

Rx



ДОБІЧНІ ЕФЕКТИ

Ім'я: _____

Недуга: _____

Призначення: правила й настанови

ПЕРЕГЛЯНЬТЕ ВМІСТ ДЛЯ ІНСТРУКЦІЙ

ВИДАНО ПІД ПОВНОВАЖЕННЯМ
PILLBOX GAMES

*Ось вона — людська свідомість, обложена недугами й демонами!
Щоб перемогти, потрібно першим вилікувати всі свої Розлади раніше за суперників.*

*Зробити це можна, вживаючи Препарати, — але будь обережним!
Кожен Препарат має побічні ефекти, які роблять тебе вразливим до нових Розладів, що можуть нав'язати суперники.*

ПІДГОТОВКА

У колоді є 4 типи карт:

РОЗЛАДИ



ПРЕПАРАТИ



ПРИСТУПИ



ТЕРАПІЯ



Відокремте всі карти Розладів від колоди. Перетасуйте їх і роздайте кожному гравцеві по 4 карти лицем догори перед ними. Відтепер ця зона називатиметься їхньою Психікою.

Якщо в грі 6 або більше гравців, роздайте лише по 3 карти Розладів для Психіки.



У Психіці не може бути двох однакових Розладів, тому, якщо таке трапиться, просто покладіть карту на дно колоди й витягніть наступну.

Далі перетасуйте решту карт Розладів назад у колоду й роздайте кожному гравцеві по 4 карти долілиць.

Відтепер ця зона називатиметься Їхньою Рукою.

Решта карт стає колодою добору. Скинуті карти кладуться поруч лицем веерх (стос скидання).

Гра рухається за годинниковою стрілкою. Першим ходить той, кому нещодавно наснився кошмар.

ЯК ПЕРЕМОГТИ

Використовуючи карти зі своєї Руки, стань першим, хто вилікує всі Розлади у своїй Психіці.

Можна продовжувати гру, доки не залишиться один переможений.

ХІД ГРИ

Почни свій хід, витягнувши 2 карти.

За свій хід ти можеш зіграти до 2 карт, але не зобов'язаний грати жодної, якщо не хочеш.

Наприкінці ходу в тебе не може бути більш ніж 6 карт у руці — якщо є зайві, поклади їх у стос скидання.

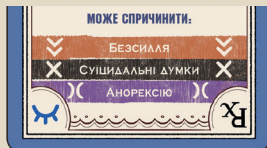
Нижче наведено способи, як можна грати свої карти (пам'ятай — лише 2 за хід)...

Вилікуй Розлад у своїй Психіці: Якщо в тебе є Препарат, який лікує один із Розладів у твоїй Психіці, ти можеш покласти його поверх цього Розладу.



Дай іншому гравцеві Розлад: Коли в когось у Психіці є Препарат, покладений поверх карти Розладу, цей гравець стає вразливим до отримання будь-якого з Розладів, зазначених у списку побічних ефектів цього Препарату.

Якщо в тебе на руці є карта Розладу, до якого інший гравець вразливий, ти можеш додати цей Розлад до його Психіки.



Ти можеш давати іншому гравцеві лише ті Розлади, які вказані на карті Препарату.

Гравець, у чий Психіці немає жодних Препаратів, не є вразливим до отримання нових Розладів.



Важливо зазначити, що в Психіці не може бути двох однакових Розладів. Тож, навіть якщо гравець вразливий до отримання певного Розладу, після того, як він його вже має, — повторно отримати його не може.

Це правило також стосується Розладів, які вже лікуються Препаратами.

Використай карту Терапії: Це своєрідна «джокер-карта». Щоб її застосувати, візьми будь-який Розлад зі своєї Психіки та разом із картою Терапії поклади їх у стос скидання.



Єдина карта, на яку Терапія не діє, — це Тремор.
Також варто згадати, що не існує Препарату для лікування Анорексії — її можна вилікувати лише за допомогою Терапії.

Єдиний недолік лікування Розладу за допомогою Терапії полягає в тому, що цей Розлад більше не перебуває у твоїй Психіці, а отже, теоретично ти можеш отримати його знову.

Спровокуй Приступ: Використай цю карту, щоб запустити одне з покарань, зазначених на нелікованих Розладах іншого гравця.



Переглянь Розлади своїх суперників і прочитай покарання, написані на них. Коли знайдеш те, яке хочеш активувати, поклади свою карту Приступу на цей Розлад. Інший гравець **МУСИТЬ** виконати покарання. Після використання скинь карту Приступу. Ти можеш посміятися з їхніх страждань.

Хід гравця закінчується, коли він зробив 2 дії (або може завершити хід раніше за власним бажанням). Коли в колоді добору не залишиться карт, перетасуйте стос скидання та використовуйте його як нову колоду добору.

Скидання карт із Руки не рахується як одна з двох дій.

Гра триває, доки хтось не вилікує всі свої Розлади, — цей гравець стає переможцем!

