

Автор игры Алексис Аллар

Художник Naïade

# Тануки

## ОХОТА НА ФРУКТЫ



1-5



20 мин.



8+

### ПРАВИЛА ИГРЫ

#### ОБЗОР И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Тануки – маленькие озорники, которые живут в лесу на окраине небольшой деревни. Они очень любят сочные фрукты и частенько навещают в магазинчик бабули Гренни. Стоит ей на минутку отвлечься, как эти шутники уже тащат с прилавков фрукты. Пока Тако Воришка, главарь лесных разбойников, загружает добычу на тележки, остальные тануки выжидают момент, чтобы схватить одну из них и вернуться с ней домой.

Как только все тануки вернулись домой, прихватив тележки с фруктами, они раскладывают добытые фрукты на своих столах и готовятся вернуться в магазинчик за новой партией фруктов.

Игра закончится, как только появится бабуля Гренни. Тануки, застигнутые врасплох на месте преступления, хватают последнюю добычу и бегут со всех ног.

Разложив последнюю добычу на своих столах, тануки подсчитывают победные очки, зависящие от количества фруктов и их расположения на столах. Победителем станет тануки с наибольшим счётом.



## СОСТАВ ИГРЫ

### 72 карты фруктов

24 клубники

16 инжиров

16 бананов

8 ананасов

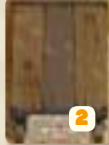
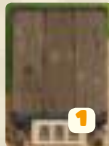
8 арбузов



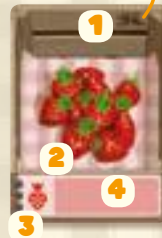
### 5 простых и 5 особых тележек

**1.** Максимальное количество карт фруктов, которое может быть помещено на карту тележки.

**2.** Эффект особой карты тележки (подробнее на стр. 10). По умолчанию на особой тележке может находиться не более 3 карт фруктов.



- При игре вдвоём уберите из колоды карты с такой иконкой.
- Вид фрукта.
- Точки означают количество карт в колоде:  
3 точки – 24 карты,  
2 точки – 16 карт,  
1 точка – 8 карт.
- Эффект карты.



### 25 карт столов

5 синих (1–5)

5 жёлтых (1–5)

5 розовых (1–5)

5 зелёных (1–5)

5 красных (1–5)



Карта  
Тако Воришки




Карта  
бабули Гренни



Блокнот



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

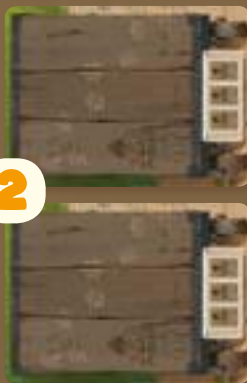
1. Каждый игрок выкладывает перед собой 5 карт столов одного цвета по порядку, от 1 до 5.
2. В центре игрового стола положите столько карт тележек, сколько игроков за столом. Оставшиеся карты тележек верните в коробку.
3. При игре вдвоём уберите в коробку 18 карт фруктов с иконкой .
4. Перемешайте карты фруктов и положите их стопкой лицом вниз. Отсчитайте с верха стопки 15 карт (лицом вниз), положите на них сверху карту бабули Гренни и уберите эти 16 карт под низ стопки карт фруктов.
5. Игрок, который последним съел какой-нибудь фрукт, берёт карту Тако Воришки и кладёт её перед собой.



1



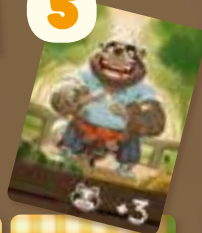
2



4



5



1



3

## ХОД ИГРЫ

### ПОРЯДОК РАУНДА

#### 1. Разложите карты фруктов по тележкам

Игрок с картой Тако Воришки становится главарём – он раскладывает карты фруктов по тележкам в течение раунда.

**В начале раунда главарь должен положить свою карту Тако Воришки на одну из карт тележек.**

Сразу после этого игрок-главарь берёт верхнюю карту фруктов, смотрит на неё втайне от других игроков и выполняет одно из двух действий.

**А.** Сохранить у себя карту фрукта и взять любую карту тележки.

ИЛИ

**Б.** Положить карту фрукта лицом вверх на любую карту тележки.

Главарь продолжает совершать эти действия, пока каждый игрок не возьмёт себе одну тележку или пока все тележки не будут заполнены.



