

ОЧЕРЕДЬ
инструкция

~~Исторический~~
~~1922-1923~~
~~Министерство~~
~~Отечественный~~
~~Ленин~~





Дорогие друзья!



Предлагаем вашему вниманию историческую настольную игру «Очередь». В отличие от многих других игр она не является реконструкцией мировых исторических процессов или великих сражений. Это современное обучающее пособие, призванное познакомить игроков с реалиями, в которых долгие годы жили поляки, и напомнить, к чему, в частности, привел навязанный им коммунистический режим.

XX век – это необыкновенный период в истории Польши. 11 ноября 1918 года, после 123 лет порабощения, сбылась мечта многих поколений, и независимое польское государство вновь появилось на карте Европы. Но не успело оно окрепнуть и залечить раны, нанесенные раздлами, как разразилась 2-я мировая война. 1 сентября 1939 года на Польшу напала Германия, а 17 сентября – Советский Союз. Страна вновь подверглась разделу и безжалостной оккупации. Миллионы граждан стали жертвами репрессий; Польша понесла самые большие материальные потери в расчете на одного жителя среди

всех участвовавших в войне государств. После поражения Варшавского восстания осенью 1944 года немцы планомерно уничтожили большую часть застройки польской столицы.

Окончание войны не принесло полякам долгожданной свободы. По произвольному решению победивших держав почти половина территории Польши вошла в состав СССР, взамен же Польша получила бывшие немецкие области. В разрушенной стране, превратившейся в арену массовых миграций населения, жесткими методами устанавливалась коммунистическая диктатура по советскому образцу. Почти на полвека поляки были лишены основных прав.

Однако польский народ не собирался мириться с навязанной ему системой. Поначалу преобладало вооруженное сопротивление, но оно было жестоко подавлено. Борьбу продолжали отдельные группы, а впоследствии – отдельные участники движения сопротивления. Последний партизан был убит в 1963 году. После войны в стране какое-то время существовала легальная политическая оппозиция, ликвидированная в 1947 году. На протяжении всего периода имели место стихийные вспышки недовольства: забастовки, манифестации и т.д. Самые крупные массовые протесты прошли в 1956, 1968, 1970 и 1976 годах. Власти всякий раз отвечали применением силы и репрессиями.

Ситуация изменилась летом 1980 года, когда масштаб забастовок вырос настолько, что подавить их силой было уже невозможно. Власти решили пойти на переговоры с бастующими. В результате был создан Независимый самоуправляющийся профсоюз «Солидарность», который вскоре объединял уже почти 10 миллионов человек. Однако коммунистические власти не собирались отдавать обществу право самостоятельно решать свою судьбу. Чтобы спасти существующий строй, 13 декабря 1981 года в Польше было введено военное положение. «Солидарность» и другие независимые организации ушли в подполье. В 1989 году их продолжительная борьба завершилась победой, и после

переговоров за круглым столом начался процесс отстранения коммунистической партии от власти.

Действие нашей игры происходит именно в это время, в эпоху «Солидарности». Но посвящена она не борьбе оппозиции и власти, не массовым репрессиям и не всеобщему сопротивлению. Коммунистическая система обладала одной особенностью, ставшей источником огромных тягот для населения. Этой особенностью была централизованная, плановая экономика, в основе которой лежали оторванные от реальности принципы. Она отличалась хронической неэффективностью и не могла удовлетворить потребности общества. Экономический кризис достиг своего пика во второй половине 70-х годов и продолжался в течение всех 80-х годов. Результатом было возникновение колоссальных проблем в повседневной жизни. Историческое описание этих механизмов вы найдете в дальнейшей части брошюры.

Как вы вскоре сможете убедиться, игра вызывает сильные эмоции, а некоторые ее элементы могут послужить поводом для смеха. И все же стоит на минуту задуматься о судьбе тех людей, которые не могли вырваться из мира абсурда и жили в нем долгие годы. Всех, кому интересны этот и другие аспекты новейшей истории Польши, мы приглашаем на сайт www.ipn.gov.pl/history.

Президент Института национальной памяти
д-р Лукаш Каминьский



ОЧЕРЕДЬ

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

Внимание, внимание! Открыв коробку, вы оказались в Польше 80-х годов XX века. Теперь у вас совершенно другие жизненные цели и абсолютно прозаические стремления.

К сожалению, исполнение ваших желаний напрямую зависит от завоза товаров в близлежащие магазины. Есть хорошая новость: у вас отложено немного денег. Но есть и плохая: из-за трудностей со снабжением товары отпускаются в очень ограниченном количестве. Пожалуйста, не впадайте в панику и спокойно занимайте очередь. Товар уже везут, и возможно, его хватит на всех. Напоминаем вам, что в точках розничной торговли

только определенные категории граждан имеют право на обслуживание вне очереди. Перед началом игры рекомендуем внимательно изучить инструкцию. Строгое следование правилам – залог прекрасно проведенного времени в кругу семьи и друзей. С сожалением сообщаем, что у впечатлительных игроков игра ввиду затронутой в ней темы может вызывать негативные эмоции. В редких случаях были отмечены слезы бессилия, зубовой скрежет и приступы бескорыстной вредности. Авторы не несут ответственности за ненадлежащее использование игры.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ: 2–5 человек

ВРЕМЯ ИГРЫ: 60 мин.

ВОЗРАСТ ИГРОКОВ: от 12 лет

СОСТАВ ИГРЫ:

ИГРОВОЕ ПОЛЕ

ПОЛЕ С МАШИНАМИ, РАЗВОЗЯЩИМИ ТОВАРЫ



30 ФИШЕК 6 ЦВЕТОВ (по 5 каждого цвета)



10

состав игры

50 КАРТОЧЕК
ОЧЕРЕДИ 5 ЦВЕТОВ (по 10 каждого
цвета)



5 КАРТОЧЕК СО
СПИСКАМИ ПОКУПОК



60 КАРТОЧЕК ТОВАРОВ
5 ЦВЕТОВ
(по 12 каждого цвета)



15 КАРТОЧЕК ЗАВОЗА
ТОВАРОВ
5 ЦВЕТОВ (по 3 каждого цвета)



5 КАРТОЧЕК ПОМОЩИ ИГРОКУ
5 ЦВЕТОВ (по 1 каждого цвета)



1 МАРКЕР ПЕРВОГО ХОДА



1 МАРКЕР ТОРГОВКИ

11

состав игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель игры – добыть все товары, перечисленные в списке покупок. Выигрывает тот, кто первым добудет последний товар из своего списка. Ключ к победе – умелое использование карточек очереди.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Обратите внимание, что здесь описана подготовка к игре с участием пяти игроков. О подготовке к игре с участием четырех, трех или двух игроков читайте в разделе «Варианты для меньшего числа игроков».

