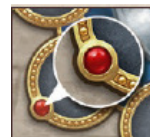
Вам понадобятся деньги и товары, чтобы купить рубины, которые вам предоставят ваши помощники – игровые кубики. Справа отображены 6 символов, встречающихся на кубиках: Карта Базара, Лира и 4 типа товаров: ткань (красный), фрукты (желтый), специи (зеленый), и украшения (синий).



Каждый ход вбрасываете 5 кубиков. Наряду с выпавшими гранями и сохраненными от предыдущих бросков жетонами Товаров, вы можете тогда выполнить 2 действия, такие, как сбор и сохранение ресурсов (товары, деньги и кристаллы), или приобрести Карты Базара или тайлы Мечети, чтобы обеспечить дополнительный доход в будущем.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Расположите игровое поле в центре стола нужной стороной (на 2-3 игрока или для 4 игроков).
- 2 Разложите **рубины** во всех игровых секторах на круглых зонах, отмеченных красной точкой. Не используйте круглые зоны с этой отметкой  при игре вдвоем. Оставшиеся, не размещенные рубины, верните обратно в коробку, поскольку они не будут использоваться.
- 3 Перемешайте **тайлы Мечети**, и выложите лицом вверх 6 из них, а остальные сложите стопкой лицом вниз рядом.
- 4 Перемешайте **карты Базара** и выложите их стопкой лицом вниз.
- 5 Расположите **кубики, монеты, жетоны Товаров и Кристаллы** рядом с игровым полем.
- 6 Выдайте каждому игроку по **памятке и 1 Кристаллу**.
- 7 Определите **первого игрока** и выдайте ему **5 кубиков** (монет он не получает). Каждый следующий по часовой стрелке от него игрок получает на 1 монету больше предыдущего.



ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Каждый раунд игроки выполняют свои ходы по очереди, начиная с первого игрока. Игра заканчивается в конце раунда, в котором игрок собрал в общей сложности по крайней мере 6 рубинов (5 рубинов при игре вчетвером).

ПОРЯДОК ХОДА:

1. **Получите доход** со своих тайлов Мечети (если они у вас есть). В зависимости от тайла это может быть: 3 лиры, 1 Кристалл или 1 карта Базара (подробнее о тайлах см. с. 4).
2. **Вбросьте кубики.** Обычно игроки бросают 5 кубиков, но тайл Мечети может добавить дополнительный кубик. В этой фазе вы можете сбрасывать по 1 Кристаллу пока они у вас есть, чтобы перебросить те кубики, которые хотите.
3. **Совершите действия.** Обычно игроки могут выполнить 2 действия, но тайл Мечети может добавить дополнительное действие.
4. **Передайте 5 кубиков** следующему игроку.

ДЕЙСТВИЯ

Используйте символы на выпавших гранях, свои жетоны Товаров и монеты, чтобы выполнять свои действия.

Ниже приводятся штатные правила использования действий:

- Вы можете использовать каждый кубик только для 1 действия.
- **Вы можете сбросить жетоны Товаров, чтобы использовать их в качестве соответствующих символов (по цвету) на кубиках.**



Коричневый жетон Товаров можно сбросить и использовать его в качестве любого цвета.



Вы можете в свой ход использовать одно и то же действие **множественно**.

Вы должны закончить выполнение одного действия прежде, чем приступить к другому.

Если вы хотите взять жетоны Товаров, Кристаллы или Лиру, а в общем запасе их недостаточно, то каждый игрок, обладающий по крайней мере 1 ресурсом нужного типа, должен скинуть 1 такой ресурс в общий запас (повторите при необходимости). После этого вы уже сможете взять свои ресурсы.

Памятка обзорекает всех возможные действия.

В целом:

- Слева изображается то, что вы должны сбросить, чтобы получить то, что справа.
- «Полосатые» символы граней кубиков, указывают на любой из 4 типов товаров. Различные литеры обозначают различные товары.

ПРИМЕЧАНИЕ: если вы говорите о “товарах”, то сюда относятся и жетоны Товаров, и их символы на выпавших гранях кубиков.



Доступны следующие действия:

Сбросьте 2 одинаковых товара:
Возьмите **1 жетон Товара** этого цвета.

Сбросьте 2 разных товара:
Возьмите **1 Кристалл**.

Сбросьте 3 разных товара:
Возьмите **1 коричневый жетон Товара**.

Сбросьте 4 разных товара:
Возьмите **2 жетона Товара**, по своему выбору, но не коричневых.

