



# ВУАЛЯ!



## КОМПОНЕНТЫ:

- 1 правила игры
- 4 чёрные шляпы
- 4 красных напёрстка
- 4 оранжевых цилиндра
- 4 зелёные монеты
- 4 белых кролика
- 55 карт

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

- Каждый игрок берёт
- 1 чёрную шляпу,
- 1 красный напёрсток,
- 1 оранжевый цилиндр,
- 1 зелёную монету,
- 1 белого кролика.

Перемешайте колоду карт и положите её в центр стола рубашкой вверх.

## ХОД ИГРЫ:

В начале каждого раунда открывается верхняя карта колоды. Игроки одновременно сооружают стопки из своих предметов по следующим правилам:

- цветные предметы на карте должны быть видны;
- серые предметы на карте должны быть спрятаны внутри стопки;
- предметы, которых нет на карте, нужно отложить в сторону (их не должно быть в стопке).

Как только один из игроков построил свою стопку, он выкрикивает: «Вуаля!».

Игроки проверяют его стопку:

- если стопка построена верно, игрок забирает карту и кладёт её перед собой;
- если стопка построена неверно, игрок выбывает из этого раунда, а другие игроки продолжают строить свои стопки без него.

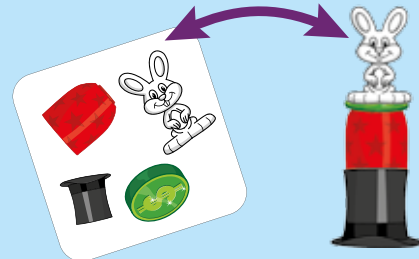
В начале нового раунда снова открывается верхняя карта колоды.

## КОНЕЦ ИГРЫ:

Первый игрок, собравший 5 карт, побеждает.

## ЧТО ВИДНО?

Предмет считается видимым, если его полностью видно со стороны в стопке.



## ЧЕГО НЕ ВИДНО?

Предмет считается невидимым, если он частично или полностью спрятан внутри другого предмета (если смотреть на стопку со стороны).



## ПРОДВИНУТЫЕ ПРАВИЛА:

Предметы, окружённые на карте жёлтыми звёздами, должны быть заполнены. Внутри них должен быть, по крайней мере, 1 предмет.



## ВАРИАНТ ИГРЫ:

Игроки могут договориться о других условиях выигрыша:

- Выигрывает игрок с наибольшим количеством карт после того, как в колоде закончатся карты.
- Выигрывает игрок, собравший определённое количество карт.