1. Перед началом первой партии наклейте на карточки очереди и карточки помощи игроку наклейки, размещенные в середине инструкции.
2. Положите **игровое поле** в центре стола так, чтобы все игроки могли легко до него дотянуться.
3. Положите **поле с машинами, развозящими товары**, рядом с игровым полем так, чтобы до него мог дотянуться самый старший из игроков. Он будет «начальником».
4. Перемешайте **карточки завоза** и положите их лицевой стороной вниз в центр игрового поля на отведенное для них место.
5. Рассортируйте **карточки товаров** по цветам. Выберите по одной карточке товаров каждого цвета и разложите их на рынке в любом порядке. Порядок, в котором разложены карточки на рынке, остается неизменным до конца игры. Остальные карточки товаров положите на поле с машинами на предназначенные для них места.
6. Поставьте **маркер торговли** на первую клетку рынка (буква «В»).
7. Каждый игрок выбирает **цвет своей семьи**. Раздайте каждому игроку

карточки очереди, карточки помощи игроку и фишки соответствующих цветов. Фишки черного цвета обозначают **спекулянтов**.

8. Перетасуйте свои **карточки очереди**, положите их стопкой лицевой стороной вниз (из нее вы будете добирать карточки в ходе игры) и возьмите в руки три первые карточки из своей стопки.
9. Каждый игрок выбирает наугад по одной **карточке со списком покупок** и кладет ее перед собой лицевой стороной вверх. Игрок, которому досталась карточка с наибольшим номером, берет маркер первого хода. Этот игрок будет ходить первым.
10. Начиная с игрока, делающего первый ход, все игроки по очереди, по часовой стрелке, ставят по одной фишке у выбранного ими магазина. Затем таким же образом игроки расставляют все остальные фишки. Фишки следует ставить начиная с клетки с буквой «К» одну за другой так, чтобы они соприкасались друг с другом.
11. Когда очереди уже сформированы, в конце каждой очереди поставьте **спекулянта**, т.е. фишку черного цвета. Теперь все готово к первому завозу товаров.



ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ В ТЕЧЕНИЕ ДНЯ

Игра «Очередь» делится на дни (туры), а каждый день делится на шесть действий (фаз):

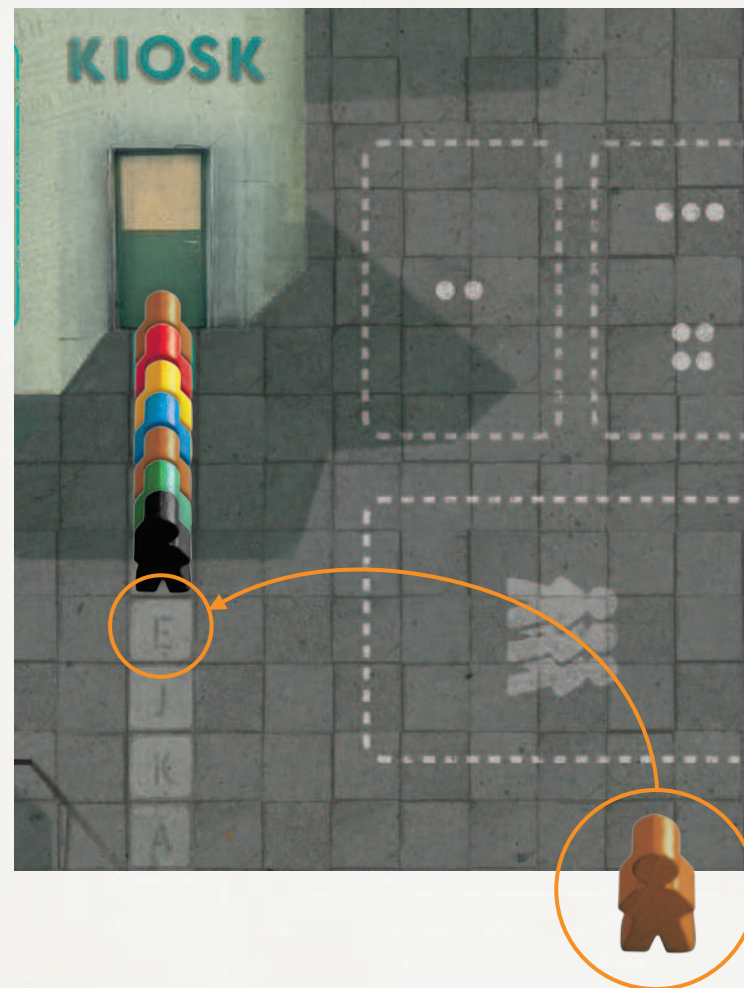
1. Занимание очередей.
2. Завоз товаров.
3. Перестановки в очередях.
4. Открытие магазинов.
5. Обмен на рынке.
6. ТПЗ¹.

1 фаза. ЗАНИМАНИЕ ОЧЕРЕДЕЙ

(ВНИМАНИЕ! В первом туре фишки уже расставлены, поэтому сразу переходите к фазе завоза товаров).

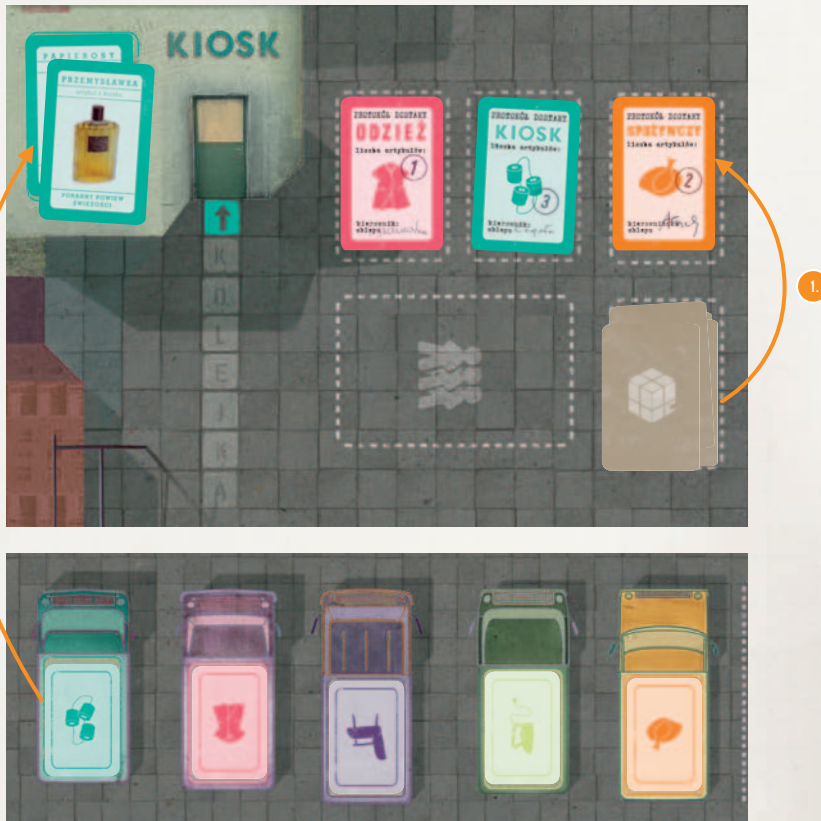
Начиная с игрока, делающего первый ход, игроки по очереди, по часовой стрелке, ставят **по одной свободной фишке** в конец очереди к выбранному ими магазину или рынку. Когда игроки расставят все свои фишки, начинается следующая фаза.