Задействуйте все символы монет на выпавших гранях:
Возьмите **2 лиры** за каждый символ.

Задействуйте столько символов карты, сколько хочется:
Доберите по 1 карте Базара из колоды за каждый активируемый символ карты (описание карт см. с. 5).
Выберите и используйте **1 карту Базара**, а прочие сбросьте.

Если вам необходимо добрать карту, а колода иссякла, перемешайте сброс и сформируйте новую колоду.

Возьмите **1 тайл Мечети** из вскрытых, уплатив за него цену товарами, указанными в верхней его части.

Восполните ряд тайлов из стопки.

Важно: когда у вас будет ровно 5 тайлов Мечети (4 при игре вчетвером) тут же, и только один раз, заберите **1 Рубин** из сектора Мечети на игровом поле.

Сбросьте необходимое число товаров: Возьмите **1 Рубин**.
Тип и число товаров при этом зависит от торговой зоны рубинов на игровом поле.

Торговые зоны Рубинов для 4 типов Товаров: свободное поле рядом с рубином указывает необходимое число товаров данного типа.

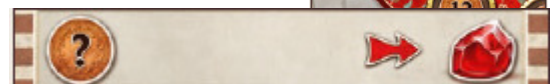
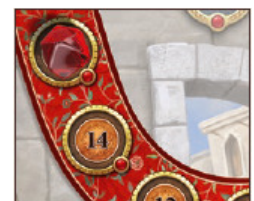
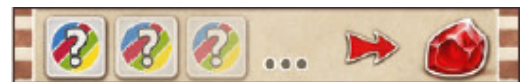
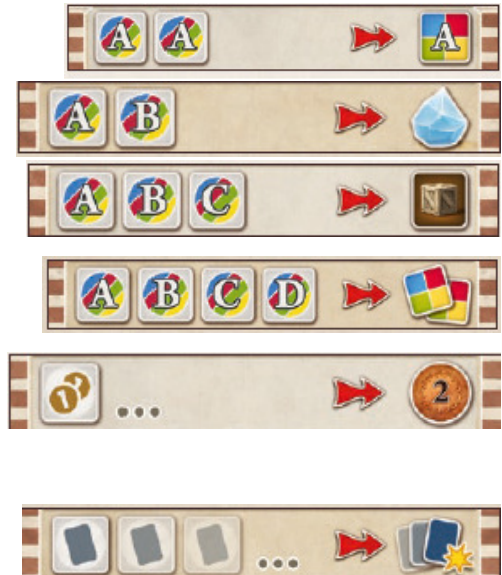
Пример: для получения следующего рубина вы должны отказаться от 5 зеленых товаров.

Торговая зона Рубинов слева на поле: откажитесь от всех товаров, указанных на поле, которые не закрыты рубинами.

Пример: для получения следующего рубина вы должны сбросить по 1 товару каждого типа товаров, плюс любые 2 товара по своему выбору.

Торговая зона Рубинов справа на поле: сбросьте Лир, в количестве, указанном в открытой области около следующего доступного рубина. **Возьмите 1 Рубин**.

Пример: для получения следующего рубина вы должны сбросить 14 Лир.



ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Как только один из игроков соберет по крайней мере 6 рубинов (5 рубинов при игре вчетвером), закончите текущий раунд так, чтобы каждый игрок совершил бы равное число ходов, после чего игра завершается. Игрок с наибольшим числом рубинов побеждает.

При ничье, игроки сбывают свои жетоны Товаров за 3 Лиры каждый, а свои Кристаллы – за 2 Лиры, добавляя их к имеющимся. Побеждает тот, у кого денег больше. Если ничья сохраняется, такие игроки разделяют победу.

ТАЙЛЫ МЕЧЕТИ

Тайлы Мечети обеспечивают преимущество до конца игры. У вас может быть более одного тайла Мечети одного и того же типа.

Вы не можете использовать свойство, указанное на вашем тайле Мечети до начала следующего своего хода.

В игре представлены следующие типы тайлов Мечети:



Возьмите **3 Лиры** в начале своего хода.



Вскройте **1 карту Базара** в начале своего хода, выполните действие и сбросьте ее.



Когда вы выполняете действие, «Возьмите Лиру», возьмите **1 жетон Товара** указанного цвета.



Возьмите **1 Кристалл** в начале своего хода.



Вы можете выполнить **1 дополнительное действие** во время своего хода.



