

БОЖЕСТВЕННОЕ ВМЕЩАТЕЛЬСТВО

Карта с символом ДНЯ разыгрывается только в фазе дня (но не во время сражения), а карта с символом СРАЖЕНИЯ — только во время сражения.

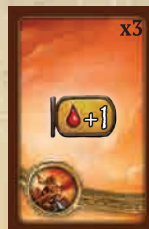
Карта с символом ЧЁРНОГО КАМНЯ разыгрывается только во время хода противника.



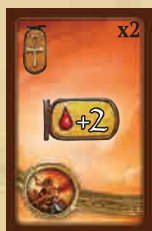
Вспышка ярости
Стоимость: 0 ♀.
Эффект: в этом сражении вы получаете +1 к силе.



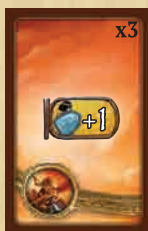
Боевая ярость
Стоимость: 1 ♀.
Эффект: в этом сражении вы получаете +2 к силе.



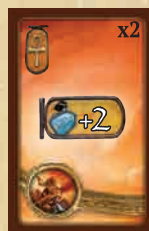
Кровавая битва
Стоимость: 0 ♀.
Эффект: в этом сражении вы получаете +1 к урону.



Кровавая бойня
Стоимость: 1 ♀.
Эффект: в этом сражении вы получаете +2 к урону.



Бронзовая стена
Стоимость: 0 ♀.
Эффект: в этом сражении вы получаете +1 к защите.



Железная стена
Стоимость: 1 ♀.
Эффект: в этом сражении вы получаете +2 к защите.



Огненный дождь
Стоимость: 1 ♀.
Эффект: уничтожьте 1 воина противника.



Богослужение
Стоимость: 0 ♀.
Эффект: вы получаете 2 ♀.



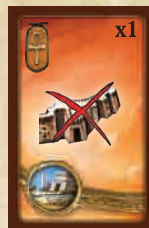
Военные сборы
Стоимость: 0 ♀.
Эффект: вы можете добавить 2 воинов в свой город или в 1 существующее войско.



Осквернение
Стоимость: 0 ♀.
Эффект: каждый противник теряет 1 ♀, а вы получаете 1 ♀.



Телепортация
Стоимость: 1 ♀.
Эффект: перенесите войско к обелиску. (Применяется во время перемещения.)



Открытые ворота
Стоимость: 1 ♀.
Эффект: игнорируйте эффект внешних стен. (Применяется во время перемещения.)



Вето
Стоимость: 0 ♀.
Эффект: отмените эффект только что сыгранной карты БВ. (Применяется на ходу противника, но не во время сражения.)



Побег
Стоимость: 0 ♀.
Эффект: сражения не происходит, вы отводите войско на соседнюю свободную клетку. (Применяется на ходу противника, когда он перемещается на вашу клетку.)

КРАСНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Напоминание: нельзя получить больше 1 жетона одной и той же способности.



УРОВЕНЬ 1



В атаку!

Вы получаете +1 к силе в сражении, если атакуете.



В атаку!

Вы получаете +1 к силе в сражении, если атакуете.



Звёздные врата

Переносясь к обелискам в рамках действия перемещения, вы тратите на 1 ♀ меньше.



Божественная скорость

Выполняя действие перемещения, ваши войска получают +1 к дальности перемещения.



УРОВЕНЬ 2



Резня

В сражении ваши войска получают +1 к урону.



Агрессивная тактика

Возьмите в руку свои сброшенные карты сражения. Замените одну из них особой картой «3 силы, 3 урона».



Открытые ворота

Ваши войска игнорируют эффект внешних стен.



Телепорт

Выполняя действие перемещения, вы можете перенести свои войска между обелисками.



УРОВЕНЬ 3



Царский скарабей

У сопровождаемого войска: +2 к дальности перемещения, +2 к силе.



Клинки Нейт

Во всех сражениях ваши войска получают +1 к силе.



Святая рана

После открытия карт в сражении добавьте +1 к силе за каждую сбрасываемую вами карту БВ.



Победное очко

1 победное очко.



УРОВЕНЬ 4



Гигантский скорпион

У сопровождаемого войска: +1 к дальности перемещения, +2 к силе, +2 к урону.



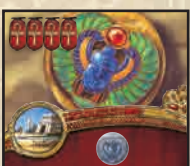
Первая кровь

Перед началом сражения уничтожьте 2 воинов из войска противника, если атакуете.



Феникс

У сопровождаемого войска: +1 к дальности перемещения, +2 к силе. Войско игнорирует эффект внешних стен.



Закон божий

Возьмите дополнительную серебряную фишку действия. Выкладывайте её в то же время, что и обычную фишку, и выполняйте ею действие.

