Q SYSTEM

Детективні ігри

— це серія кооперативних детективних ігор, кожна з яких пропонує вам застосувати свої дедуктивні здібності та спробувати розкрити загадковий злочин. У серії «Шерлок» ви заочно змагаєтеся в розслідуванні справ з легендарним детективом з Бейкер-стріт. Зможете впоратися не гірше, ніж геніальний Шерлок Голмс? Чи товктиметеся на одному місці, як інспектор Лестрейд?

Розслідування починається з короткого вступу, що знайомить вас із деталями справи. Викладайте потрібні докази й скидайте зайві, обговорюйте свої теорії та застосовуйте силу дедукції, щоб розгадати таємницю!

Кожна справа — особлива й неповторна, і розкрити її ви зможете лише раз. Утім, це ще не кінець! Якщо хочете отримати задоволення іншого типу, побудьте звичайним спостерігачем, організувавши партію для компанії друзів. Іноді дивитися, як ворушать звивинами інші, так само весело, як грати самому.

Перш ніж починати гру, ознайомтеся з правилами й сюжетом!

Приготування до гри

- Прочитайте сюжет на звороті цієї сторінки.
- Візьміть карту з номером «1», покладіть її на стіл горілиць і перетасуйте решту карт, не дивлячись на них.
- Роздайте по 3 карти на руку кожному гравцеві (або по 2 карти, якщо гравців 6 або більше; правила для соло-гри дивіться далі).
- Решту колоди покладіть долілиць у центрі столу.

Перебіг гри

Гравці ходять по черзі, виконуючи одну з двох можливих дій.

А. **Викласти доказ**. Виберіть карту на своїй руці й покладіть її горілиць у центрі столу, щоб усі могли прочитати написане на ній. Для зручності радимо прочитати текст уголос.

Викладений на стіл доказ стає доступним для всіх. Гравці можуть будь-коли долитися своїми теоріями й обговорювати викладені карти в будь-який момент гри.

Порада! Щоб вибрати, хто першим викладе доказ, спершу обговоріть наявну інформацію. Ви не можете показувати одне одному карти на руці або зачитувати повний текст з них, але можете прочитати вголос підкреслені слова або такий **текст в рамочці:**



Якщо ви викладете доказ, що не стосується справи, то наприкінці гри втратите 1 очко. Але двічі подумайте, перш ніж скинути карту. Без деяких доказів ви не зможете розкрити справу.

Б. **Скинути доказ**. Виберіть карту з руки й покладіть її долілиць у скид. Ви не можете розголошувати інформацію з цієї карти, доки гравці не викладуть або не скинуть усі карти.

Важливо! Наприкінці гри в скиді повинно бути не менше ніж 6 карт. Інакше ви відразу програєте!

Виклавши чи скинувши карту, візьміть одну карту з колоди.

Коли всі докази викладені або скинуті, а колода вичерпалася, гравці обговорюють доступну інформацію і роздумують над імовірною версією подій. На цьому етапі ви нарешті можете поділитися будь-якою інформацією зі скинутих карт, якщо досі її пам'ятаєте.

Перевірка

Коли гравці визначаться з остаточною версією подій, вони відкривають запитання і дають відповіді на них. Після цього вони розгортають лист, читають, що було насправді, і звіряють відповіді. За кожну правильну відповідь гравці здобувають 2 очки. За кожен викладений доказ, що не стосується справи, вони втрачають 1 очко. Порахуйте свій результат і дізнайтеся, чи вдалося вам утерти носа поліціянту зі Скотланд-Ярду або навіть зрівнятися із самим Шерлоком.

Керівник проєкту: Олександр Рудка **Перекладачка**: Олександра Астапова
Випускова редакторка: Аліна Костовська **Редактор**: Сергій Лисенко
Ілюстрації: Анна Вакуленко, Владислав Дубчак, **Верстка**: Артур Патрихалко
Таня Жукова, Дмитро Наумено, Сергій Шуст і Сергій Тодоров
Українське видання © 2023 Geekach Games • info@geekach.com.ua • www.geekach.com.ua





Художниця: Альона Аратон **Редагування**: Маріє Маґнаберґія
Оригінальна ідея: Gdm Games, Хосе Іскєрдо і Марті Ілуке
Дизайн: Enigma Studio • http://qsystem.games • info@qsystem.games
Ценарій: Хосе Іскєрдо і Марті Ілуке

Якщо хочете розкрити справу самостійно, грайте за стандартними правилами з такими змінами:

- На вашій руці повинно бути 6 карт.
- Ви можете скинути карту остаточно або тимчасово. Перш ніж скинути карту, вибрріть, у який скид її покладете.
- Коли колода вичерпалася, а в остаточному скиді щонайменше 6 карт, перетасуйте тимчасовий скид і сформуйте нову колоду (так ви знову бачитимете раніше скинуті докази).
- Відтепер і до кінця гри ви можете скидати карти лише остаточно.

НАЦІОНАЛЬНА ПОЛІЦІЯ

20 травня 2019 року. 13:39. Париж.