1. ТПЗ (подготовительно-заключительное время, Тп.з.) – технический термин, обозначающий время, затрачиваемое на подготовку к выполнению данной операции и ее завершение.



2 фаза. ЗАВОЗ ТОВАРОВ

«Начальник» берет три первые карточки из стопки **карточек завоза** и кладет их лицевой стороной вверх в центр игрового поля на предназначенные для них места **1**. В соответствии с информацией на карточке завоза он перекладывает нужное количество товаров из машин (если в них еще есть товары) в магазины **2**. Товары в магазинах надо разложить так, чтобы были видны их наименования.



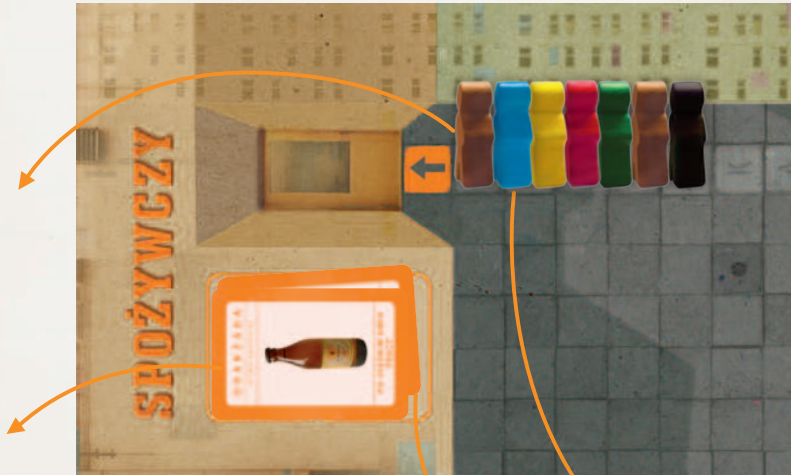
3 фаза. ПЕРЕСТАНОВКИ В ОЧЕРЕДЯХ

Фаза перестановок в очередях состоит из трех раундов. В начале первого раунда игрок с правом первого хода выбирает одну из карточек, которые он держит в руках, кладет ее лицевой стороной вверх в центр поля на отведенное для нее место и сразу после этого выполняет описанное на ней действие. Затем ходит следующий игрок по часовой стрелке. Когда все игроки выложат по одной **карточке очереди**, игрок с правом первого хода начинает второй раунд. После следующего, третьего, раунда завершается этап выкладывания карточек очереди. Выложенные карточки очереди остаются лежать на игровом поле до конца пятого тура игры (до субботы). Это означает, что карточек очереди может не хватить на все пять туров. Поэтому не торопитесь выкладывать все карточки. Тот, кто не хочет или не может сделать ход, говорит «пас» и кладет все карточки, которые он держит в руках, обратно в свою стопку **карточек очереди** лицевой стороной вниз. Внимание! После пропуска хода нельзя выкладывать карточки очереди до конца данной фазы! Неиспользованные в этот день карточки очереди вы сможете опять взять в фазе «ТПЗ». Фаза перестановок в очередях завершается, когда все игроки выложат свои карточки или пропустят ход.



4 фаза. ОТКРЫТИЕ МАГАЗИНОВ

Игроки покупают все товары, лежащие в открытых магазинах. Каждая фишка может купить только один товар, поэтому большое значение имеет ее место в очереди. Купив товар, **фишка покидает очередь и возвращается с товаром домой**. Дома положите карточки товаров перед собой так, чтобы их видели и могли легко пересчитать другие игроки. Когда вы соберете все карточки одного вида из своего списка покупок, переверните их рубашкой вверх так, чтобы другие игроки могли в любой момент проверить, сколько товаров вам удалось добыть. Если какой-то товар купил спекулянт, надо сразу же перенести этот товар на соответствующее место на рынке (например, товар из киоска нужно положить на то же место, куда вы положили товар из киоска во время подготовки к игре), а спекулянта передвинуть в конец той же очереди. Если товаров было больше, чем фишек в очереди, избыток товаров остается в магазине до следующего тура.



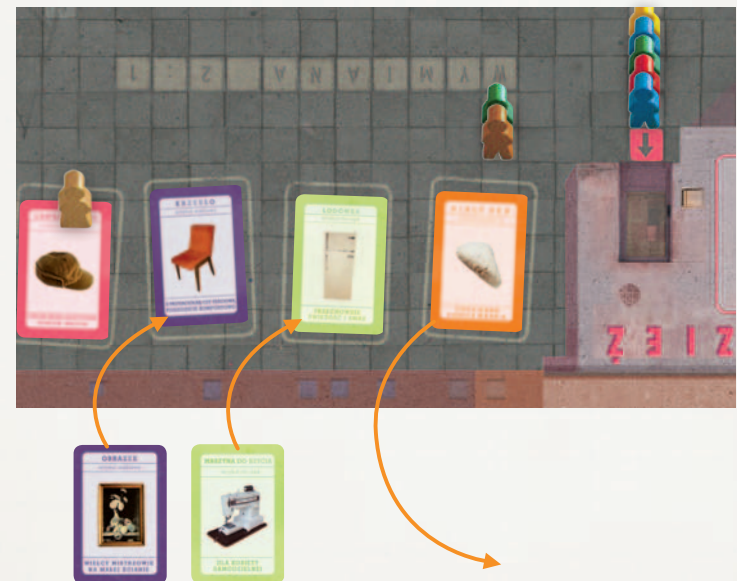
18

Последовательность действий в течение дня

5 фаза. ОБМЕН НА РЫНКЕ

с. 28

Игроки, которые в фазе заимания очередей поставили свои фишки у входа на **рынок**, теперь могут обменять любое количество имеющихся у них товаров на товары, лежащие на рынке. Товары обменивают в соотношении 2:1, т.е. на соответствующие места на рынке кладут два любых товара из дома, а с рынка домой забирают один выбранный товар. Товары, на которых стоит торговка, можно купить дешевле, по цене 1:1. Посетив рынок, фишка возвращается домой с карточками купленных товаров. Внимание! На рынке нет нормы отпуска. Одна фишка может унести с рынка несколько товаров. Если игрок не хочет ничего покупать на рынке, он говорит «пас», а его фишка остается стоять возле рынка до следующего тура или возвращается домой без товара. Независимо от решения игрока право покупки переходит к следующему в очереди игроку.