#### Правила поведения игроков в ходе раунда

Как только главарь положил карту Тако Воришки, остальные игроки могут действовать без соблюдения очерёдности.

- В любой момент игры, даже когда главарь взял карту и раздумывает над своим действием, любой игрок может взять одну любую тележку с находящимися на ней картами.
- На карте тележки могут находиться не более 3 карт (включая карты Тако Воришки и бабули Гренни). Игрок-главарь должен класть карты так, чтобы они были видны всем игрокам.
- Игроки могут брать тележки даже в том случае, если они не заполнены.
- Игрок-главарь может взять карту фруктов, которую он только что взял, и полную тележку. Таким образом, он может получить до 4 карт. В этом случае игрок-главарь обязан показать карту фруктов, которую он взял в руку.
- После получения тележки игрок-главарь обязан продолжить раскладывать карты фруктов по тележкам для других игроков. Он разложит добычу на своих столах позже.

- Игрок-главарь обязан остановиться, если все карты тележек полны. Если на столе остались только полные тележки, а у главаря в руке есть карта фруктов, он должен вернуть её на верх колоды. При этом каждый игрок, у кого ещё нет

тележки с фруктами, должен забрать себе одну со стола (кто быстрее).

Как только каждый игрок (включая главаря) забрал по одной тележке, переходите к раскладке фруктов на столах.

### ПРИМЕР

Ярослав – главарь. Он берёт карту фруктов, которой оказывается инжир. Он может забрать себе эту карту и взять тележку с картой Тако Воришки. Если он так и сделает, он останется главарём и в следующем раунде. Однако, если он заберёт другую тележку, он получит 4 карты фруктов разом.

Пока он размышляет над своим ходом, Варвара забирает тележку с ананасом и картой Тако Воришки. Поскольку оставшаяся тележка полна, Ярослав должен вернуть карту инжира на верх стопки фруктов и забрать себе последнюю тележку с 3 картами.



## 2. Раскладка фруктов на столах

Каждый игрок сам определяет, в каком порядке выкладывать полученные фрукты на свои карты столов. Карты фруктов на картах столов каждого игрока должны быть видны всем участникам игры. На каждом столе может находиться только один вид фруктов (без ограничения по количеству).

### Перемещение фруктов

Некоторые карты фруктов обладают эффектом перемещения.



Перемещение – это единственный способ изменить положение карт фруктов на картах столов после их раскладки.

### Общие правила

- Новые виды фруктов выкладываете на свободные столы, начиная с первого свободного стола слева.
- Повторяющиеся фрукты выкладываете на столы с фруктами того же вида.

**Игрок обязан применить этот эффект сразу же после размещения карты.**

Для этого игрок берёт все карты фруктов со стола, на который действует эффект, и перемещает их на соседний стол слева или справа. Если на соседнем столе есть карты других фруктов, то в этом случае фрукты двух видов меняются местами. Нельзя переместить карты фруктов, если столы не соседние, например, с карты стола 1 на карту стола 5 и наоборот.

## ПРИМЕР

Зоя взяла тележку с 2 картами бананов и 1 картой клубники. На одном из её столов уже есть бананы, а на другом – клубника. Поэтому 2 новые карты бананов она обязана положить на стол 1, а новую карту клубники – на стол 3. При этом, благодаря эффекту новой карты, она обязана сразу же переместить карты клубники. Все карты клубники должны быть перемещены со стола 3 на соседний стол 4 или 2 (в этом случае клубника меняется местами с инжиром).



Зоя решает переместить карты клубники на стол 4. Теперь стол 3 свободен, и если Зоя возьмёт карту ананаса или арбуза в следующем раунде, она будет обязана поместить её на стол 3, так как это первый свободный стол слева.

### 3. Конец раунда

Игроки возвращают карты тележек в центр игрового стола после раскладки из новых карт фруктов. Игрок, который

забрал карту Тако Воришки, становится новым главарём и начинает новый раунд.

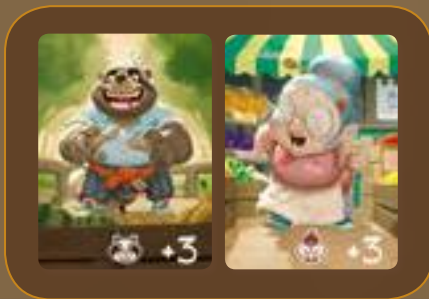
## КОНЕЦ ИГРЫ

Когда из стопки карт фруктов появится карта бабули Гренни, текущий раунд становится последним в игре. Если главарь взял карту бабули Гренни с верха стопки карт фруктов, он также должен либо взять эту карту себе вместе с одной из тележек, либо положить её на одну из тележек.