ПЕРЕГОВОРИ

Ти можеш укладати угоди з іншими гравцями, але дотримуйся цих правил:

1. Ти не можеш розігрувати більш ніж 2 карти за свій хід.
2. Ти не можеш розігрувати жодних карт, коли не твоя черга.
3. Ти можеш давати або отримувати карти, коли не твоя черга, але лише за умови, що ці карти не розігруються (тобто залишаються в руках).

ДОМАШНІ ПРАВИЛА

Хочеш мати два однакові Розлади у своїй Психіці?
Або хочеш використати Препарат із власної Руки, щоб вилікувати Розлад іншого гравця?

Офіційно це не дозволено, але ж офіційно також не дозволено збирати всі податки, коли ти потрапляєш на «Безкоштовну парковку» в «Монополії»!

Твій дім — твої правила.

ОСНОВНІ СТРАТЕГІЇ

1. **Звертай увагу на покарання у своїй Психіці:**

Це абсолютно необхідно для стратегічної гри.

Прочитай покарання, зазначені на картах Розладів у твоїй Психіці.

Зрозумій, до чого ти вразливий, — і грай, враховуючи це.

2. **Стережись Божевілля:** Покарання за Божевілля змушує тебе скинути всі Препарати зі своєї Психіки.

Якщо у твоїй Психіці є відкритий Розлад Божевілля — чекай, поки зможеш його вилікувати, але не надто довго.

Іноді доводиться ризикувати — починай використовувати Препарати, щоб не відстати від інших гравців.

3. **Не завжди вигідно накопичувати Препарати:** У грі є багато покарань, які змушують тебе віддавати карти.

Може здатися, що краще почекати з лікуванням, але все залежить від того, які саме Розлади у твоїй Психіці.

4. **Позбав інших бажаного:** Може, Препарат для Ігрової залежності тобі не потрібен, але це єдина карта, якої бракує супернику для перемоги.

Залиш її собі, викинь або використай у торгах — вибір за тобою.

5. **Укладай угоди:** Ти можеш домовлятися з іншими гравцями.

Зроби їм пропозицію, від якої неможливо відмовитись.

Ми повністю підтримуємо зусилля, спрямовані на покращення підтримки й доступу до ресурсів психічного здоров'я.
Препарати та розлади, представлені в цій грі, цілком реальні — це зроблено, щоб додати серйозності в цю жартівливу настільну гру.
Ми сподіваємось, що це допоможе відкрито й чесно говорити про ці проблеми.

Корисні ресурси з теми психічного здоров'я:
[mentalhealth.gov](https://www.mentalhealth.gov)
[fountainhouse.org](https://www.fountainhouse.org)
wikipedia.org/wiki/List_of_suicide_crisis_lines

©2026 Pillbox Games 1072 Bedford Ave #88 Brooklyn, NY 11216

Українське видання:

Видавництво VARVAR

Переклад: Ілона Варгаліонук

Редактура: Олексій Дуров, Ярослав Талько

Верстка: Артем Варгаліонук

Видавництво «Varvar» ФОП Варгаліонук Артем Володимирович
м.Ужгород, вул. Українська 16. Внесення суб'єкта видавничої справи до державного реєстру видавців, виготовлювачів і розповсюджувачів видавничої продукції від 21.09.2021, #7451-ДК.

КОРОТКІ ПРАВИЛА

Під час підготовки: роздай 4 карти Розладів лицем догори перед кожним гравцем (Психіка) і 4 карти сорочкою догори — це їхня Рука.

Кожен хід складається з добору 2 карт до Руки й розіграшу до 2 карт.

Поклади Препарат поверх відповідного Розладу у своїй Психіці, щоб його вилікувати.

Побічні ефекти Препаратів — це Розлади, які інші гравці можуть додавати до твоєї Психіки (якщо їх там ще немає).

Карта Терапії видаляє нелікований Розлад із твоєї Психіки (обидві карти скидаються після використання).

Карта Приступу активує будь-яке з покарань на нелікованих Розладах іншого гравця.

Стань першим, хто вилікує всі Розлади у своїй Психіці, щоб перемогти.

Детальніше на pillboxgames.com

КЛЮЧОВІ ЕЛЕМЕНТИ

РОЗЛАДИ

ПОБІЧНІ ЕФЕКТИ

ПРИСТУПИ

БОЖЕВІЛЛЯ



Скиньте всі препарати з Психіки.

СУІЦИДАЛЬНІ
ДУМКИ



Скиньте всі карти з руки.

ДЕПРЕСІЯ



Пропустіть 1 раунд.

ТРЕМОР



Скиньте 3 карти за 3 секунди або втраťте всі карти з руки.

ІГРОВА
ЗАЛЕЖНІСТЬ



Кривдник може взяти 3 випадкові карти з вашої руки.

ТРИВОЖНІСТЬ



Покажіть карти руки Кривднику, він може взяти 1 карту.

БЕЗСИЛЛЯ



Не викладайте карти протягом 1 раунду.

АНОРЕКСІЯ



Не беріть карти протягом 1 раунду.