



Детективні ігри

Художниця: Амелья Салес
Сценарій: Ізабель Лутеррес
Оптимізація ігра: Gdm Games, Хосе Іскердо і Маріа Луїса
Ліцензія: Enigma Studio • <http://gsystem.games> • info@gsystem.games
Керівник проекту: Олександр Ручка
Перекладачка: Олександра Асташова
Директорка виробництва: Аліна Костюк
Редактор: Сергій Лісенко
Обкладинка: Владислав Дубчак
Українське видання © 2023 Geekach Games. info@geekach.com.ua, www.geekach.com.ua

ПІДСУМОК ГРИ

18 або більше **Шерлок Голмс**
Феноменально! Ви — справжній геній.

15 – 17 **Майкрофт Голмс**
Навіть репутація вашого брата не може затьмарити ваш талант. Не дарма ви працюєте на Її Величність!

11 – 14 **Ірен Адлер**
Сам Шерлок вражений вашою винахідливістю, а його мало хто може здивувати!

7 – 10 **Джон Вотсон**
Непогана робота! Але ця справа далася вам ой як непросто.

6 або менше **Інспектор Лестрейд**
Шерлок над вами ще довго глузуватиме...
Хутчіш, беріться за наступну справу!

УВАГА! НЕ ЧИТАЙТЕ ЦЕЙ ТЕКСТ ДО ЗАВЕРШЕННЯ РОЗСЛІДУВАННЯ!

Актриса Александра Неймс залізла в борги, розтративши майже всі статки на предмети розкоші (14). Тому вона вирішила вкрати дорогоцінне кільце «Фріда» (07), щоб розплатитися з кредиторами. Вона знала, що її подруга Жозефіна Паєнір вдягне це кільце на церемонію нагородження премією «Леонардо». Кільце було дуже відомим, тож Александра планувала розібрати його й продати діаманти окремо (21).

Після урочистостей Александра повернулася у свій номер. О першій годині ночі вона зателефонувала на рецепцію й сказала, що забула чотиризначний код (04) від сейфа (20). Коли працівник готелю прийшов їй допомогти, вона підглянула майстер-код, який відкриває усі сейфи готелю (32). Залишалося тільки пробратися в номер Жозефіни й украсти кільце.

Александра домовилася з Жозефіною про ранкову пробіжку, але вночі надіслала їй повідомлення з вибаченнями. Вона збрехала, що в неї страшенно болить голова (17), тому вона хоче відпочити. Поки Жозефіна бігала одна, Александра мала вдосталь часу, щоб украсти коштовність, не викликаючи підозр.

Коли Жозефіна зайшла в номер після вечірки, вона відразу поклала кільце в сейф (24). Ніхто не входив і не виходив з готелю між 03:30 і 07:30 (27). О 7:30 Жозефіна вибігла на пробіжку (03). Тим часом Александра надягла чорний спортивний костюм і перуку, яка нагадувала зачіску подружки (10 і 15). Також їй допомогло те, що вони з Жозефіною були вельми схожими зовні (11 і 12). Александра виманила адміністраторку з рецепції (29) та непомітно вийшла з готелю. За кілька хвилин вона повернулася. Вдавши з себе Жозефіну, Александра попросила запасну ключ-карту від її номера, бо начебто забула там дещо разом з ключем (28). Так Александра проникла в номер Жозефіни, поки та бігала біля готелю, і відкрила сейф за допомогою майстер-коду. Узявши кільце, Александра повернула запасну ключ-карту на рецепцію. Їй залишалося тільки вийти з готелю, заховати кільце в надійному місці й викинути перуку та худі.

Через кілька хвилин Жозефіна повернулася в готель (27). Чекаючи представника ювелірного бренду (32), актриса навіть не підозрювала, що в сейфі вже немає кільце (01). Трохи пізніше, скориставшись хаосом (31) і ранковою метушню на рецепції, Александра повернулася у свій номер непоміченою.

Якщо ви виклали такі карти, відніміть по 1 очку за кожну з них:

02, 05, 06, 08, 09, 13, 16, 18, 19, 22,
23, 25, 26, 30.

Кожна правильна відповідь
дає вам 2 очки:

1 – В 2 – Г 3 – В 4 – Г 5 – Г
6 – Б 7 – В 8 – А 9 – Г 10 – Б