Медова пригода



Правила гри

«Медова пригода» — швидка карткова гра для 2–6 учасників. У ній гравці стануть ведмедиками й вирушать через квітуче поле в медовий ліс, де старанні бджоли зберігають свій мед у затишних вуликах. Застосовуючи свої вміння, ведмедики намагатимуться зібрати якомога більше меду в бідончики. Утім, їм варто поквапитися, адже бджоли розгніваються, коли помітять нестачу меду — і ласунам доведеться тікати додому з тим, що є.

Вміст гри



36 карт меду (по 4 карти зі значеннями від «1» до «9»)



24 карти дій (по 4 карти кожної з 6 дій)



4 карти вуликів



1 карта першого гравця



6 карт-підказок

Мета гри

Збирайте у свої бідончики карти меду з якомога більшими значеннями й розігруйте карти дій, щоб перемогти ваших друзів, здобувши найбільше очок наприкінці гри.

Приготування до гри

Приклад приготувань до гри вдвох



- Викладіть 4 карти вуликів горілиць у центр стола **1**. У межах досяжності всіх гравців залиште місце для скиду.
- Візьміть усі карти меду та всі карти дій і перетасуйте їх разом, утворивши одну колоду.
- Кожен гравець бере з колоди **4 карти** та, не дивлячись їх, викладає ці карти долілиць квадратом 2×2 **2**. Це — **бідончик**, у який гравець збиратиме мед протягом гри.
- Решту карт із колоди розподіліть якомога рівномірніше на **4 стоси**. Покладіть по 1 стосу долілиць на кожну карту вулика, накриваючи її червону половину **3**.
- Тепер кожен гравець потай дивиться будь-які 2 карти у своєму бідончику і повертає їх на місце.
- Гравець, який останнім ласував медом, кладе перед собою карту першого гравця **4** і починає гру.

Перебіг гри

Протягом гри гравці по черзі виконують ходи.

У свій хід візьміть верхню карту з будь-якого стосу на карті вулика. Не показуючи цієї карти суперникам, подивіться її та виконайте **одну** з таких дій на ваш вибір:



- **Покладіть карту у свій бідончик.** Виберіть будь-яку карту зі свого бідончика та покладіть її горілиць у скид **1а**. На місце скинутої карти покладіть долілиць щойно взяту карту (карту меду або карту дії) **1б**. Якщо при цьому ви скинули карту дії, можете тепер розіграти її ефект (але не мусите).

або



- **Зіграйте карту дії.** Застосуйте ефект карти дії **2а**, після цього покладіть її горілиць у скид **2б**.

  Ефекти карт дій описані на сторінці 8.

  ***Важливо!** Карту дії можна і просто покласти у бідончик, але зазвичай це не принесе вам користі.*

або



- **Подивіться карту у бідончику.** Покладіть щойно взяту карту горілиць у скид **3**, після цього подивіться 1 карту у своєму або чужому бідончику.

Після цього ваш хід завершується і свій хід виконує наступний гравець за годинниковою стрілкою.

***Важливо!** Протягом гри ви не можете вільно дивитися карти в бідончиках, передавати їх одне одному чи міняти місцями. Це можна зробити лише завдяки ефектам деяких карт дій.*

Кінець гри

Якщо **на початок ходу першого гравця** хоча б на одному вулику **немає карт**, цей гравець не виконує свій хід і гра одразу завершується.

Усі гравці **перевертають горілиць** карти у своїх бідончиках і починають рахувати очки.

Важливо! *Якщо на початку свого ходу ви не можете взяти карту через те, що всі стоси на картах вуликів спорожніли або заблоковані, гра миттєво завершується.*

Приклад кінця гри



Ольга *Марк*

Підрахунок очок

Гравці рахують очки за карти у своїх бідончиках. **Кожна карта меду** дає вказану в її куті кількість очок. **Кожна карта дії** дає 0 очок (за винятком карти «Магічне дзеркало»).

Переможцем стає гравець із найбільшою кількістю очок. Усі ведмедики вітають його, а бджоли обіцяють не жалити протягом наступного місяця.

Якщо кілька гравців набрали однакову найбільшу кількість очок,то вони ділять перемогу.