Возьмите **1 кубик**, когда вы приобретаете этот тайл. Начиная со следующего своего хода, добавляйте этот кубик к вашим броскам во время своего хода.

КАРТЫ БАЗАРА



Часть карты с этим символом применима только к активному игроку.



Только один раз откажитесь от ресурсов перед красной стрелой, чтобы получить ресурсы после нее.



Если вы не можете или не хотите выполнять условие на верхней части этой карты, вы можете вместо этого взять 1 Лиру.



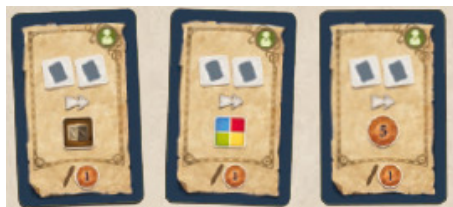
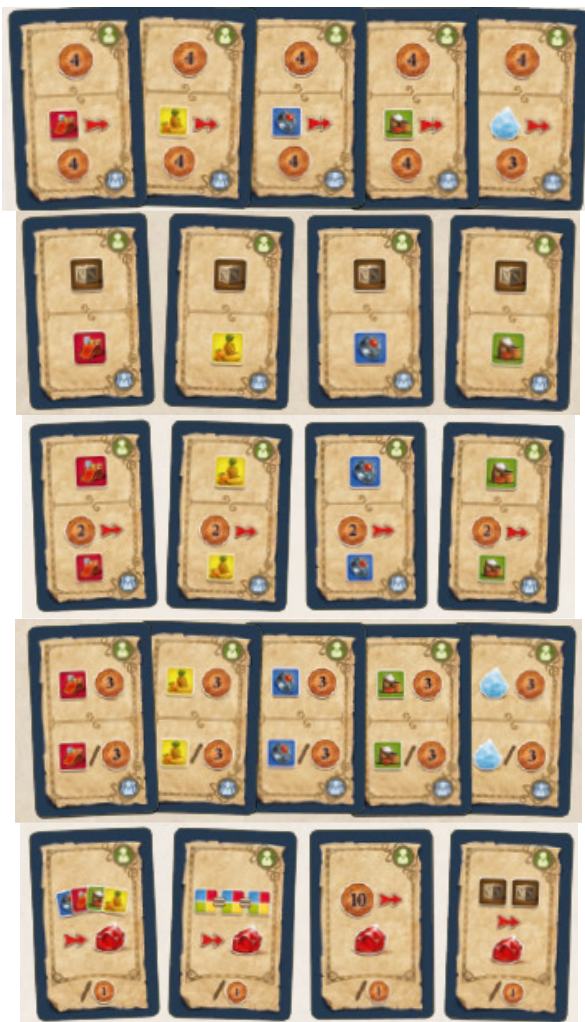
Часть карты с этим символом применима только к другим игрокам во время вашего хода.



Вы должны обладать (не сбрасывая!) ресурсами, указанными перед стрелой, чтобы взять ресурсы, указанными после нее, и только один раз.



Перед красной стрелкой: откажитесь от одного из своих тайлов Мечети.
После красной стрелки: возьмите 1 тайл Мечети из лица вскрытых.



Возьмите 4 Лир.



Если вы сбросите указанный ресурс: возьмите 3 или 4 Лир.



Возьмите 1 коричневый жетон Товара.



Возьмите указанный жетон Товара.



Возьмите указанный жетон Товара



Если вы потратите от 2 Лир: Возьмите указанный жетон Товара.



Возьмите жетон Товара и 3 Лир.



Возьмите жетон Товара или 3 Лир.



Если вы сбросите указанные ресурсы: возьмите следующий рубин с одной из торговых зон Рубинов на поле (кроме сектора Мечети).

Иначе: возьмите 1 Лиру.

Если вы использовали по крайней мере 2 кубика с символами карты для текущего действия: возьмите ресурс.

Иначе: возьмите 1 Лиру.



Примечание: если вы вскрываете 1 из этих карт в качестве награды в начале своего хода, вы не можете выполнить условия, и поэтому вы можете взять только 1 Лиру.



Если у вас есть указанное число коричневых жетонов Товаров: возьмите указанное вознаграждение.

Иначе: возьмите 1 Лиру.



Если вы сбросите ресурсы, указанные перед красной стрелкой: возьмите ресурсы, указанные после стрелки.

Иначе: возьмите 1 Лиру.