

# ПРАВИЛА ГРИ

## "КОТИ В КОРОБКАХ"



- 1 Виберіть завдання. Розташуйте 5 котів та 4 деталі з коробками на полі так, як вказано у завданні. Орієнтація фігурок котів не має значення, важлива лише їх позиція на полі.
- 2 Переміщуйте частини головоломки з коробками, одну за одну, поки всі коті не опиняться у коробках:
  - A) Позиції котів змінювати не можна!
  - B) Ви можете одночасно перемістити тільки одну деталь. Перед тим як взяти наступну деталь, попередню треба поставити на поле!
  - C) Коли ви пересуваєте деталь головоломки, ви можете повернути її та поставити в будь-якому місці на ігровому полі, де вона поміститься. Частини деталі без коробки не можна спирати на котів. На котів можна ставити лише коробки.
  - D) Коробки, якими ви вже накрили котів, можна перемістити в інше положення пізніше, якщо це необхідно.
- 3 Ви знайшли рішення, коли кожен кіт знаходиться в коробці. Найкоротший хід пошуку рішення можна знайти в кінці буклета із завданням. Мінімальна кількість ходів вказана поруч із завданням, але ви можете використовувати стільки ходів, скільки вам потрібно!

Для легкого початку в перших завданнях вказано порядок, в якому потрібно пересувати деталі головоломки.



© 2022 Концепція, ігровий дизайн та обкладинка: SMART -Belgium. Всі права застережені. Дизайнер: Раф Петерс  
Назва гри: Cats & Boxes  
Нірвелд 14, B-2550 Контіч, Бельгія  
info@smart.be [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

dd: 20230206В Виготовлено в Китаї



5 414301 524953