

The Mind

Станем одним целым!

Вольфганг Варш



RU

Количество игроков: 2–4 Возраст: от 8 лет Продолжительность игры: около 20 минут

Все игроки создают единую команду. На первом уровне каждый игрок получает 1 карту, на втором уровне игроки получают по 2 карты и так далее. На каждом уровне члены команды должны разыграть все свои карты в порядке возрастания, кладя их в центре стола в стопку лицевой стороной вверх, одну за другой. Например (4 игрока, 1-й уровень): 18, 34, 41, 73. Игроки совершают ходы без определенного порядка — кто хочет следующим положить карту, тот просто делает это. **Внимание! Здесь начинается самое интересное:** игроки не могут раскрывать какую-либо информацию о своих собственных картах — не должно быть намеков, тайных сигналов и т. п. Так как же это на самом деле работает?



100 карт с числами (1–100)



12 уровней (1–12)



5 жизней 3 метательные звездочки

Подготовка к игре

Команда получает определенное количество жизней и метательные звездочки, которые открыто раскладываются на столе. Оставшиеся жизни и метательные звездочки откладываются на край стола — они могут понадобиться позже. Теперь определенное количество карт уровня кладут одну поверх другой в порядке возрастания в виде стопки лицевой стороной вверх (1-й уровень должен оказаться сверху) вместе с жизнями и метательными звездочками. Неиспользованные уровни возвращаются в коробку.

2 игрока: уровни 1–12 • 2 жизни • 1 метательная звездочка

3 игрока: уровни 1–10 • 3 жизни • 1 метательная звездочка

4 игрока: уровни 1–8 • 4 жизни • 1 метательная звездочка

100 карт с числами перемешивают. Каждый игрок получает одну карту (на 1-уровне), которую он держит в руках так, чтобы никто из других игроков не мог ее увидеть. Оставшееся количество карт кладут лицевой стороной вниз на край стола.



уровни 1–10

Петя, Маша и Юра готовы к 1-му уровню. Каждый получает по одной карте, которую держит так, чтобы никто из других игроков не мог ее увидеть. Команда из 3 человек начинает с 3 жизнями и 1 метательной звездочкой. Уровни следуют один за другим — от 1 до 10.

Внимание! Очень важно: если игрокам понятны правила, рекомендуем просто начать играть, не читая текст в рамке в конце правил игры, чтобы к концу первой игры участники сами могли раскрыть главный секрет этой игры. Да, есть риск «потерять жизнь» в самом начале игры, но наградой вам станет настоящее откровение. Если же вы редко играете в подобные игры, вам стоит прямо сейчас ознакомиться с примечанием в рамке в конце этих правил.

Ход игры

Пожалуйста, сосредоточьтесь: каждый игрок, готовый начать очередной уровень, кладет одну руку на стол ладонью вниз. Игроки убирают свои руки с стола и начинают игру, когда все готовы. **Примечание:** эта коллективная концентрация в начале каждого уровня имеет большое значение для успешного выживания команды! По ходу игры игроки имеют право в любой момент сконцентрироваться заново. Просто скажите «стоп», чтобы прервать игру. После этого каждый игрок кладет руку на стол, сосредотачивается, затем все вместе убирают руки и игра продолжается!

• Карты, которые игроки держат в своих руках, должны быть размещены в центре стола в порядке возрастания. Карта с самым низким (из доступных) значением должна быть разыграна первой, потом карта со вторым с конца (из доступных) значением должна быть разыграна сверху и так далее. Карты

всегда разыгрываются **по одной**. Если на руках у игрока, к примеру, карты со значениями 36 и 37, он может немедленно использовать их в игре одну за другой — но и они должны быть выложены на стол по одной! Игроки не совершают ходы в каком-то определенном порядке. Тот, кто считает, что на данный момент обладает картой с самым низким значением, просто ходит этой картой. **Очень важно:** никто из игроков не имеет права раскрывать какие-либо из значений своих карт или показывать карты другому игроку. Запрещены любые совещания между игроками — и никаких тайных сигналов!

- Текущий уровень считается завершенным, когда все карты выложены в правильной последовательности (в порядке возрастания)!



Петя, Маша и Юра кладут одну руку на стол — они готовы. Они убирают свои руки со стола, и начинается игра. Юра кладет свою карту в центре стола лицевой стороной вверх, карта показывает число 17. Маша кладет карту с числом 28 на карту с числом 17. Петя кладет карту с числом 55 на карту с числом 28. Все в порядке возрастания, все правильно — 1-й уровень завершен!

Следующий уровень: верхняя карта уровня в колоде кладется в коробку. **Все 100 карт с числами** снова перемешиваются, и каждый игрок получает соответствующее количество карт, определенное новым уровнем. Игроки берут свои карты в одну руку, кладут другую руку на стол, чтобы сосредоточиться, затем они начинают следующий уровень. Снова **все карты должны быть разыграны в порядке возрастания** в одну стопку в центре стола.