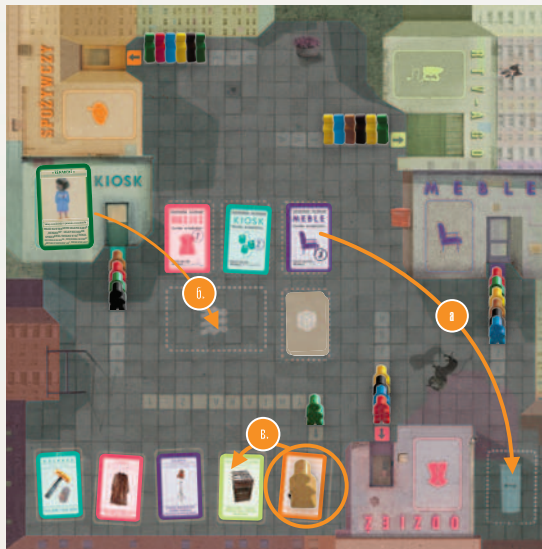
19

Последовательность действий в течение дня

6 фаза. ТПЗ

В конце каждого тура надо выполнить следующие действия:

- а. «Начальник» переворачивает использованные **карточки завоза** товаров и перекладывает их в мусорную корзину в углу игрового поля.
- б. Лежащие на магазинах карточки «Закрыто на учет» перекладывают в стопку использованных карточек очереди.
- в. **Маркер торговли** передвигают на следующую клетку рынка. Если торговка стояла на последней клетке рынка (обозначенной буквой «R»), надо выполнить действия, описанные в разделе «Суббота».
- г. Каждый игрок берет по три карточки, лежащих сверху в его стопке карточек очереди. Если карточки в стопке кончились, больше карточек вы не берете. У вас в руках не должно быть больше трех карточек. Игроки могут забрать домой любое число своих фишек.
- д. **Маркер первого хода** переходит по часовой стрелке к следующему игроку, и с фазы занимания мест в очередях начинается следующий тур.



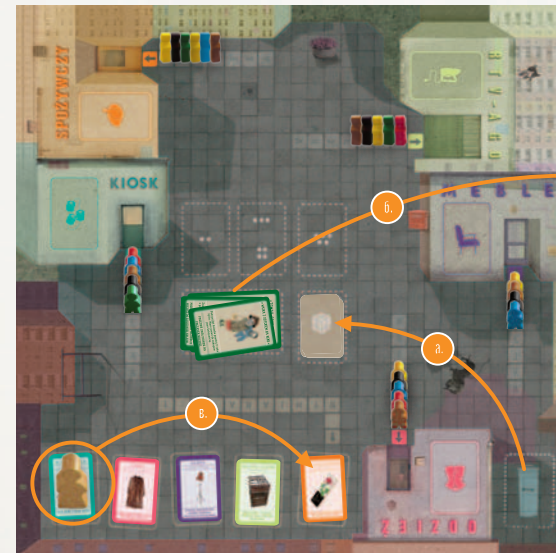
20

Последовательность действий в течение дня

СУББОТА

Конец пятого тура означает, что кончилась рабочая неделя. Надо навести порядок на игровом поле. «Начальник» назначает помощников из числа игроков. В субботу надо:

- а. Опустошить мусорную корзину в углу игрового поля, а все **карточки завоза** перетасовать и положить обратно на место для карточек завоза товаров.
- б. Рассортировать по цветам и раздать игрокам использованные **карточки очереди**, лежащие в центре игрового поля. Перетасуйте свои полученные обратно карточки и положите их под стопку, из которой вы берете новые карточки очереди.
- в. Поставить **торговку** снова на первую клетку рынка и перейти к пункту «г» фазы «ТПЗ».



21

Последовательность действий в течение дня

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

.....

Выигрывает тот, кто первым купит или выменяет последний товар из своего **списка покупок**. Если одновременно игру заканчивают несколько игроков, а такое возможно, если они одновременно оказались первыми в очередях в разные магазины (а затем, соответственно, вторыми, третьими и т.д.) и одновременно купили последние товары из списков, выигрывает тот, у кого больше товаров сверх перечисленных в списке. Если по-прежнему не удалось определить победителя, объявляется ничья. Игра заканчивается, если к концу тура закончились все товары в машинах и в магазинах. В этом случае выигрывает тот, кто собрал больше всего товаров из списка. При одинаковом количестве товаров из списка и товаров сверх списка объявляется ничья.

ВАРИАНТЫ ДЛЯ МЕНЬШЕГО ЧИСЛА ИГРОКОВ

.....

В игру «Очередь» могут играть от 2 до 5 человек. Чем меньше игроков, тем меньше товаров поступает в магазины. На игровых полях схематически указано нужное количество товаров.



Для 4 игроков: в начале игры уберите в коробку по две **карточки товаров** каждого цвета и все карточки завоза с цифрой «1». В фазе завоза товаров открывайте только две **карточки завоза**.



Для 3 игроков: в начале игры уберите в коробку по три **карточки товаров** каждого цвета и все карточки завоза с цифрой «3». При раздаче списков покупок «начальник» должен проследить, чтобы все три списка имели следующие друг за другом номера (после «5» следует

«1»). Если вам досталась карточка с номером не по порядку, уберите ее в коробку и вытяните одну из двух оставшихся карточек. В фазе **завоза товаров** открывайте только две **карточки завоза**.



Для 2 игроков: в начале игры уберите в коробку по пять карточек товаров каждого цвета и все карточки завоза с цифрой «3». При раздаче **списков покупок** «начальник» должен проследить, чтобы оба списка имели следующие друг за другом номера (после «5» следует «1»). Если вам достались карточки с номерами не по порядку, вытяните еще по одной карточке. В фазе **завоза товаров** открывайте только одну **карточку завоза**. Карточки завоза перетасуйте только во вторую **субботу**.



ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

КАКИЕ МАГАЗИНЫ ЯВЛЯЮТСЯ СОСЕДНИМИ?

Все магазины являются соседними. Делая ход карточкой «Ошибка в доставке» или «Счастливый случай», игрок сам решает, какой магазин выбрать.

МОЖНО ЛИ СДЕЛАТЬ ХОД КАРТОЧКОЙ, ЕСЛИ НЕЛЬЗЯ ВЫПОЛНИТЬ ОПИСАННОЕ НА НЕЙ ДЕЙСТВИЕ?

