



ПЁСИКИ-ЗОМБИ

#1 ПРАВИЛА ПЁСИКОВ-ЗОМБИ

Итак, мы выяснили, куда делись все собаки. По какой-то причине пёсики заразились и превратились в монстров. Теперь они бродят стаями и охотятся на все, кроме зомби.



1 ▶ Пёсики-зомби следуют всем стандартным правилам Зомби. Однако у них есть 3 Действия каждый ход. Когда все Зомби (включая Бегунов и Пёсиков-зомби) выполнили шаг Активации и потратили свое первое Действие, Бегуны и Пёсики-зомби вновь переходят к шагу Активации, используя их второе Действие, чтобы Атаковать Выживших в своей Зоне или Двигаться, если атаковать некого. Затем Пёсики-зомби переходят к шагу Активации третий раз, используя свое третье Действие, чтобы Атаковать Выживших в своей Зоне или Двигаться, если атаковать некого.

2 ▶ Пёсики-зомби удивительно подвижны. Они всегда на последнем месте в Приоритете Целей.



ZOMBICODE

#2 ПРИОРИТЕТ ЦЕЛЕЙ

Это обновленный и самый полный, на данный момент, приоритет целей.

ПРИОРИТЕТ ЦЕЛИ	ТИП	ДЕЙСТВИЯ	МИНИМАЛЬНЫЙ УРОН ДЛЯ УНИЧТОЖЕНИЯ	ОЧКИ ОПЫТА
1	ВЫЖИВШИЙ (КРОМЕ СТЕЛКА)	-	-	-
2	ТОКСИЧНЫЙ ХОДОК (1)	1	1	1
3	ХОДОК	1	1	1
4	БЕРСЕРКЕР ХОДОК	1	1	1
5	ТОКСИЧНЫЙ ТОЛСТЯК (2)	1	2	1
	ТОКСИЧНЫЙ МУТИРОВАВШИЙ (3)	1	3	5
6	ТОЛСТЯК (2)	1	2	1
	МУТИРОВАВШИЙ	1	3	5
7	БЕРСЕРКЕР ТОЛСТЯК (2)	1	2	1
	БЕРСЕРКЕР МУТИРОВАВШИЙ (4)	1	3	5
8	ТОКСИЧНЫЙ БЕГУН	2	1	1
9	БЕГУН	2	1	1
10	БЕРСЕРКЕР БЕГУН	2	1	1
LAST	ПЁСИК-ЗОМБИ (5)	3	1	1

(1) Правила Токсичных Зомби описаны в дополнении Toxic City Mall.

(2) Каждый Толстяк появляется с двумя Ходоками того же типа, как и он сам, во время вызова (обычный, Токсичный, Берсеркер).

(3) Токсичный Мутировавший: Все Зомби находящиеся с ним в одной Зоне, в конце фазы Зомби, становятся Токсичными Зомби.

(4) Берсеркер Мутировавший: Двигается на две Зоны вместо одной.

(5) Пёсики-зомби всегда последние в приоритете целей.

Берсеркеры: Иммунитет к Урону, наносимому Стрелковым Оружием (кроме оружия, уничтожающего все в выбранной Зоне).

Фонтан Токсичной Крови: После устранения, Токсичный Зомби наносит 1 Ранение своему убийце, если они находятся в одной с ним Зоне.

