

SCHOTTEN TOTTEN



Правила

Лагідний подих весни дістався шотландської долини, сніг почав поволі танути, а пташки радісно щебетати. Коли ваше ненаглядне село визирнуло з-під білосніжного покрыву, показалися межові камені ваших володінь... Земля тут вельми м'яка й вогка, тож не дивно, що камені могли самі посунути в бік сусіднього села, трохи збільшивши володіння вашого клану. Але якщо цього ніхто не зауважив, то хай буде, ми ж не відмовимося від зайвої земельки?

Лж раптом, над вашим вухом просвистіла стріла! Здається, ваш сусід теж намагається збільшити свою територію, підпихаючи камені у ваш бік. Грайте карти, щоб створити боездатні загони й захистити ваше рідне село. Захопіть потрібну кількість каменів і здобудьте перемогу!



ОГЛЯД І МЕТА ГРИ

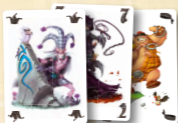
Пориньте в запекле протистояння, в якому все може змінитися будь-якої миті. Поборіться за межу між вашими володіннями й доведіть, що ця земля належить вам. Відправляйте бійців вашого клану боронити камені й покажіть справжню силу, граючи нищівні комбінації карт. Щоб перемогти, треба контролювати п'ять будь-яких каменів або три суміжні.



ВМІСТ



54 карти клану, пронумеровані від 1 до 9
(по 9 карт кожного з 6 кольорів)



10 карт тактики



9 плиток каменів



2 пам'ятки



1 правила



ОГЛЯД КОМПОНЕНТІВ

Карти клану

Карти клану — це бійці вашого шотландського клану, яких ви відправлятимете боронити камені. Кожна карта клану має один із шести різних кольорів і значення сили від 1 (найслабша) до 9 (найсильніша).



Карты тактики (див. варіант правил на с. 12)

Карты тактики — це союзники вашого клану, що пропонують різні стратегії захоплення каменів. Кожна карта тактики має особливий ефект, позначений символом чорного кольору. У свій хід ви можете зіграти таку карту замість карти клану.



Плитки каменів

Плитки каменів — це межа, за яку ви битиметеся протягом усієї гри.



ПРИГОТУВАННЯ

- 1 Викладіть 9 плиток каменів у ряд між вами й вашим суперником. Цей ряд плиток утворює межу, яку ви намагатиметеся захопити.
- 2 Перетасуйте всі карти клану, сформуєте колоду й покладіть її долілиць.
- 3 Кожен гравець бере 6 карт клану.
- 4 Першим ходить той, хто більше любить Шотландію і все шотландське.



1

Межа



Гравець 1



3



2

Колода

Гравець 2



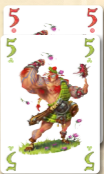
3



ПЕРЕБІГ ГРИ

Починаючи з першого гравця і далі по черзі суперники виконують ходи. У свій хід виберіть карту з руки й покладіть її горілиць біля каменя з вашого боку. Після того як ви покладете карту біля каменя, ви більше не зможете переміщувати її. Тепер візьміть карту з колоди й передайте хід суперникові. Якщо колоду вичерпано, продовжуйте грати, не беручи нові карти.

З кожного боку каменя можна викласти щонайбільше три карти.



Важливо

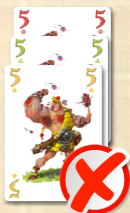
Виклавши карту клану поряд з каменем, біля якого ви вже розмістили одну або більше карт, трохи змістіть нову карту так, щоб бачити весь загін, відправлений на захист каменя.

Умови захоплення каменів

Після того як ви зіграли карту поряд з каменем, але перед тим як взяти нову карту з колоди, ви можете захопити один або кілька каменів. **Захопити камінь можна тоді, коли біля нього лежатимуть по 3 карти з кожного боку.**



Виняток. Ви можете спробувати захопити камінь, біля якого ваш суперник ще не зіграв 3 карт. Для цього вам треба довести, що суперник не зможе зібрати сильнішу комбінацію, хай які карти він зіграє. Доводячи свою перевагу, зважайте лише на вже зіграні карти (карти на вашій руці не рахуються).