Нет, у действия обязательно должен быть результат. Нельзя положить карточку «Закрыто на учет» на пустой магазин, походить карточкой «Связи в обкоме партии», если кончились закрытые карточки завоза, применить карточку «Критика власти» к фишке, стоящей на последнем или предпоследнем месте в очереди, и т.д.

МОЖНО ЛИ ПРИМЕНЯТЬ КАРТОЧКИ ОЧЕРЕДИ К РЫНКУ?

Карточки очереди не применяются к рынку. С их помощью нельзя перенести товар с рынка, совершить перестановку в очереди к рынку или переставить свою фишку в очередь к рынку, походив карточкой «Счастливый случай».

МОЖНО ЛИ СОВЕРШАТЬ ПЕРЕСТАНОВКИ В ОЧЕРЕДИ К МАГАЗИНУ, В КОТОРОМ НЕ БЫЛО ЗАВОЗА?

Да, все пять карточек, которые меняют порядок фишек в очереди («Очередь по записи», «Вас тут не стояло», «Женщина с ребенком», «Критика власти» и «Счастливый случай»), могут применяться к любому магазину, даже если в нем нет товара или идет учет.

МОЖНО ЛИ С ПОМОЩЬЮ КАРТОЧКИ ОЧЕРЕДИ АННУЛИРОВАТЬ РЕЗУЛЬТАТ ПРЕДЫДУЩЕГО ХОДА?

Да, карточку «Очередь по записи» можно пять раз применить к одной и той же очереди. А один и тот же товар можно пять раз переложить из магазина в магазин с помощью карточки «Ошибка в доставке».

МОЖНО ЛИ С ПОМОЩЬЮ КАРТОЧКИ «СЧАСТЛИВЫЙ СЛУЧАЙ» ПЕРЕДВИНУТЬ СВОЮ ФИШКУ НА ВТОРОЕ МЕСТО В ОЧЕРЕДИ, В КОТОРОЙ ОНА В ДАННЫЙ МОМЕНТ СТОИТ?

Нет, эта карточка позволяет переставить фишку только в соседнюю очередь.

ВСЕГДА ЛИ МОЖНО СДЕЛАТЬ ХОД КАРТОЧКОЙ «БОЛЬШОЙ ЗАВОЗ»?

Нет, карточку «Большой завоз» можно применить только к тому магазину, в который поступил товар в фазе завоза товаров в данном туре. Нельзя сделать ход этой карточкой, если на поле с машинами, развозящими товары по магазинам, данный товар закончился.

ЧТО ДАЕТ ХОД КАРТОЧКОЙ «ТОВАР ИЗ-ПОД ПРИЛАВКА»?

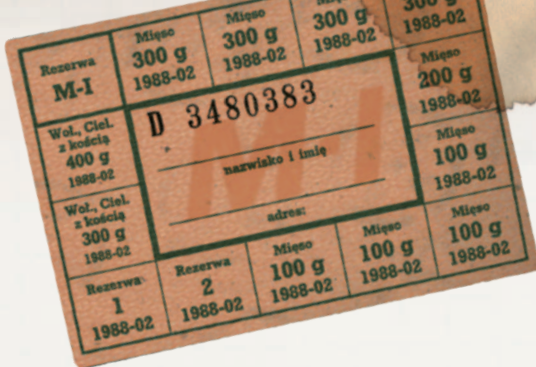
Благодаря этой карточке можно забрать домой фишку с товаром уже в фазе перестановок в очередях. Карточку можно использовать только тогда, когда вы стоите в очереди первым, а в магазине есть товар.

КАКОЙ ТОВАР БЕРЕТ СПЕКУЛЯНТ, ЕСЛИ В МАГАЗИНЕ ЕСТЬ ТОВАР, ПОПАВШИЙ ТУДА В РЕЗУЛЬТАТЕ «ОШИБКИ В ДОСТАВКЕ»?

Спекулянт всегда сначала берет товар, который можно купить в данном магазине. Если все товары попали в магазин в результате «Ошибки в доставке», спекулянт берет товар, лежащий сверху.

ВЛИЯЕТ ЛИ НАЗВАНИЕ СПИСКА ПОКУПОК НА ТО, КАКИЕ КОНКРЕТНО ТОВАРЫ НУЖНО КУПИТЬ?

Нет, можно покупать любые товары, продающиеся в данном магазине. Например, если вам нужны два товара из киоска, можно купить одеколон «Пшемыславка» и мыло «Fog you».



МОЖНО ЛИ ПРОСМАТРИВАТЬ В ХОДЕ ИГРЫ ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ КАРТОЧКИ ОЧЕРЕДИ ИЛИ КАРТОЧКИ ЗАВОЗА?

Нет.

МОЖНО ЛИ МЕНЯТЬСЯ ТОВАРАМИ С ДРУГИМИ ИГРОКАМИ?

Игроки могут меняться друг с другом только на рынке.

ЧТО ОБОЗНАЧАЮТ ЗНАКИ, РАСПОЛОЖЕННЫЕ НА КАРТОЧКАХ ОЧЕРЕДИ РЯДОМ С НАЗВАНИЕМ?

Эти знаки различаются в зависимости от цвета карточки. Они предназначены для тех, кто не различает цвета.

МОЖНО ЛИ ПРИМЕНИТЬ КАРТОЧКУ «КРИТИКА ВЛАСТИ» К СВОЕЙ ФИШКЕ?

Да, карточку «Критика власти» можно применять и к своим фишкам, и к спекулянтам.

МОЖНО ЛИ С ПОМОЩЬЮ КАРТОЧЕК ОЧЕРЕДИ СОВЕРШАТЬ ПЕРЕСТАНОВКИ В ОЧЕРЕДЯХ, В КОТОРЫХ НЕТ МОИХ ФИШЕК?

Да.

ЧТО ПРОИСХОДИТ, КОГДА В МАШИНЕ НЕТ ТОВАРОВ И НЕЛЬЗЯ ДОСТАВИТЬ ТОВАР В МАГАЗИН В СООТВЕТСТВИИ С КАРТОЧКОЙ ЗАВОЗА?

Когда на машинах заканчиваются карточки данного вида товаров, карточки завоза данного вида товаров следует игнорировать. К таким товарам нельзя также применять карточку «Большой завоз».

В ОЧЕРЕДИ В МАГАЗИН МОЖЕТ СТОЯТЬ ЛЮБОЕ КОЛИЧЕСТВО ФИШЕК, ИЛИ ЕСТЬ КАКИЕ-ТО ОГРАНИЧЕНИЯ?

В очереди в магазин может стоять любое количество фишек.

