

Правила игры ТурбоСЧЁТ

Игроков: **2-8**

Возраст: **от 5 лет**

Время: **10-15 минут**

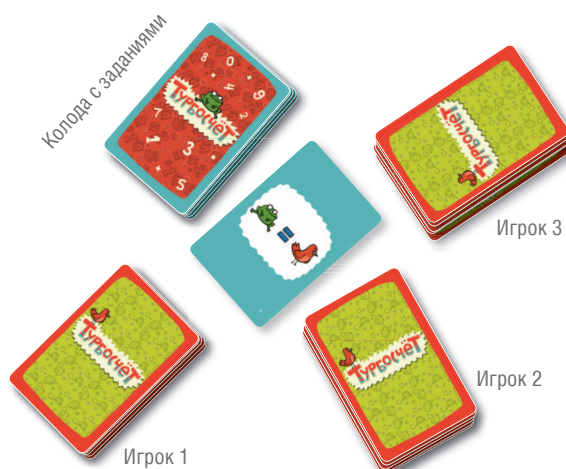
Видеоинструкция к игре на сайте www.bandumnikov.ru

Как сдавать?

В игре используются две колоды: колода с животными и колода с заданиями. Перетасуйте каждую колоду.

Все карты из колоды с животными раздайте игрокам – они, не глядя, кладут их перед собой стопкой, лицом вниз.

В центр стола выложите одну карту из колоды с заданиями.



Как ходить?

Игроки одновременно выкладывают перед собой по одной верхней карте из своих колод, так, чтобы всем было видно, у кого какая карта. Чтобы выкладывание получалось одновременно – кто-то из игроков может подавать команду «Турбо!»

Каждый игрок должен выкладывать карты так, чтобы видеть их последним – то есть брать их за дальний от себя край карты.



Если были выложены такие карты, что выполняются условия на карте с заданием – нужно быстрее всех накрыть ладонью карту с заданием!

Если же нет – то игроки выкладывают ещё по одной карте поверх уже открытых (стопка открытых карт растёт с каж-

Если игрок смог накрыть карту с заданием первым – он забирает себе все открытые карты других игроков, и складывает их вниз своей колоды. Если игрок по ошибке накрыл карту с заданием (или хотя бы коснулся её) – то он, в качестве штрафа, отдаёт по две карты из своей колоды другим игрокам, и игра продолжается.

Каждый раз, когда кто-то выигрывает раунд и забирает открытые карты, выкладывается следующая карта с заданием.

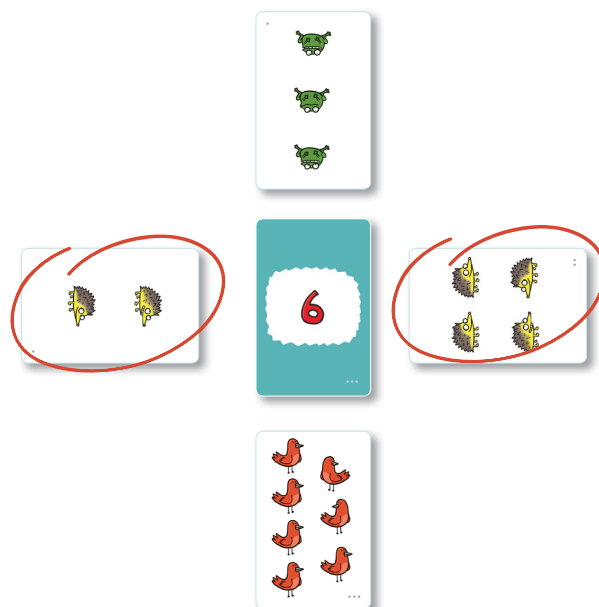
Кто побеждает?

Если у игрока кончились карты – он выбывает из игры, а его открытые карты забирает игрок, выигравший очередной раунд. Когда в игре остаются два игрока – они играют до тех пор, пока у одного из них не кончатся карты в колоде.

Какие бывают карты заданий?

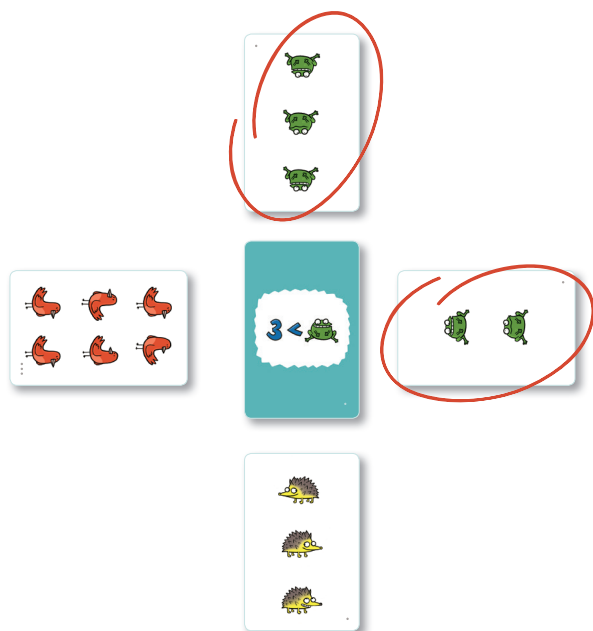
На картах заданий есть условия трёх типов:

1. Точное количество



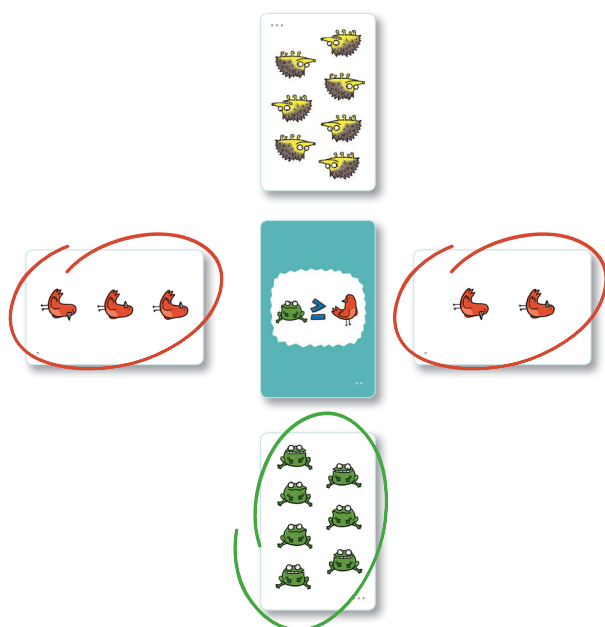
Если любое из трёх животных, в сумме на всех картах, соответствует числу на карточке задания – успевай первым!

2. Сравнение с числом



В этом случае условие касается только одного животного. Если какого-то животного вообще нет на выложенных картах – это означает, что его ноль, и это будет соответствовать, например, условию «меньше трёх».

3. Сравнение между собой



Сравнивается количество животных двух видов в сумме на всех выложенных картах. Если какого-то животного нет – это означает, что его ноль, и это меньше любого другого количества.

А если слишком сложно?

Карты с условиями и животными разделены на три уровня сложности – на картах есть отметки с одной, двумя или тремя точками.

Чтобы варьировать уровень сложности – можно исключать из игры карты с двумя и тремя точками. Это бывает нужно, чтобы быстро разобраться в правилах, или при игре с младшими детьми.



Более подробные методические рекомендации и другие обучающие игры вы можете найти на сайте www.bandaumnikov.ru