Захоплення каменя

Щоб захопити камінь, ваша **комбінація карт повинна бути сильнішою, ніж комбінація карт вашого суперника.** Нижче наведено всі можливі комбінації (від найсильнішої до найслабшої).



Одноколірний ряд

Три карти однакового кольору з неперервною послідовністю трьох значень сили.



Трійка

Три карти з однаковим значенням сили.



Колір

Три карти однакового кольору.



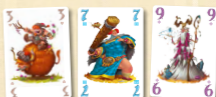
Ряд

Три карти будь-якого кольору з неперервною послідовністю трьох значень сили.



Сума

Будь-які три карти.



Порядок, в якому ви зіграли карти в ряд з неперервною послідовністю значень сили, не має значення. Якщо комбінації з обох боків каменя одного типу, перемагає комбінація з найбільшою сумою значень сили. Якщо досі нічия, перемагає гравець, який першим зіграв біля каменя свою третю карту.

Якщо ви захопили камінь, покладіть його нижче вашої комбінації карт. Відтепер ваш суперник більше не може грати карти клану біля цього каменя. Навіть якщо він ще не завершив свою комбінацію до того, як ви захопили камінь.

Приклад

Ваш суперник уже зіграв три карти біля каменя (зелену сімку, фіолетову четвірку й синю трійку), а ви зіграли дві карти (зелену п'ятірку й червону п'ятірку). У свій хід ви викладаєте синю п'ятірку біля цього каменя. Перш ніж брати нову карту з колоди, ви захоплюєте камінь, бо маєте сильнішу комбінацію карт. Ви берете камінь і розміщуєте його на своєму боці, нижче вашої переможної комбінації карт.



КІНЕЦЬ ГРИ

Гра негайно закінчується, якщо:

1

гравець контролює
три суміжні камені

2

гравець контролює
п'ять будь-яких каменів.

Гравець, який контролює ці камені, перемагає у грі.

За бажання ви можете зіграти кілька раундів. У такому разі переможець здобуває 5 переможних очок, а його суперник отримує стільки переможних очок, скільки каменів контролює. Наприкінці серії раундів перемагає гравець з найбільшою кількістю переможних очок.

Важливо

Перед початком гри домовтеся, скільки раундів вона триватиме.





ТАКТИЧНИЙ ВАРІАНТ

У цьому варіанті грайте за звичайними правилами, але зі змінами, наведеними нижче.



Приготування

Перетасуйте всі карти тактики, сформуєте колоду й покладіть її поряд з основною колодою. Кожен гравець бере **сім карт клану** — на одну більше, ніж указано в базових правилах.

Перебіг гри

У свій хід ви можете **зіграти карту клану або карту тактики**. Коли ви берете карту, щоб поповнити вашу руку до семи карт, ви самі вирішуєте, яку карту взяти: карту клану чи карту тактики. Якщо одну з колод вичерпано, ви більше не можете брати карти відповідного типу. Гра триває як зазвичай.

Якщо у вас на руці лишилися тільки карти тактики або ви вже виклали по три карти біля кожного каменя, ви більше не можете грати карти клану. Відтепер у свій хід ви можете або спасувати й не грати карту або зіграти карту тактики.



Карти тактики

Ви можете мати на руці будь-яку кількість карт тактики, але не перевищуйте максимальний ліміт руки — 7 карт. Ви можете зіграти лише на одну карту тактики більше, ніж ваш суперник.

Приклад

Ваш суперник уже зіграв одну карту тактики. А ви зіграли дві такі карти. Це на одну карту більше, ніж у суперника. Отже, під час вашого ходу ви не можете грати нові карти тактики, доки ваш суперник не зіграє другу карту тактики.

Коли ви доводите перевагу під час захоплення каменя, біля якого ваш суперник ще не зіграв 3 карт, також не використовуйте інформацію з незіграних карт тактики. Це означає, що ви не можете зважати на незіграні джокери, коли захоплюєте камінь.