Анджей Завистовский

Социалистический подход к магазинам, или об очередях (и не только) в ПНР



Что было бы, если бы не было ПНР? – Всё!!!

– этот политический анекдот на протяжении десяти с лишним лет был не только символом лживости коммунистической пропаганды (утверждавшей, что если бы не Народная Польша, поляки жили бы в нищете), но и содержал однозначную оценку того, к чему привела навязанная Советским Союзом власть. За всю 45-летнюю историю Польской Народной Республики не было ни одного периода, когда ее граждане (а прежде всего гражданки – ведь именно женщины несли основное бремя ежедневных походов по магазинам) могли свободно купить все, что им было нужно.

Ужасная ситуация со снабжением не была результатом умышленных действий, направленных против общества. Ни одно коммунистическое правительство не ставило перед собой задачу держать поляков в нищете. Это было невыгодно по многим соображениям – как политическим, так и стратегическим. Был всего один, но зато принципиальный, вопрос: что сначала – «осчастливить» людей и повысить их жизненный уровень

или бросить все силы на развитие промышленности, в первую очередь тяжелой? Здесь нельзя забывать о стоявших перед коммунистической властью идеологических задачах, связанных с реализацией марксистско-ленинских лозунгов и построением плановой централизованной экономики. Главным же было то, что, готовясь к схватке с Западом, страны советского блока должны были наращивать свой военный потенциал. Это требовало огромных финансовых вложений, совершаемых за счет изъятия средств из отраслей, ориентированных на удовлетворение потребностей граждан. Ситуацию усугубляла провальная политика властей на селе, в результате которой основная масса крестьян утратила интерес к продаже сельскохозяйственной продукции. Попытки создания государственных земледельческих хозяйств (госхозов) закончились полным провалом и экономической катастрофой.

В подобной ситуации в любом демократическом государстве правящая группа получила бы на выборах красную карточку и была бы отстранена от власти. В ПНР это было, конечно же, невозможно, и люди были обречены жить в навязанной им действительности. Разумеется, военную промышленность развивали не только страны советского блока. Даже современное польское государство вкладывает большие суммы в новейшее оборудование для армии.

В чем же заключается отличие? Дело в том, что в рыночной экономике действует механизм спроса и предложения. Благодаря этому спрос населения на товары удовлетворяется экономическими субъектами, зарабатывающими на производстве и торговле. Именно частные предприниматели отыскивают пробелы и стараются заполнить их как можно более выгодным для себя способом. В ПНР это было невозможно. В 1947 г. коммунисты провели так называемый «бой за торговлю» – операцию по удалению с рынка частных собственников. Вместо частных магазинов появились государственные, а то, что в них продавалось,

зависело не от спроса, а от решения государственного чиновника. Уцелевший сектор частной торговли был урезан до минимума, а его ассортимент был весьма ограничен.

Теоретически оставалась еще одна возможность раздобыть некоторые отсутствующие товары – купить их за рубежом. Но это было нелегко, как минимум, по трем причинам. Народная Польша, подобно другим социалистическим странам, не давала своим гражданам возможности свободного выезда за границу. Каждая такая поездка была связана с долгим оформлением загранпаспорта.

В первой половине 50-х гг. получение разрешения на выезд граничило с чудом (например, за весь 1954 г. из Польши выехал 1551 человек, и из них только 52 человека отправились в частные поездки в западные страны). В последующие годы ситуация немного улучшилась, но до конца существования ПНР разрешение на выезд из Польши выдавалось чиновником министерства внутренних дел. Вторая причина – это трудности с покупкой западной валюты.

Ее можно было купить в банке только в строго определенных случаях и в очень ограниченном количестве. Конечно, оставался еще черный рынок, где необходимую валюту можно было приобрести нелегально. И здесь мы сталкиваемся с третьей проблемой – зарплаты в Польше были значительно ниже, чем на Западе. В пересчете на рабочее время в Польше конца 70-х цены на мясо были в два раза выше, чем в капиталистической Федеративной Республике Германии, обувь стоила в пять раз дороже, телевизор – в девять раз, а автомобиль – в десять. Таким образом, живущий в ПНР поляк был практически обречен на отечественные торговые учреждения и на рынки, где зачастую продавались товары из незаконных источников (и где цены были значительно выше). В 70-е гг. появились еще прекрасно снабжаемые «предприятия внутреннего экспорта» – сеть валютных магазинов «Певекс».

Но они торговали за доллары (и другую западную валюту), которые для рядовых граждан, не имеющих родственников за границей, были недоступны (достать их можно было разве что на черном рынке). Таким образом, создавалась абсурдная ситуация, когда можно было законно купить что-то в магазине «Певекс» лишь за незаконно приобретенную валюту.

Конечно, временами, хоть и ненадолго, ситуация со снабжением стабилизировалась (что не означало удовлетворения всех потребностей граждан).

Причина крылась в политике сменявших друг друга коммунистических правителей Польши. Начиная с 1944 г. в польской экономической политике неоднократно повторялись следующие этапы: этап ориентации на потребителя (когда власти пытались завоевать поддержку общества, увеличивая поставки потребительских товаров), этап ориентации на инвестиции (когда власти делали ставку на ускоренную индустриализацию ценой ухудшения материальной ситуации граждан), этап корректировки хозяйственной политики (когда руководство понимало, что проводимая экономическая политика может привести к общественным беспорядкам) и, наконец, политический кризис как результат неудачной корректировки. Политический кризис приводил к смене правящей группировки, а новое руководство, чтобы успокоить общественные настроения и снизить доверие граждан, возвращалось к политике, ориентированной на потребителя. Снабжение ненадолго улучшалось, а затем цикл повторялся. По такой схеме можно описать экономическую политику команд Болеслава Берута, Владислава Гомулки и Эдварда Герека.

Наиболее рискованной оказалась экономическая политика Герека. Он пошел на значительное повышение зарплат, но это решение не было подкреплено другими мерами, направленными на стабилизацию экономики. Первые годы герековского десятилетия были периодом самого

лучшего снабжения магазинов товарами в истории ПНР (что отчасти было результатом использования иностранных кредитов). Появление на рынке не обеспеченной товарами денежной массы привело к усилению инфляционных тенденций. При рыночной экономике в такой ситуации начинается рост цен. Однако в ПНР по-прежнему царил утопическая командно-распределительная система. Уровень цен устанавливался государством, и на него не влияла начинающаяся инфляция, которая приняла в ПНР специфическую форму – подавленной (или скрытой) инфляции.