Петя, Маша и Юра играют на 2-м уровне. Теперь у каждого игрока по две карты. Каждый из них кладет руку на стол, чтобы сосредоточиться перед началом игры. Маша выкладывает карту с числом 7 в центр стола, Юра ходит картой с числом 11, Петя ходит картами со значениями 35 и 47, Юра ходит картой 81, Маша — 94. Все карты в порядке возрастания, все правильно — 2-й уровень завершен!

Таким образом игра продолжается на всех уровнях. Для каждого нового уровня все 100 карт с числами всегда перемешиваются, и каждый игрок получает еще на одну карту больше, чем на предыдущем уровне.

Важно: каждый игрок всегда должен ходить картой с **наименьшим значением** из тех, что у него есть. Например, если в руках у Пети есть карты с числами 21, 56 и 93, то он должен сначала ходить картой с числом 21.

Награды (уровни 2, 3, 5, 6, 8, 9)

После того как команда успешно завершила 2-й уровень, игроки в качестве награды получают одну метательную звездочку. Одна метательная звездочка берется с края стола и добавляется к текущим метательным звездочкам. Кроме того, предусмотрены награды за прохождение уровней 3, 5, 6, 8 и 9, которые команда также берет с края стола. В каждом случае награда изображена в нижнем правом углу карты уровня (1 жизнь или 1 метательная звездочка). **Примечание:** в идеальном случае команда может собрать не более 5 жизней и 3 метательных звездочек.



Награда

Ошибка при разыгрывании карты: теряется 1 жизнь!

Если кто-то выкладывает карту с числом, идущим **в неправильном порядке**, игра **немедленно** останавливается игроком (или игроками), у которого есть карта с более низким значением, чем та, которая была разыграна. В результате команда теряет **одну** из своих жизней, карта жизни откладывается на край стола. Далее любые карты в руках игроков, значение которых ниже последней выложенной карты, должны быть отложены в сторону. Затем команда заново сосредоточивает свое внимание и **продолжает текущий уровень** (его не нужно начинать сначала!).

Маша ходит картой с числом 34. Петя и Юра крикнули «стоп». На руках у Пети карта со значением 26, у Юры есть карта с числом 30. Теряется одна жизнь. Петя кладет свою карту с числом 26 в сторону, а Юра делает то же самое со своей картой с числом 30. Команда снова сосредоточивает свое внимание, и игра продолжается.

Разыгрывание метательной звездочки

В любой момент во время прохождения уровня любой игрок может предложить разыграть метательную звездочку — об этом сообщается поднятием руки. Если все игроки согласны, разыгрывается метательная звездочка, и каждый игрок откладывает в сторону карту с самым низким значением, находящуюся у него в руках, кладя ее лицевой стороной вверх. Далее откладывается в сторону и одна метательная звездочка. Затем все игроки сосредоточиваются и игра продолжается.

Конец игры

Если участникам удается пройти все уровни из колоды, значит, их команда победила! Если же команда теряет свою последнюю жизнь, значит попытка, к сожалению, не удалась. **Новое испытание:** если команда успешно прошла все уровни из колоды карт (и находится на седьмом небе от счастья), игра сразу же продолжается в слепом режиме. Команда снова начинает с 1-го уровня со всеми оставшимися жизнями и метательными звездочками, но на этот раз все карты в колоде в центре стола разыгрываются лицевой стороной вниз. В конце уровня стопку переворачивают и проверяют последовательность карт. Ошибка кого-то из игроков стоит одной жизни. Остальные правила остаются неизменными. Сколько уровней команда сможет пройти вслепую?

Как все это работает? (Внимание: сначала прочитайте правила игры!)

The Mind — это игра на синхронизацию, которая зависит от вашего чувства времени. Чем ниже значение карты, тем раньше ее необходимо разыграть. Карту с числом 5 надо будет раздать довольно быстро, в то время как карту с числом 80, вероятно, у игрока будет какое-то время держать в руке. По ходу игры чувство времени у игроков синхронизируется все точнее, поэтому они все лучше успевают угадать время, которое необходимо для разыгрывания того или иного числа. То, что вы узнаете на протяжении игры, является ключом к успеху. По мере того как вы играете, вы узнаете, насколько хорошо вы синхронизируетесь с другими игроками. Это называется «чувством времени». Чем лучше вы синхронизируетесь с другими игроками, тем быстрее вы можете разыграть карты. Это называется «чувством времени». Чем лучше вы синхронизируетесь с другими игроками, тем быстрее вы можете разыграть карты. Это называется «чувством времени».