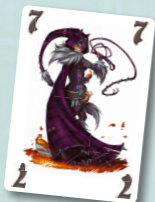


Кожна карта тактики має особливий ефект і належить до однієї з трьох категорій:

1 Елітні бійці (їх грають подібно до карт клану)



♣ Джокер (x2). Ви вибираєте колір і силу цієї карти клану, коли намагаєтеся захопити камінь, біля якого ви зіграли цю карту. **Кожен гравець може зіграти лише одного джокера зі свого боку.** Якщо ви вже зіграли одного джокера, але взяли з колоди другого, ви мусите тримати його на руці до кінця гри.



♣ Шпигун. Це карта клану зі значенням сили 7. Ви вибираєте колір цієї карти, коли намагаєтеся захопити камінь, біля якого ви зіграли цю карту.



♣ Щитоносець. Карта клану зі значенням сили 1, 2 або 3. Ви вибираєте одне з указаних значень сили й колір цієї карти, коли намагаєтеся захопити камінь, біля якого ви зіграли цю карту.



2 Бойові режими (їх грають на плитці каменів)



❖ **Засліплений здоровило.** Щоб захопити камінь, на який зіграно цю карту, просто підсумуйте значення сил карт, зіграних біля цього каменя. Не зважайте на комбінації.

❖ **Бій у багнюці.** Захопити камінь, на який зіграно цю карту, можна лише після того, як гравці зіграють по 4 карти зі своїх боків каменя.

3 Виверти (їх кладуть горілиць біля колоди)

Щоб зіграти виверт, застосуйте його ефект, а потім покладіть карту горілиць біля колоди. Ці карти вважають скинутими. Ви можете будь-коли продивлятися карти в скиді.



❖ **Вербувальник.** Візьміть 3 карти з однієї або з обох колод. Потім виберіть дві карти з руки й покладіть їх під низ відповідних колод.

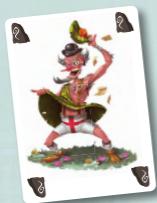


Стратег.

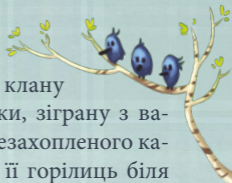
Виберіть карту клану або карту тактики, зіграну з вашого боку біля незахопленого каменя. Покладіть її горілиць біля іншого незахопленого каменя або в скид поряд з колодою.



Банші. Виберіть карту клану або карту тактики, зіграну з боку суперника біля незахопленого каменя, і покладіть її горілиць у скид поряд з колодою.



Зрадник. Виберіть карту клану, зіграну з боку вашого суперника біля незахопленого каменя, і покладіть її з вашого боку поряд з будь-яким незахопленим каменем.





ВАРІАНТ ДЛЯ ДОСВІДЧЕНИХ ГРАВЦІВ

Якщо ви вже добре знайомі з правилами гри, можливо, ви захочете трохи ускладнити вашу гру. У цьому варіанті грайте за базовими правилами, але з такою зміною: **ви можете захопити камінь лише на початку вашого ходу, перед тим як зіграєте карту.**

Це трохи ускладнює процес захоплення каменів і надає вашому суперникові можливість змінити перебіг протистояння на свою користь, зігравши карту тактики.



ТВОРЦІ

Автор гри: **Райнер Кніція** • Ілюстратор: **Ўїб**

Менеджер з продукту: **Вержині Гілсон** • Перекладач: **Денні Лу-Штерфон**

Видання, адаптація, коректура: **IELLO**

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник проєкту: **Олександр Ручка** • Перекладач: **Юрій Голубенко**

Випускова редакторка: **Алла Костовська**

Редактори: **Сергій Лисенко, Святослав Михаць**

Дизайн і верстка: **Артур Памрихалко**

Неоціненна допомога: **Анна Вакуленко, Владислав Дубчак, Дмитро Науменко, Сергій Іщук та Сергій Тодоров**

WWW.GEEKACH.COM.UA

© 2024 Українське видання GEEKACH LLC.

© Dr. Reiner Knizia, 2024. Усі права застережено.

© 2016–2024 IELLO. IELLO, SCHOTTEN TOTTEN та їхні логотипи — торгові марки IELLO. IELLO — 9, av. des Érables — Lot 341 54180 Heillecourt France. УВАГА! Тримайте якнайдалі від дітей віком до 3 років. Містить дрібні деталі, які можна проковтнути. Виготовлено в Цзясіні, Китай, на потужностях Whatz Games.

