

# WM8 – СПІЛЬНІ ВОРОГИ

Складно / 120 хвилин

*Старі образи важко забути навіть під час зомбі-апокаліпсису. Гнів та все більший дефіцит ресурсів знову розпалили ворожнечу між давніми противниками. Вони влаштували суцільний безлад у цьому районі, троцили машини та шмаляли одне в одного з вогнепальної зброї. Тепер вулиці палають, а ці бовдури застрягли у покинутій будівлі, оточені зомбі. Ми маємо негайно припинити цю сутячку, інакше їх повбивають! Зараз ми маємо спільних ворогів.*

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**  
Потрібні плитки: 1V, 2V, 3V, 5R, 6R і 7V.



7V	1V
5R	6R
3V	2V

Початкова зона героїв	Зона виходу
Зачинені двері	
4x	
1x	Зони появи
1x	
жетони цілей (по 5 0A)	Поліцейна автівка (не можна керувати)
6x	
ящиків зі суперзброєю	Піпмобіль (не можна керувати)

**МІСІЇ ЗОМБІЦИД. ДРУГА РЕДАКЦІЯ**



## • ЗАВДАННЯ

**Врятуйте ваших нових друзів.** Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

- 1. Рятуємо і копа, і бандита.** Візьміть 1 зелений жетон цілі (див. «Особливі правила»).
- 2. Евакуація!** Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

## • ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

- **Автівки у вогні.** Герої не можуть входити у зони, де розташовані жетони автівок, або переміщуватись через них (навіть за допомогою вмій «Спринт» або «Стрибок»). Зомбі ігнорують це правило. Автівками не можна керувати чи здійснювати їх обшук.

- **Врятувати усіх.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

- **Червоний жетон цілі** дає герою вогнегасник. Він зберігається на планшеті героя, який узяв цей жетон, і не займає місця в інвентарі. Витративши 1 дію на дальності 1 від автівки, герой може використати цей жетон, щоб загасити вогонь. Скиньте червоний жетон цілі з планшета героя та жетон автівки з ігрового поля. Зона, у якій перебувала ця автівка, знову доступна для переміщення.

- Сині двері не можна відчинити, поки герої не взяли **синій жетон цілі**. Щойно герої візьмуть синій жетон цілі, синя зона появи зомбі стає активною. Потім вилучіть із гри зону появи поряд з початковою зоною героїв.

- Зелені двері не можна відчинити, поки герої не взяли **зелений жетон цілі**. Щойно герої візьмуть зелений жетон цілі, зелена зона появи зомбі стає активною. Потім вилучіть із гри зону появи, яка розташована на плитках 2V та 6R.

- **Зброя нової доби.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

- **(Необов'язково) Досить!** Коли герої відчиняють сині двері, розіграйте появу зомбі. Потім навмання виберіть 2 позоставших героїв та розмістіть їхні фігурки в зоні із зеленим жетоном цілі. Це супутники, з якими можна об'єднатися.