Игрок, взявший тележку с картой бабули Гренни, будет вознаграждён за то, что предупредил своих друзей-тануки о приближении старушки.

После завершения этого раунда игра заканчивается. Игроки подсчитывают свои победные очки.

- Ценность каждой карты фруктов равна номеру стола, где лежит эта карта (то есть каждая карта, лежащая на столе 3, принесёт по 3 победных очка).



- Карты Тако Воришки и бабули Гренни приносят игроку по **3 бонусных очка**.

**Победителем становится игрок с наибольшей суммой победных очков.**

**В случае ничьей побеждает игрок, который получил больше бонусных очков.**

**Если ничья сохраняется, то побеждают все претенденты.**

## ЭФФЕКТЫ КАРТ В КОНЦЕ ИГРЫ

**Внимание! В первых партиях, во время знакомства с игрой, мы рекомендуем не принимать во внимание эффекты карт, применяемые в конце игры.**

### Замена

Номер карты стола заменяется на число в эффекте карты фрукта. Эффект этой карты применяется ко всем картам фруктов, которые находятся на данном столе.

Каждая карта фруктов на этом столе приносит 3 победных очка вместо числа, указанного на карте стола.



### Любимый фрукт

Получи 3 победных очка за каждый набор:

- 3 карты клубники
- 2 карты инжира
- 2 карты бананов

Или за каждую карту:

- ананаса
- арбуза



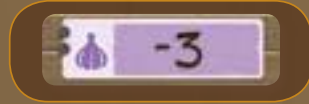
### 5 разных фруктов

Получи 3 победных очка за каждый набор из 5 разных фруктов.



### Надкушенный фрукт

Вычти 3 победных очка за каждую карту с надкушенным фруктом.



### ПРИМЕР ПОДСЧЁТА ОЧКОВ



#### Стол 1

2 карты бананов. Приносят  $2 \times 1 = 2$  победных очка, но из-за эффекта «Надкушенный фрукт» из суммы вычитается 3 победных очка.

**Итого: -1 победное очко.**





### Стол 2

5 карт инжира. Приносят  $5 \times 2 = 10$  победных очков. Благодаря эффектам «5 разных фруктов» и «Любимый фрукт» игрок получает также 6 победных очков за 2 набора из 5 разных фруктов и 6 победных очков за 2 набора из 2 карт инжира.

	22
--	----

**Итого: 22 победных очка.**

### Стол 3

2 карты арбузов. Приносят  $2 \times 3 = 6$  победных очков. Благодаря эффекту «5 разных фруктов» игрок также получает 6 победных очков за 2 набора из 5 разных фруктов.

	12
--	----

**Итого: 12 победных очков.**

### Стол 4

5 карт клубники. На одной из карт есть эффект «Замена», а значит, каждая карта клубники приносит 3 победных очка вместо 4 (числа на карте стола). Карты клубники приносят  $5 \times 3 = 15$  победных очков. Благодаря эффекту «Любимый фрукт» игрок также получает 3 победных очка за один набор из 3 карт клубники.

	18
--	----

**Итого: 18 победных очков.**

### Стол 5

2 карты ананасов. Приносят  $2 \times 5 = 10$  победных очков. Благодаря эффекту «Любимый фрукт» игрок получает также 6 победных очков за 2 карты ананаса (по 3 за каждую карту). Но из-за эффекта «Надушенный фрукт» из суммы вычитается 3 победных очка.

	13
--	----

**Итого: 13 победных очков.**

### Бонусные очки

Карта Тако Воришки приносит игроку **3 бонусных очка.**

	3
--	---

### Общий счёт игрока:

**67 победных очков.**

$\Sigma$	67
----------	----

	18				
	22				
	-1				
	13				
	12				
	3				
$\Sigma$	67				



## ВАРИАНТ ИГРЫ С ОСОБЫМИ ТЕЛЕЖКАМИ

При подготовке к игре расположите в центре стола карты особых тележек вместо обычных. Их количество также должно быть равно количеству игроков, лишние карты уберите в коробку. Карты особых тележек вмещают не более 3 карт, за исключением тележек большой и малой.



### Тележка большая и малая

Малая тележка вмещает не более 2 карт.