Приклад підрахунку очок



За свої карти меду Ольга набирає 22 очки (8 + 5 + 9), а її карти дій «Бінокль» і «Парасолька» дають по 0 очок. Загалом Ольга набирає 22 очки.



Марк набирає за свої карти меду 9 очок (2 + 1 + 6), а карта дії «Магічне дзеркало» завдяки своєму ефекту дає йому ще 6 очок. Отже, загалом Марк набирає 15 очок.

Режим гри «Ведмежа послуга»

Цей режим гри підходить для гравців, які прагнуть більшої взаємодії та не проти додати перчинки у гру.

Гра відбувається за звичайними правилами, але з такими змінами:

- У свій хід, виконуючи дію **«Покладіть карту у свій бідончик»**, ви можете покласти взяту карту не лише у свій бідончик, а й у бідончик будь-якого іншого гравця. У такому разі ви скидаєте горілиць будь-яку карту з бідончика цього гравця, а на її місце кладете долілиць щойно взяту вами карту.
- Карту дії «Парасолька» можна покласти на карту як у своєму, так і в **чужому** бідончику.

***Увага!** Граючи в цьому режимі, пам'ятайте, що ви все-таки пухнасті ведмедики, а не кусючі бджілки!*

Режим гри «Легка прогулянка»

Цей режим гри підходить для гравців, які прагнуть зіграти легку версію Медової пригоди.

Гра відбувається за звичайними правилами, але з такою зміною:

- Коли ви кладете карту дії зі свого бідончика у скид, не розігруйте її.

Режим гри «Довга подорож»

Гра відбувається за звичайними правилами, але з такими змінами:

- Зіграйте 3 партії поспіль. Переможцем стає гравець із найбільшою сумарною кількістю очок.
- Після завершення першої та другої партій залиште 2 карти у своєму бідончику, а решту перетасуйте, утворивши нові стоси вуликів.
- Розпочинаючи наступну партію, доберіть 2 нові карти з будь-якого стосу на карті вулика до вже збережених вами. Ви не дивитеся нові карти у бідончику, адже вже знаєте 2 карти, які зберегли.

Творці гри

Керівник видавництва: Олександр Ручка
Розроблення гри: Костянтин Ткаченко
Дизайн та ілюстрації: Анна Горкава
Координаторка проєкту: Анастасія Алексеєнко
Редактори: Сергій Лисенко, Святослав Михаць, Аліна Керімова
Випускова редакторка: Алла Костовська
Верстальники: Андрій Бордун, Артур Патрихалко
Координатор виробництва: Артем Вінніков
Директор з виробництва: Сергій Водоп'янов



GEEKACH STUDIO
studio@geekach.com



Українське видання ©2026 Geekach LLC

www.geekach.ua

Карти дій та їхні ефекти



Бінокль
Подивіться будь-які 2 карти у бідончиках. Можна дивитися карти як у своєму, так і в чужих бідончиках. Можна навіть подивитися одну карту в себе, а другу — в іншого гравця.



Затишна зимівля
Покладіть її на будь-який стос на карті вулика, де ще немає карти «Затишна зимівля». Гравці більше не можуть брати карти зі стосів, на яких лежать карти «Затишна зимівля».



Магічне дзеркало
Значення цієї карти дорівнює значенню карти, що лежить ліворуч або праворуч від неї в цьому бідончику.
Це єдина карта дії, що дає очки наприкінці гри.



Обмін
Поміняйте місцями будь-яку карту у своєму бідончику та будь-яку карту в бідончику іншого гравця.
Дивитися на значення цих карт під час обміну заборонено.



Парасолька
Покладіть цю карту горіличь на будь-яку карту у своєму бідончику. Карту, на якій лежить «Парасолька», вважають захищеною до кінця гри — її неможливо замінити на будь-яку іншу карту й на неї не діють ефекти карт дій.
У режимі «Ведмежа послуга» ви можете класти «Парасольку» і на карти у чужих бідончиках.



Танок бджілок
Кожен гравець віддає сусідові ліворуч 2 карти зі свого бідончика, а на їхні місця кладе карти, які йому передав сусід праворуч. Можна передавати карти, захищені картою «Парасолька». У такому разі «Парасольку» передають разом із захищеною картою.
Дивитися на значення цих карт під час передавання заборонено.