

Способности Джиннов



AL-AMIN

В конце игры, обменяйте каждую пару ваших Рабов на 1 любой ресурс.



ANUN-NAK

Цена: 1 мугрец или 1 раб

Достаньте из мешка 3 случайных человечка и поместите на пустой тайл (без пальм, верблюдов и т.д.)



BA'AL

Каждый раз, когда кто-то берет себе карту Джинна, получите 1 золотую монету, если это вы, и 2 золотые монеты, если это оппонент.



BOAZ

Ваши Мугрецы и Визиря имеют защиту от Ассасинов.



BOURAQ

Цена: 1 Мугрец или 1 Раб

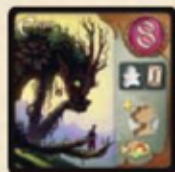
Поставьте 1 дворец на любое Поселение.



ECHIDNA

Цена: 1 Мугрец + (1 Мугрец или 1 Раб)

Удвойте монеты, которые принесли вам в этот ход Строителя.



ENKI

Цена: 1 Мугрец или 1 Раб

Поставьте 1 пальму на любой Оазис.



HAGIS

Цена: 1 Мугрец или 1 Раб

Добавляя дворец, вы можете вместо текущего тайла поставить дворец на один из соседних тайлов.



HAURVATAT

В конце игры каждая ваша пальма приносит вам 5 ПО вместо 3.



IBUS

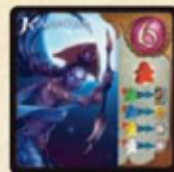
Цена: 1 Мугрец или 1 Раб

Ваши Ассасины убивают 2 чел. любого цвета на одном тайле или 2 Мугреца и/или Визиря у одного оппонента.



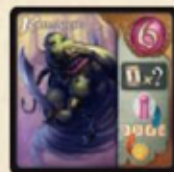
JAFAR

В конце игры каждый ваш Визирь приносит вам 3 ПО вместо 1.



KANDICHA

Когда ваши Ассасины убивают: Торговца - возьмите верхнюю карту из колоды ресурсов; Строителя - монеты, которые он мог заработать; Визиря или Мугреца - вы забираете человечка себе, а не ложите в мешок.



KUMARBI

Цена: 1 Раб или более

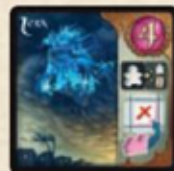
Во время торгов за очередность хода каждая сброшенная вами карта Раба уменьшает цену на 1 позицию на треке.



LAMIA

Цена: 1 Мугрец или 1 Раб

Добавляя пальму, вы можете вместо текущего тайла поставить пальму на один из соседних тайлов



LETA

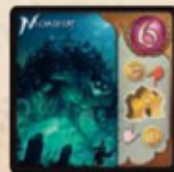
Цена: 1 Мугрец + (1 Мугрец или 1 Раб)

Поставьте своего верблюда на пустой тайл (тайл без верблюдов, человечков, пальм и дворцов).



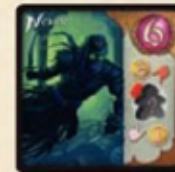
MARID

Каждый раз, когда кто-нибудь ставит человечка на ВАШ тайл во время фазы передвижения, получите 1 монету, если это вы, или 2 монеты, если человечка поставил оппонент.



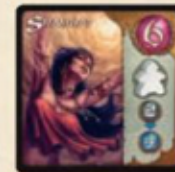
MONKIR

Каждый раз, когда кто-то ставит на поле дворец, получите 1 монету, если это вы, или 2 монеты, если дворец ставит другой игрок.



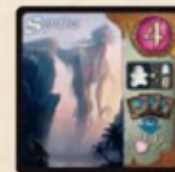
NEKIR

Каждый раз, когда ваши Ассасины убивают человечков, получите 1 монету, а если человечков убивают чужие Ассасины, получите 2 монеты.



SHAMHAT

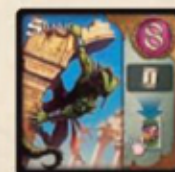
В конце игры каждый ваш Мугрец приносит вам 4 ПО вместо 2.



SIBITTIS

Цена: 1 Мугрец + (1 Мугрец или 1 Раб)

Возьмите 3 верхние карты колоды Джиннов. Оставьте себе одну, две остальные сбросьте.



SODAR

Цена: 1 Раб

Возьмите верхнюю карту из колоды ресурсов.



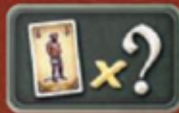
UTUG

Цена: 1 Мугрец + (1 Мугрец или 1 Раб)

Поставьте своего верблюда на тайл, на котором стоят только человечки (нет верблюдов, пальм или дворцов, но есть хотя бы 1 человечек).



1 Раб



1 или более рабов



Визирь



Мугрец



Строитель



Торговец



Ассасин



1 Мугрец или 1 Раб



1 Мугрец + (1 Мугрец или 1 Раб)