У людей становилось все больше денег, на которые они покупали все больше товаров, боясь, что те исчезнут из магазинов. Не растущие цены способствовали такому положению дел. Это было началом процесса, закончившегося крахом рынка снабжения. Доходы росли быстрее, чем обеспечение рынка товарами. Росли и очереди в магазинах, причем люди часто покупали без разбора все, что завезли в магазин. Это не всегда были нужные вещи, но их можно было обменять на что-то нужное, что было у других, – например, ковер на стиральную машинку или миксер на велосипед. Очереди стояли не только в продовольственных магазинах, а практически во все торговые точки (даже в книжные магазины и на бензоколонки).

Безответственная политика правительства Герека привела к полному краху на рынке розничной торговли. Провал экономической политики сильнее всего ударил по стоящим в бесконечных очередях рядовым гражданам. В 1980 г. мяса и мясопродуктов, шоколада и шоколадных изделий хватало для 75% нуждающихся, маргарин могло купить 79% нуждающихся, а сыр – 80%. В начале 80-х гг. 80% всех потребительских товаров поставлялось с перебоями.

Лекарством от этих проблем призвано было стать нормирование, т.е. введение карточек – специальных талонов на товары, которые надо





было предъявлять при покупке наряду с оплатой. Карточная система должна была гарантировать хотя бы минимум самых необходимых товаров (прежде всего продовольственных). На практике зачастую даже при наличии карточки на нее нельзя было купить нужную вещь. Наиболее разветвленная система нормирования существовала в 80-е гг., хотя это был не единственный период ее применения. Карточки были введены в Польше сразу после окончания второй мировой войны (как, например, и в Великобритании), затем ненадолго появились в 50-е гг. Тогда это было одним из способов заставить поляков устраиваться на работу, которая гарантировала их получение, поскольку карточки выдавались только работникам определенных предприятий. В третий раз нормирование было введено в 1976 г., когда появились карточки на сахар. В 1981 г. были введены нормы отпуска мяса, а чуть позже

– спиртного, бензина, обуви, конфет, шоколада, масла, цельного молока, мыла, сигарет, детских пеленок, стирального порошка, хлебобулочных, животных и растительных жиров, школьных тетрадей. Карточек стало так много, что власти были вынуждены ввести «карточки на карточки» (вкладыши в паспорт, в которых отмечались выданные карточки).

Помимо всех вышеперечисленных карточек на протяжении практически всего существования ПНР действовали специальные талоны на покупку автомобилей, угля и цемента.

Иногда карточки использовались для повышения привлекательности ряда профессий. Слабо механизированная социалистическая экономика базировалась, в первую очередь, на высокой занятости населения. Поэтому нет ничего удивительного в том, что практически отсутствовала безработица. Как раз наоборот – рабочих рук часто не хватало. По этой причине, например, шахтеры, кроме относительно высокой зарплаты и разного рода социальных гарантий, получали специальные карточки, дающие право покупать товары в магазинах с улучшенным снабжением. Не работающие в шахте ничего купить в таком магазине не могли.

Не все страдали от перебоев в снабжении и должны были участвовать в этой ежедневной игре, наградой в которой были купленные товары. Власть позаботилась о своих представителях и создала для них специальные торговые точки. В 50-е гг. их называли «магазины с желтыми занавесками», поскольку в отличие от обычных торговых заведений, в которых витрины должны были привлекать покупателей, ассортимент магазинов для номенклатуры был спрятан от посторонних глаз, чтобы не дразнить рядовых граждан недоступными для них товарами лучшего качества. Впоследствии эти магазины были ликвидированы, а на смену им пришли торговые точки (магазины, киоски, буфеты) на территории отделений милиции, воинских частей

и ряда комитетов ПОРП. Именно такой буфет, на полках которого было гораздо больше товаров, чем в общедоступных магазинах, обнаружили демонстранты в здании воеводского комитета партии в Радоме в июне 1976 г.

Очереди, которые часто называли «хвостами», со второй половины 70-х гг. стали неотъемлемым элементом польских улиц. Уже само появление группы людей у входа в магазин было сигналом, что в магазине, как тогда говорили, что-то «выбросили». В эпоху постоянной нехватки всего трудно удивляться тому, что люди сначала занимали очередь и только потом задавали характерный для тех времен вопрос: «Что дают?», «Что выбросили?» или «За чем эта очередь?». В торговую точку никогда не завозили полный ассортимент товаров. Иногда же поступившая партия приводила в изумление даже сотрудников магазина, когда, например, в обувной магазин завозили шампуни, магнитофонные кассеты или машинное масло. Еще одним общеупотребительным словом было слово «охота». Люди не покупали нужные товары, а «охотились» за ними. Товар можно было купить «из-под прилавка» или «с заднего хода», т.е. купить нужный товар, которого не было в свободной продаже, у знакомого продавца.

В очередях стояли целыми семьями, сменяя друг друга каждые несколько часов. Обычным делом было отпроситься с работы, чтобы отстоять очередь и купить необходимое. Когда в магазин поступал товар, его продавали, как правило, в ограниченном количестве (не говоря уже о нормах отпуска по карточкам). Поэтому в очередь брали с собой не только взрослых членов семьи, пенсионеров, но и маленьких детей. Каждый из них мог приобрести то количество товара, которое давали «в одни руки». С течением времени приобрели популярность так называемые профессиональные «стояльщики», стоявшие в очередях, иногда за деньги, вместо людей, которые по тем или иным причинам не могли часами, а иногда и днями, простаивать в очередях.

Своего рода профессиональными «стояльщиками» были и те, кто покупал поступившие в магазин товары, чтобы потом перепродать их значительно дороже тем, кому товара не хватило.

Были и такие, которые, пользуясь сутолокой, пытались проникнуть в магазин без очереди. Поэтому по мере нарастания трудностей со снабжением совершенствовалась организация очередей. Стихийно создавались «комитеты очередников», которые следили за порядком и вели списки ожидающих. Если завоз товара бывал раз в несколько дней, такой комитет назначал дежурных. Чтобы купить товар, надо было «отстоять» какое-то время в очереди, а потом несколько раз в течение дня являться на так называемую «перекличку».

Не явившихся на перекличку вычеркивали из очереди. Разумеется, такая очередь по записи не была гарантией приобретения вожаделенной вещи. Порой лучшими аргументами были крепкие локти и сильные ноги.

В «хвостах» существовал свой внутренний порядок. Каждая очередь делилась, как минимум, на две «подочереди» – для льготников, т.е. имеющих право на обслуживание вне очереди, и всех остальных.





Без очереди обслуживались, в частности, инвалиды, беременные и женщины с маленькими детьми. Не удивительно, что существовала практика «одалживать» для похода в магазин детей и инвалидов на инвалидных колясках. Можно было уступить кому-то свое место в очереди, но надо было предупредить стоящих о появлении в «хвосте» нового человека.