СИНИЕ СПОСОБНОСТИ

Напоминание: нельзя получить больше 1 жетона одной и той же способности.

УРОВЕНЬ 1



Наём пистца

Действие вербовки даёт вам на 2 воинов больше.



Наём пистца

Действие вербовки даёт вам на 2 воинов больше.



Оборона

Вы получаете +1 к силе в сражении, если защищаетесь.



Оборона

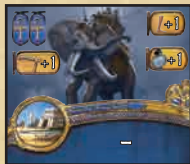
Вы получаете +1 к силе в сражении, если защищаетесь.

УРОВЕНЬ 2



Легион

Отныне ваши войска вмещают не более 7 воинов (вместо 5).



Древний слон

У сопровождаемого войска: +1 к дальности перемещения, +1 к силе, +1 к защите.



Оборонительная тактика

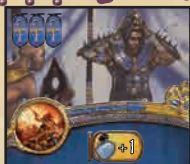
Возьмите в руку свои сброшенные карты сражения. Замените одну из них особой картой «3 силы, 3 защиты».



Пустынная змея

У сопровождаемого войска: +1 к дальности перемещения. Отменяйте эффекты других существ в сражении.

УРОВЕНЬ 3



Щит Нейт

В сражении ваши войска получают +1 к защите.



Блестящая оборона

Если вы выигрываете сражение, будучи защищающимся игроком, вы получаете 1 победное очко.



Предвидение

В сражении противник показывает вам свою карту сражения, прежде чем вы выберете свои.



Победное око

1 победное очко.

УРОВЕНЬ 4



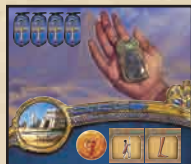
Подкрепление

В фазе ночи вы можете добавить 4 воинов в своё войско и/или город.



Сфинкс

У сопровождаемого войска: +2 к силе. 1 победное очко.



Божья воля

Возьмите золотую фишку действия. Выкладывайте её в верхний ряд планшета в то же время, что и обычную фишку, и выполняйте её действие перемещения или вербовки.



Закон божий

Возьмите дополнительную серебряную фишку действия. Выкладывайте её в то же время, что и обычную фишку, и выполняйте её действие.

БЕЛЫЕ СПОСОБНОСТИ

Напоминание: нельзя получить больше 1 жетона одной и той же способности.

УРОВЕНЬ 1



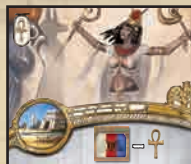
Жрец

Выполняя действие молитвы, вы получаете +1 ♀.



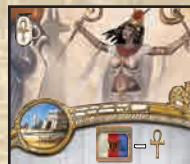
Жрец

Выполняя действие молитвы, вы получаете +1 ♀.



Жрица

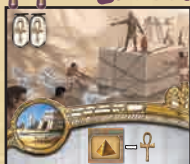
Покупая жетон способности, вы тратите на 1 ♀ меньше.



Жрица

Покупая жетон способности, вы тратите на 1 ♀ меньше.

УРОВЕНЬ 2



Рабы

При выполнении действия строительства каждое увеличение высоты на 1 стоит вам на 1 ♀ меньше.



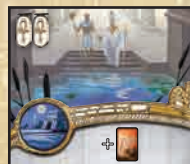
Верховный жрец

В фазе ночи, на этапе получения ♀, вы получаете дополнительно 2 ♀.



Религиозные войны

Получайте 2 ♀ за каждого воина, уничтоженного вами в сражении.



Дар богов

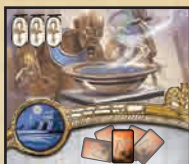
В фазе ночи, на этапе получения карты БВ, вы получаете дополнительно 1 карту БВ.

УРОВЕНЬ 3



Божья глать

В фазе ночи вы можете бесплатно увеличить высоту одной своей пирамиды на 1.



Проричание

В фазе ночи, на этапе получения карты БВ, возьмите 5 карт БВ и оставьте себе любую из них.



Священная война

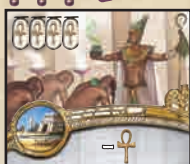
Получайте 4 ♀ за каждую выигранную вами битву (неважно, атаковали вы или защищались).



Победное очко

1 победное очко.

УРОВЕНЬ 4



Жрец Ра

Когда вы платите ♀, цена уменьшается на 1 ♀.



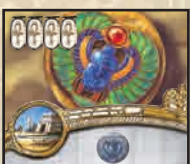
Жрец Амона

В фазе ночи, на этапе получения ♀, вы получаете дополнительно 5 ♀.



Мумия жреца

У сопровождаемого войска: +1 к дальности перемещения, +2 к силе. +1 карта БВ (в фазе ночи).



Закон божий

Возьмите дополнительную серебряную фишку действия. Выкладывайте её в то же время, что и обычную фишку, и выполняйте её действие.