

# ZOMBIE DICE™

*Ешь мозги! Не подставься под шотган!*

Игра включает в себя эти правила, 13 кубиков и стакан для них. Придумай что-нибудь, чтобы вести счет. В игре принимают участие от двух игроков.

Первым ходит тот, кто победил в прошлый раз или тот, кто с большим чувством скажет “Мозгиииии!”

## Мии! Мозгиии!

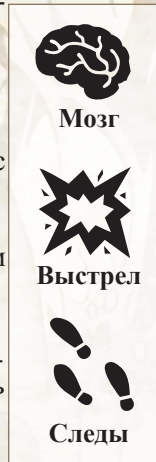
Ход происходит следующим образом - ты встряхиваешь стакан, не глядя берешь оттуда три кубика и делаешь бросок. Каждый из кубиков представляет собой твою жертву. Красный кубик - опасная жертва, зеленый - слабая и желтый - обычная.

Рисунки на кубиках бывают трех видов:

**Мозг** – ты съедаешь мозги своей жертвы. Положи кубик с Мозгом слева от себя.

**Выстрел** – жертва сопротивляется! Положи кубик с Выстрелом справа от себя.

**Следы** – твоя жертва сбегает. Положи этот кубик перед собой. Если ты решишь бросать снова - тебе нужно будет перебросить его, добрав недостающие кубики до трех.



Если ты выбросил три выстрела - ход окончен. Если же нет - ты можешь либо остановиться и получить очки, либо продолжить.

Если ты решил **остановиться**, добавь себе по 1 очку за каждый съеденный Мозг и положи все кубики в стакан. Ход переходит к следующему игроку.

Если ты решил **продолжить**, оставь все Следы на столе. Если их меньше трех - добери недостающие кубики из стакана и сделай бросок. Ты всегда бросаешь три кубика.

После того, как ты взял кубики в руку, ты уже не можешь решить остановиться... бросай. Разбери Мозги и Выстрелы по кучкам (см. выше). Если в сумме выпало три Выстрела - твой ход заканчивается и ты **ничего** не получаешь. В противном случае ты можешь либо остановиться и получить очки, либо сделать еще один бросок.

## Мозги?

Если в стакане осталось меньше трех кубиков - запомни, сколько у тебя Мозгов и положи их в стакан (выстрелы оставь на столе), после чего продолжай игру.

## МОЗГИИ!!!

Игра идет до тех пор, пока кто-нибудь не наберет 13 Мозгов, после чего раунд доигрывается. Победителем становится тот, кто наберет больше всего Мозгов к концу этого раунда. При ничьей победители играют еще один раунд между собой.



**Game design by Steve Jackson • Illustrated by Alex Fernandez**  
**Development:** Philip Reed, Randy Scheunemann, and Will Schoonover **Project Administrator:** Elisabeth Zakes • **Marketing Director:** Paul Chapman

**Director of Sales:** Ross Jepson

**Перевод и верстка:** Jay (x11x@pisem.net)

**Playtesters:** Jimmie Bragdon, Mario Butter, Paul Chapman, Richard Dodson, Andrew Hackard, John Ickes, Richard Kerr, Jonathan A. Leistiko, Kristopher Peterson, Monica Stephens,

David Stanisz, Loren Wiseman, Elisabeth Zakes

# STEVE JACKSON GAMES

**zombiedice.sjgames.com**

*Zombie Dice* is a trademark, and the all-seeing pyramid is a registered trademark, of Steve Jackson Games. Copyright © 2010 by Steve Jackson Games. All rights reserved. Braaaaaaaains!  
Version 1.0 (March 2010)



Download rules in other languages today at [zombiedice.sjgames.com](http://zombiedice.sjgames.com).

*The voices in your head are saying you want this . . . you really want this . . .*

# CTHULHU DICE™

**cthulhudice.sjgames.com**

**MADNESS!**