Такая сложная система порождала разного рода злоупотребления, среди которых наиболее распространенным было следующее: работники магазина прятали товары, а потом нелегально продавали их по завышенной цене. Власти пытались бороться с подобной практикой. Магазины проверялись военнослужащими (военно-оперативными группами) и членами так называемого «общественного актива» (рабоче-крестьянской инспекцией). Искли спрятанные в подсобных помещениях товары, проверяли правильность обслуживания покупателей. Однако эти меры не приносили желаемых результатов. Массовый характер приобрела спекуляция. Она заключалась в том, что люди, имеющие доступ к некоторым товарам (например, через знакомых), продавали их вне системы государственной торговли по более высокой цене. Охота милиции за спекулянтами была частой темой теле- и радиопередач. Однако заодно уничтожались и типичные примеры мелкого предпринимательства. Достаточно вспомнить случай, как за спекуляцию судили человека, который легально покупал хлеб в одном населенном пункте, а продавал его с небольшой наценкой в другом – кстати сказать, по просьбе местных жителей.

Поддавляющую часть времени существования ПНР поляки, чтобы обеспечить себе и своей семье прожиточный минимум, были вынуждены принимать участие в своего рода игре, в которую втянула их руководствующая идеологическими побуждениями власть. Со временем они стали опытными игроками и приспособились к нелегким условиям. Люди



знали, что, где, когда и у кого можно купить или с кем и на что поменяться. Поэтому высоко ценилось знакомство с теми, у кого были «нужные связи» – с продавцами, директорами магазинов, водителями машин, развозящих товары по магазинам, руководящими работниками.

Ситуация со снабжением в стране часто вызывала у многих бесильную злость и чувство беспомощности. В такие минуты единственным оружием, позволяющим хотя бы на минуту забыть о ежедневных тяготах, был юмор. Некоторые историки утверждают даже, что чем длиннее становились очереди в магазины, тем больше появлялось шуток и анекдотов, в которых безжалостно критиковалась коммунистическая власть. Анекдоты (как, например, вынесенный в заголовок: что такое очередь? – социалистический подход к магазину), хоть и в утрированной форме, но при этом очень точно отражали действительность, с которой ежедневно приходилось сталкиваться полякам. Конечно, это был «смех сквозь слезы». Смех помогал пере-

жить и хотя бы немного скрасить суровые будни. В целом же людям в те времена было не до смеха.

За чем эта очередь стоит?

За серостью...

Чего ты в этой очереди ждешь?

Старости...

Что купишь, когда достоишься?

Усталость...

Что домой принесешь?

Каменное уныние... [...]

Стихотворение Эрнеста Брыля «**За чем эта очередь?**», которое исполняла в несколько измененном виде певица Кристина Пронько под названием «**Псалом стоящих в очереди**», стало хитом начала 80-х, который порой приравнивают к песне «**Чтобы Польша была Польшей**» Яна Петшака. В этих строчках заключена горькая правда о буднях гражданина ПНР. Остается только надеяться, что с этой действительностью мы будем знакомы только по учебникам и предлагаемой вашему вниманию игре.

Игра «Очередь» издание 4-е интернациональное

Подготовка: Отдел исторического образования Бюро публичного образования
Института национальной памяти Республики Польша

Автор игры: Кароль Мадай

Общая редакция: д-р Анджей Завистовский

Координация издания: Кароль Мадай, Александра Сулей

При участии Катажины Цегелы, Анны Климович, Камили Сахновской, Ольги Туминьской

Рецензия: д-р Малгожата Мазурек

Редакция: Анна Пекарская

Перевод и корректура: Елена Сливинская

Проект графического оформления и набор: Наталья Барановская, Марта Малесиньская,
Марта Пшибыл,

www.managang.eu, studio@managang.eu

Фото:

с. 4-5: Влодзимеж Пневский/Reporter; с. 31: Влодзимеж Пневский/Reporter;

с. 32: Марек Кэррот/Fotonova; с. 35: Збигнев Косыцаж/KFP/Reporter;

с. 36: Збигнев Косыцаж/KFP/Reporter; с.38: Кацпер Краевский/ Reporter

Печать: Granna

Copyright © 2012 Институт национальной памяти Республики Польша

Комиссия преследования преступлений против польского народа.

Все права защищены.

Бюро публичного образования

Ul. Towarowa 28, 00-839 Warszawa, Польша

Тел. 22 431 83 83, факс 22 431 83 80

Контакт: karol.madaj@ipn.gov.pl, www.ipn.gov.pl/gry

Мы благодарим всех, кто участвовал в создании этой игры:

– за предоставление предметов для фотографирования и фотографий товаров: Музей коммунизма «Соцланд», мебельный комиссионный магазин «Оказия», а также Роберта Цюпу, Махала Гинтера, Томаша Гинтера, Луизу Гжегожевскую, Люцину и Хенрика Мадай, Анну и Кшиштофа Мировских, Рафала Пенкалу, Дануту и Константы Радош, Агнешку Рудзиньскую, Анджея Завистовского и Петра Жиценьского;

– за терпеливый просмотр бесконечных прототипов и очень конструктивные замечания о механике игры: тестеров из Monsoon Group – Витольда Яника, Славомира Какетека, Олю Кобылецкую, Артура Конефала, Марцина Крупиньского, Гжегожа Маевского, Филипа Милуньского, Яцека Новака, Лукаша Погоду и Михала Стайцака – огромное вам спасибо! Без вас эта игра была бы гораздо хуже!

– за проявленный интерес, поддержку и испытания в атмосфере доброжелательности: дирекцию Бюро публичного образования – д-ра Лукаша Каминьского и Агнешку Рудзиньскую, а также сотрудников Института национальной памяти со всей Польши – Томаша Гинтера, Мирослава Яблоньского, Доминику Кшиковскую-Творек, Михала Куркевича, Яна Оляшека, Рафала Пенкалу, Анну Пекарскую, Павла Рокицкого, Анну Семиньскую, Конрада Старчевского, Беату и Яна Будзыньских, Марию и Енджея Гонсеровских, Агнешку и Войцеха Карвовских, Агату, Матеуша и Лукаша Мадай, Дануту и Константы Радош, Иоанну и Славомира Словик, Томаша Сулея, Магдалену и Томаша Вельг, а также гостей 14-го Научного пикника Польского радио и Центра науки «Коперник», гостей и работников Клуба игрока при Образовательном центре ИНП «Остановка „История”», гостей 4-х Полонийных встреч с новейшей историей;

– за самоотверженные испытания инструкции к игре: Гжегожа Майхшака, Марцина Шраму, Норберта Вальчака, Норберта Вуйтовича, Мацея Жучковского, а также участников форума gry-planszowe.pl: artch, FortArt, MichalStajszczak, mn3006, paweln, traxek, WRS и xenotime.

Cena zł. 12.-
BN-65/7385-07 0801