Сержант. *Слухаю.*

Патрульний. *Браво-21 на зв'язку, сержанте. Ми на місці автомобільної аварії в Сен-Вені, вулиця Леміль. Тут збили людину.*

Сержант. *Щось незвичайне?*

Патрульний. *Так, сержанте. Ми знайшли паспорт жертви. Можливо, варто зателефонувати у відділ з розслідування вбивств.*

Сержант. *Навіщо?*

Патрульний. *Це Венсан Леблан.*

Сержант. *Хто такий Венсан Леблан?*

Патрульний. *Хіба ви про нього не чули? Це великий багатій! А ми в задрипаному передмісті. Що тут робить така знаменитість? Якось дивно, сержанте.*

Сержант. *Хай судмедексперти візьмуть відбитки.*

Патрульний. *На це піде кілька годин. Вони виїхали в інше місце.*

Сержант. *Та дідько бери… Тоді я телефоную у відділ убивств. Але, заради всього святого, пильнуйте, щоб преса не пхала свого довгого носа в цю справу. Сподіваюся, вони ще не впізнали цього товстосума. Щойно вони почують ім'я, новина облетить увесь інтернет за лічені хвилини.*

Патрульний. *Саме так, сержанте.*

Шерлок

1. Кого збила машина?

А. Венсана Леблана
Б. Безхатька
В. Члена банди
Г. Знайомого Леблана

2. Хто сидів за кермом автомобіля?

А. Венсан Леблан
Б. Мішель Леблан
В. Офіцер поліції
Г. Інше

3. Навіщо збили жертву?

А. Щоб обікрасти
Б. Щоб змусити замовкнути
В. Щоб запобігти злочину, який він збирався скоїти
Г. Інше

4. Чому на тілі жертви виявлено сліди уколів?

А. Хтось накачав його наркотиками
Б. Він був наркоманом
В. Він брав участь у випробуваннях лікарських засобів
Г. Він страждав на серйозне захворювання

5. Навіщо брат Венсана приходив до Лебланів?

А. Мішель запросила його, щоб узгодити план убивства
Б. Мішель запросила його, щоб зробити оголошення
В. Він хотів обікрасти Венсана
Г. Це не стосується справи

6. Чому в жертви було з собою стільки готівки?

А. Він збирався виплатити борг
Б. Він грав у азартні ігри
В. Він щойно вкрав гроші
Г. Він отримав гроші шантажем

7. Чому водій не взяв валізу?

А. Він подумав, що це небезпечно
Б. Він не знав, що всередині
В. Він думав, що гроші фальшиві
Г. Він сам її залишив

8. Чому в жертви знайдено паспорт Венсана Леблана?

А. Тому що це Венсан Леблан
Б. Тому що Венсан Леблан позичив його жертві
В. Тому що він його вкрав
Г. Це не паспорт Венсана Леблана, це фальшивка

9. Що за чоловік був разом з мадам Леблан, коли поліція прибула сповістити її про трагічну подію?

А. Венсан Леблан
Б. Її коханець
В. Брат Венсана
Г. Наркоторговець

10. Де Леблан узяв стартовий капітал?

А. Спадщина
Б. Пограбування
В. Торгівля наркотиками
Г. Азартні ігри



ПІДСУМОК ГРИ

18 або більше **Шерлок Голмс**
Феноменально! Ви — справжній геній.

15 – 17 **Майкрофт Голмс**
Навіть репутація вашого брата не може затьмарити ваш талант. Не дарма ви працюєте на Її Величність!

11 – 14 **Ірен Адлер**
Сам Шерлок вражений вашою винахідливістю, а його мало хто може здивувати!

7 – 10 **Джон Вотсон**
Непогана робота! Але ця справа далася вам ой як непросто.

6 або менше **Інспектор Лестрейд**
Шерлок над вами ще довго глузуватиме...
Хутчіш, беріться за наступну справу!

УВАГА! НЕ ЧИТАЙТЕ ЦЕЙ ТЕКСТ ДО ЗАВЕРШЕННЯ РОЗСЛІДУВАННЯ!

Три дні тому Венсана Леблана навідала людина (18) з його минулого життя (06). Чотири роки тому вони разом втекли під час рейду на марсельський наркопритон, застреливши офіцера поліції (16). Обидва переїхали в Париж і почали нове життя. Венсан став займатися легальним інвестуванням. Невдовзі він заробив величезні статки та здобув добру репутацію (14).

Його колишньому партнеру пощастило менше. Підсівши на наркотики (19), він ледве зводив кінці з кінцями в бідному передмісті. На відміну від Венсана, йому нічого було втрачати. Тому чоловік почав шантажувати Леблана, погрожуючи розповісти всім про його минуле (20 і 26). Утім, дуже скоро колишній партнер зрозумів, що залякати Венсана не вдасться. Тоді він перейшов до плану «Б»: прийшов додому до Венсана, поцупив його гаманець і вискочив на вулицю (11 і 18). Використавши паспорт Леблана, щоб виготовити фальшивку (09 і 24), він прийшов у банк (17 і 31) і зняв величезну суму з його рахунку (07).

Леблан знав, що його колишній партнер може створити проблеми. Тому він узяв свою машину, дочекався шантажиста біля його будинку в передмісті та збив на смерть (22). Після цього він якось позбувся автівки (29). Однак убивця недооцінив колишнього партнера. Венсан гадав, що той поцупив гаманець заради грошей і кредиток (26). Леблан ніколи б не подумав, що шантажист підробить його паспорт, який приведе поліцію прямо до нього додому (32).

Якщо ви виклали такі карти, віднімітьпо 1 очку за кожну з них:

02, 03, 04, 05, 08, 10, 12, 13, 15, 21, 23, 25, 27, 28, 30.

Кожна правильна відповідь дає вам 2 очки:

1 – Г 2 – А 3 – Б 4 – Б 5 – Г
6 – В 7 – Б 8 – Г 9 – А 10 – В