Большая тележка вмещает не более 4 карт.



### Тележка с секретом

Главарь должен класть на эту тележку карты фруктов лицом вниз, но карту бабули Гренни по-прежнему лицом вверх. Только главарь будет знать какие фрукты лежат на этой тележке.



### Двигай фрукты

Эффект этой тележки не обязателен к применению. Если игрок забирает одну из тележек с таким эффектом, он может переместить все карты фруктов одного вида, указанного в эффекте, на соседний стол справа или слева. Как обычно, если на выбранном столе уже находятся карты другого фрукта, то игрок меняет карты фруктов местами.



### Фруктовый салат

Эффект этой тележки не обязателен к применению. После этапа «Раскладка фруктов на столах» игрок может убрать со своего стола одну любую карту фруктов указанного вида и положить её лицом вниз рядом с собой в стопку фруктового салата. Если убранный карта фруктов обладает эффектом, он не применяется. Каждая карта фруктов в стопке фруктового салата игрока приносит **5 бонусных очков** в конце игры.



**ПОПРОБУЙ ПОБЕДИТЬ АВТОРА**



Привет, меня зовут Алексис. Я озорной тануки и очень люблю превращаться в обычные предметы. Возьмите какой-нибудь предмет и поставьте на стол перед собой – это я! Мои вкусы меняются каждый день. Сможешь ли ты побеждать меня на протяжении целой недели?

**1. Подготовка к игре**

Выберите день недели на свой вкус или по календарю. От этого будет зависеть условие начисления победных очков Алексису.

**2. Разложите карты фруктов по тележкам**

Вы будете главарём в течение всей игры. Когда вы берёте новую карту фруктов, то всегда можете оставить её у себя и взять одну из тележек (вас никто не опередит). Но если вы кладёте карту фруктов на тележку, вы должны чередовать тележки. Самую первую карту вы можете положить на любую тележку, но вторую карту обязаны положить на другую тележку, третью снова на первую и т. д.

Каждый раз, когда вы кладёте карту на тележку, проверьте, не хочет ли Алексис её забрать (см. таблицу на стр. 12). Подсчитайте суммарное количество точек в левом нижнем углу карт фруктов в обеих тележках. Если количество достаточное, то Алексис берёт себе тележку в соответствии со следующими предпочтениями (выберите первый подходящий вариант).

Уберите в коробку карту Тако Воришки, она не пригодится. Затем подготовьте игру для двух игроков, но не доставайте второй комплект карт стола (Алексису они не нужны).

- Тележка, в которой больше арбузов и/или ананасов.
- Тележка, в которой больше бананов и/или инжира.
- Тележка, в которой больше клубники.
- Если в обеих тележках одинаковые фрукты, то сами выберите тележку для Алексиса.
- Если Алексис взял тележку первым, то вы можете продолжать докладывать карты фруктов в свою тележку, пока она не заполнится.
- Если вы взяли тележку первым, докладывайте карты фруктов на тележку Алексиса, пока она не заполнится.
- Если обе тележки заполнены, возьмите сначала тележку себе, затем дайте тележку Алексису.

**3. Раскладка фруктов на столах**

Верните тележки в центр игрового стола. Свои карты распределяйте по обычным правилам игры. Карты Алексиса складывайте просто в стопку, вы можете просматривать их в любой момент.

**4. Конец игры**

Алексис получает победные очки в соответствии с таблицей на стр. 12 и в каждой партии получает **3 бонусных очка**, если у него есть карта бабули Гренни.

## ТАБЛИЦА НА КАЖДЫЙ ДЕНЬ НЕДЕЛИ

	Сумма точек, при которой Алексис забирает тележку	Победные очки Алексиса
Понедельник	10 точек или больше	3 победных очка за каждую карту фрукта
Вторник	8 точек или больше	3 победных очка за каждую карту клубники, инжира или банана 7 победных очков за каждую карту ананаса или арбуза
Среда	9 точек или больше	4 победных очка за каждую карту фрукта
Четверг	9 точек или больше	10 победных очков за каждую карту фрукта с каким-либо эффектом
Пятница	10 точек или больше	5 победных очков за каждую карту клубники 4 победных очка за каждую карту инжира, банана, ананаса или арбуза
Субота	9 точек или больше	6 победных очков за каждую карту фрукта
Воскресенье	8 точек или больше	9 победных очков за каждую карту фрукта



Ещё больше игр на сайте [evrikus.ru](http://evrikus.ru)

