

ZOMBIE DICE™

Ешь мозги! Не подставься под шотган!

Игра включает в себя эти правила, 13 кубиков и стакан для них. Придумай что-нибудь, чтобы вести счет. В игре принимают участие от двух игроков.

Первым ходит тот, кто победил в прошлый раз или тот, кто с большим чувством скажет “Мозгиииии!”

Мии! Мозгиии!

Ход происходит следующим образом - ты встряхиваешь стакан, не глядя берешь оттуда три кубика и делаешь бросок. Каждый из кубиков представляет собой твою жертву. Красный кубик - опасная жертва, зеленый - слабая и желтый - обычная.

Рисунки на кубиках бывают трех видов:

Мозг – ты съедаешь мозги своей жертвы. Положи кубик с Мозгом слева от себя.

Выстрел – жертва сопротивляется! Положи кубик с Выстрелом справа от себя.

Следы – твоя жертва сбегает. Положи этот кубик перед собой. Если ты решишь бросать снова - тебе нужно будет перебросить его, добрав недостающие кубики до трех.



Если ты выбросил три выстрела - ход окончен. Если же нет - ты можешь либо остановиться и получить очки, либо продолжить.

Если ты решил **остановиться**, добавь себе по 1 очку за каждый съеденный Мозг и положи все кубики в стакан. Ход переходит к следующему игроку.

Если ты решил **продолжить**, оставь все Следы на столе. Если их меньше трех - добери недостающие кубики из стакана и сделай бросок. Ты всегда бросаешь три кубика.

После того, как ты взял кубики в руку, ты уже не можешь решить остановиться... бросай. Разбери Мозги и Выстрелы по кучкам (см. выше). Если в сумме выпало три Выстрела - твой ход заканчивается и ты **ничего** не получаешь. В противном случае ты можешь либо остановиться и получить очки, либо сделать еще один бросок.

Мозги?

Если в стакане осталось меньше трех кубиков - запомни, сколько у тебя Мозгов и положи их в стакан (выстрелы оставь на столе), после чего продолжай игру.

МОЗГИИ!!!

Игра идет до тех пор, пока кто-нибудь не наберет 13 Мозгов, после чего раунд доигрывается. Победителем становится тот, кто наберет больше всего Мозгов к концу этого раунда. При ничьей победители играют еще один раунд между собой.



Game design by Steve Jackson • Illustrated by Alex Fernandez
Development: Philip Reed, Randy Scheunemann, and Will Schoonover **Project**
Administrator: Elisabeth Zakes • **Marketing Director:** Paul Chapman

Director of Sales: Ross Jepson

Перевод и верстка: Jay (x11x@pisem.net)

Playtesters: Jimmie Bragdon, Mario Butter, Paul Chapman, Richard Dodson, Andrew Hackard, John Ickes, Richard Kerr, Jonathan A. Leistiko, Kristopher Peterson, Monica Stephens,

David Stanisz, Loren Wiseman, Elisabeth Zakes

STEVE JACKSON GAMES

zombiedice.sjgames.com

Zombie Dice is a trademark, and the all-seeing pyramid is a registered trademark, of Steve Jackson Games. Copyright © 2010 by Steve Jackson Games. All rights reserved. Braaaaaaaains!
Version 1.0 (March 2010)



Download rules in other languages today at zombiedice.sjgames.com.

*The voices in your head are saying you
want this . . . you really want this . . .*

CTHULHU DICE™

cthulhudice.sjgames.com

MADNESS!

