

12+

2-10  
игроков

15-30  
минут

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

АЛЕКСАНДР ЯКИМЕНКО

# Темпо!

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### КОМПОНЕНТЫ

- 25 двусторонних карт условий,
- 25 двусторонних карт вопросов,
- 2 карты-памятки,
- 1 песочные часы на 1 минуту



СТИЛЬ  
ЖИЗНИ

# Описание и цель игры

Найдите ответы на самые разнообразные вопросы, проявив фантазию и смекалку! У вас всего минута, чтобы предложить своё решение проблемы, но, составляя ответ, не забывайте выполнять условия и следовать правилам. Заработайте больше всех очков и одержите победу в игре «Темпо!»

# Подготовка к игре

Каждый игрок берёт карандаш и лист бумаги, чтобы записывать свои ответы и победные очки.



# Ход игры

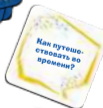
Игра длится три раунда. Раунд состоит из трёх шагов:

- 1** Постановка вопроса и условий
- 2** Поиск ответа
- 3** Голосование за лучший ответ и подсчёт очков

## Шаг 1

### Постановка вопроса и условий

По отдельности перемешайте карты вопросов и карты условий. Сформируйте две стопки (видимая сторона карт считается за её оборот). Сначала откройте пять карт условий, а затем — одну карту вопроса и положите их в середину стола так, чтобы их видели все игроки.



На картах условий есть буквы, категории и грамматические задания. В левом нижнем углу карт указаны очки, которые игрок получит за выполнение условий. Более того, вы получите очки за количество выполненных условий. Подробнее о подсчёте очков за условия смотрите на стр. 6 в «Голосовании за лучший ответ и подсчёт очков».

## Шаг 2

### Поиск ответа

Переверните песочные часы и приступайте к поиску ответа.



### Правила составления ответов

#### 1. Краткость

Залог успеха — краткие предложения. Если в вашем ответе больше 6 слов, то ваш ответ в этом раунде не засчитывается.

#### 2. Смысл

Ответ — это связное по смыслу предложение, соответствующее заданному вопросу.

Важно! Если кто-то из игроков сочтёт, что чьё-то предложение не отвечает на заданный вопрос, проведите голосование (игрок, предложивший такой ответ, в голосовании не участвует):

- поднимите палец вверх, если считаете, что ответ можно засчитать;
- в противном случае, опустите палец вниз.

Если большинство проголосовало пальцем вниз, то такой ответ в этом раунде не засчитывается.

### 3. Порядок

В ответе нельзя использовать три и более одинаковые части речи подряд. Постарайтесь разделять их союзами или другими частями речи. Если игрок нарушил это правило, то его ответ не засчитывается.

Важно!

Игроки, чьи ответы не засчитаны в этом раунде, не получают в этом раунде очков, но по-прежнему участвуют в голосовании.

#### 4. Дополнительные правила.

- союзы, предлоги и другие короткие части речи считаются за слова;
- числительные и символы (% , № , \$ и т. д.) считаются за слова, поэтому мы рекомендуем вам записывать их словами и в полной форме;
- вы не можете использовать слова, которые придумали сами.

### Шаг 3

#### Голосование за лучший ответ и подсчёт очков

- 1 Проголосуйте за лучший, на ваш взгляд, ответ. На счёт «три» укажите пальцем на игрока, чей ответ вам понравился больше всего. Игрок с наибольшим количеством голосов добавляет к своему результату 5 очков.

*Если несколько игроков получили одинаковое количество голосов, они все получают по 5 очков.*

Голосовать за себя нельзя!

6

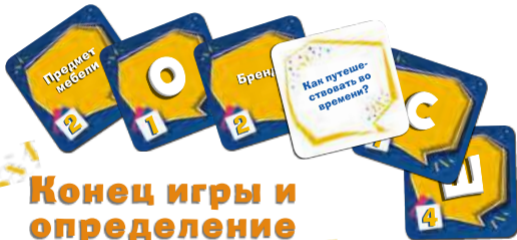


*При игре вдвоём попросите кого-нибудь стать судьёй и выбрать лучший ответ. Если рядом никого нет, просто пропустите этот шаг.*

- ② После подсчитайте, сколько раз вам удалось выполнить условие каждой карты.
  - Карты с буквами принесут вам очки за каждое слово, которое начинается с этой буквы.
  - Карты с категориями и грамматическими заданиями принесут очки, если в своём ответе вы использовали слово указанной категории или выполнили грамматическое задание. Если вы выполнили какое-либо условие несколько раз, то вы получаете очки с карты за каждое повторное выполнение условия.
  - Более того, чем больше разных условий вы выполните, тем больше дополнительных очков заработаете. Одно условие, даже если вы выполнили его несколько раз, принесёт вам 1 дополнительное очко, два разных условия – 2 очка, три разных условия – 3 очка и так далее.
- ③ Запишите все полученные очки и приготовьтесь к новому раунду.

# Начало нового раунда

Откройте пять карт условий и новую карту вопроса и начните новый раунд.



# Конец игры и определение победителя

Игра заканчивается после третьего раунда. Игроки подсчитывают свои очки за все три раунда. Игрок, набравший больше всех очков, побеждает в игре.





# Игра с детьми



При игре с детьми можно упростить базовые правила:

- В начале игры выберите, с какими картами вы не хотите играть: с категориями или с грамматическими заданиями. Когда вам будут попадаться такие карты, переверните их или сбросьте;
- Увеличьте время до 2 минут — просто переверните часы дважды;
- Увеличьте количество слов в ответе до 8 вместо 6.

Пример раунда:

С

Профессия

Как стать миллионером, не работая?

Три прилагательных

А

1

2

2

3

3

Паша:

Нанять акулу бизнеса – биржевых брокеров.

Артистично играть сюиты на красивой большой барочной арфе смычком.

Настя:

Стать блистательным и быстрым аргентинским футболистом.

Ира:

Стать примерным сыном богатому альтруистичному актёру.

Аня:

Лена:

Белые астры и срывать аплодисменты.

Ответ Ани состоит из 9 слов и нарушает правило №3 (три прилагательных подряд), а ответ Лены был признан несвязным и неподходящим по смыслу, поэтому они пропускают раунд. Ответы Паши,

Настя и Иры не нарушают правил, и игроки приступают к подсчёту очков.

При голосовании за лучший ответ голоса разделились следующим образом: Паша и Настя получили по 1 голосу, Ира – 3 голоса. Её ответ признан лучшим – она получает 5 дополнительных очков.

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

	Аня	Лена	Паша	Настя	Ира
<b>С</b> 1	-	-	-	•	••
<b>Профессия</b> 2	-	-	•	•	•
<b>Б</b> 2	-	-	•••	••	•
<b>Три прилагательных</b> 3	-	-	-	•	•
<b>А</b> 3	-	-	•	•	••
<b>Лучший ответ (очки)</b> 5	-	-	0	0	5
<b>Выполненные условия (количество условий, очки)</b>	-	-	3	5	5
<b>Всего</b>	0	0	14	18	25

*Итого, в этом раунде Аня и Лена получили 0 очков. Паша заработал 14 очков, Настя – 18 очков. Ответ Иры принёс ей 25 очков, и она побеждает в этом раунде.*

*Затем игроки начинают новый раунд, чтобы узнать, кто из них лучше всех справится с заданным темпом!*

**Автор игры: Александр Якименко**

**Оформление: Анастасия Дурова, Анастасия Ступак**

**Редакторы: Анастасия Ермакова, Мария Кравченко**

**Особая благодарность выражается  
Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой**



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!